SONY

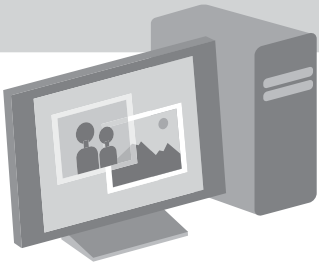
3-084-946-**52**(1)

IT

Manuale delle applicazioni del computer

GR

Οδηγός εφαρμογών υπολογιστή



Digital Video Camera Recorder

© 2003 Sony Corporation

Da leggere subito

- Per utilizzare la videocamera, leggere il Manuale delle istruzioni della videocamera fornito con la videocamera.
- Se il modello della videocamera si basa sul formato MICROMV, leggere inoltre il Manuale di MovieShaker fornito con la videocamera.

Software per la cattura e la modifica di immagini

È possibile modificare le immagini registrate su un nastro o su una "Memory Stick" utilizzando il CD-ROM in dotazione (software per la cattura e la modifica di immagini). Il software utilizzato varia in base all'immagine da modificare. Vedere quanto riportato di seguito. Nel presente manuale vengono descritte le modalità di modifica delle immagini con ImageMixer e Image Transfer*. Se il modello della videocamera si basa sul formato MICROMV, leggere il Manuale di MovieShaker fornito con la videocamera.

Per i modelli di videocamera basati sul formato DV

- Per la modifica di immagini registrate su un nastro: ImageMixer [1)]
- Per la modifica di immagini registrate su una "Memory Stick": ImageMixer [1) 2)]

Per i modelli di videocamera basati sul formato MICROMV

- Per la modifica di immagini registrate su un nastro: ImageMixer [1)], MovieShaker [1)]
- Per la modifica di immagini registrate su una "Memory Stick": ImageMixer [1) 2)]

1) per computer Windows
2) per computer Macintosh

* Utilizzare Image Transfer per copiare fermi immagine dalla videocamera al computer (solo computer Windows).

Requisiti di sistema per l'uso di ImageMixer Ver.1.5 for Sony

Per visualizzare sul computer le immagini registrate su un nastro

Nota

- Se si collega la videocamera a un computer Macintosh utilizzando un cavo USB, non è possibile visualizzare sul computer le immagini registrate su un nastro.

- **SO:** Microsoft Windows 98SE, Windows 2000 Professional, Windows Millennium Edition, Windows XP Home Edition o Windows XP Professional
  È richiesta l'installazione standard.
  Il funzionamento non è garantito se è stato eseguito l'aggiornamento dei suddetti SO.
  Se sul computer è installato Windows 98, non sarà possibile udire l'audio. Sarà solo possibile trasferire e visualizzare fermi immagine.
- **CPU:** Intel Pentium III 500 MHz o superiore (800 MHz o superiore consigliati)
- **Applicazione:** DirectX 8.0a o successiva (questo prodotto è basato sulla tecnologia DirectX. È necessario avere installato DirectX).
- **Sistema audio:** scheda audio 16 bit stereo e diffusori stereo
- **Memoria:** 64 MB o superiore
- **Disco fisso:**
  Memoria disponibile richiesta per l'installazione: 250 MB o superiore
  Spazio libero su disco consigliato: 1 GB o superiore (in base alle dimensioni dei file di immagini modificati)
- **Display:** scheda video VRAM 4 MB, minimo 800 × 600 punti, 65 000 colori (16 bit), capacità driver display DirectDraw (questo prodotto non funzionerà correttamente a 800 × 600 punti o inferiore e a 256 colori o inferiore).
- **Altro:** porta USB (fornita come standard), Interfaccia DV (da collegare tramite un cavo i.LINK, solo per i modelli basati sul formato DV), unità disco (è necessario disporre di un'unità CD-R per creare un CD video).

Per riprodurre sul computer le immagini registrate su una "Memory Stick"

Windows

- **SO:** Microsoft Windows 98, Windows 98SE, Windows 2000 Professional, Windows Millennium Edition, Windows XP Home Edition o Windows XP Professional
  È richiesta l'installazione standard.
  Il funzionamento non è garantito se è stato eseguito l'aggiornamento dei suddetti SO.
- **CPU:** MMX Pentium 200 MHz o superiore
- **Applicazione:** Windows Media Player (è necessario installare questo prodotto per riprodurre i filmati).
- **Altro:** porta USB (fornita come standard), unità disco

Macintosh

- **SO:** Mac OS 8.5.1/8.6/9.0/9.1/9.2 o Mac OS X (v10.0/v10.1/v10.2)
  È richiesta l'installazione standard.
  Si noti tuttavia che è necessario eseguire l'aggiornamento alle versioni Mac OS 9.0/9.1/9.2 se si utilizza un computer iBook, Power Mac G4 o iMac dotato di un'unità disco di tipo slot-loading con l'installazione standard di Mac OS 8.6.
- **Applicazione:** QuickTime 3.0 o successiva (è necessario installare questo prodotto per riprodurre i filmati).
- **Altro:** porta USB (fornita come standard), unità disco

Informazioni sul presente manuale

Le schermate mostrate nel presente manuale si riferiscono a un computer che utilizza il sistema operativo Windows 2000. Le schermate potrebbero variare in base al sistema operativo.

Informazioni sui marchi di fabbrica

- "Memory Stick" e MEMORY STICK sono marchi di fabbrica registrati di Sony Corporation.
- Microsoft e Windows sono marchi di fabbrica registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.
- Windows Media è un marchio di fabbrica di Microsoft Corporation.
- Macintosh, iMac, Mac OS, iBook e Power Mac sono marchi di fabbrica di Apple Computer, Inc.
- QuickTime e QuickTime sono marchi di fabbrica di Apple Computer, Inc.
- Pentium è un marchio di fabbrica o un marchio di fabbrica registrato di Intel Corporation.

Tutti i nomi di prodotti citati in questo documento possono essere marchi di fabbrica o marchi di fabbrica registrati delle rispettive aziende. Inoltre, "™" e "®" non sono indicati in ogni occorrenza nel presente manuale.

IT

Indice

Da leggere subito 2

Collegamento a un computer Windows

Modifica di immagini sul computer 6
Caratteristiche principali 6
Preparazione 7
Punto 1: installazione del driver USB sul computer 8
Punto 2: installazione del software per la modifica di immagini (ImageMixer Ver.1.5 for Sony) 9
Punto 3: installazione del software per lo scambio di immagini (Image Transfer) 11
Punto 4: collegamento della videocamera al computer 13
Collegamento tramite cavo USB (in dotazione) 14
Collegamento tramite cavo i.LINK (opzionale) (solo modelli basati sul formato DV) 16
Punto 5: verifica del collegamento 17
Riproduzione sul computer di immagini registrate su un nastro 17
Visualizzazione sul computer di immagini registrate su una “Memory Stick” 18

Gestione delle immagini su un computer Windows

Copia e visualizzazione di immagini registrate su un nastro 19
Copia di filmati sul computer 19
Copia sul computer di fermi immagine estratti da un filmato 21
Montaggio di immagini sul computer 21
Visualizzazione di immagini sul computer tramite la porta USB — Streaming USB 23
Creazione di CD video 24
Copia e visualizzazione di immagini registrate su una “Memory Stick” 26
Modifica di fermi immagine sul computer 28
Copia di immagini modificate tramite ImageMixer Ver.1.5 for Sony su una “Memory Stick” 29

Collegamento a un computer Macintosh (solo “Memory Stick”)

Punto 1: installazione del driver USB sul computer 31
Punto 2: collegamento della videocamera al computer 32
Copia di immagini registrate su una “Memory Stick” 33

Altre funzioni

Creazione di DVD (solo su computer serie Sony VAIO) 34
Collegamento di un videoregistratore analogico al computer tramite la videocamera (solo modelli basati sul formato DV) — Funzione di conversione digitale 37

Informazioni aggiuntive

Guida alla soluzione dei problemi 40
Indice 46

Modifica di immagini sul computer

Caratteristiche principali

È possibile copiare sul computer filmati e fermi immagine registrati sulla videocamera come dati digitali. Le immagini copiate possono essere modificate come desiderato.

Creazione di un video originale

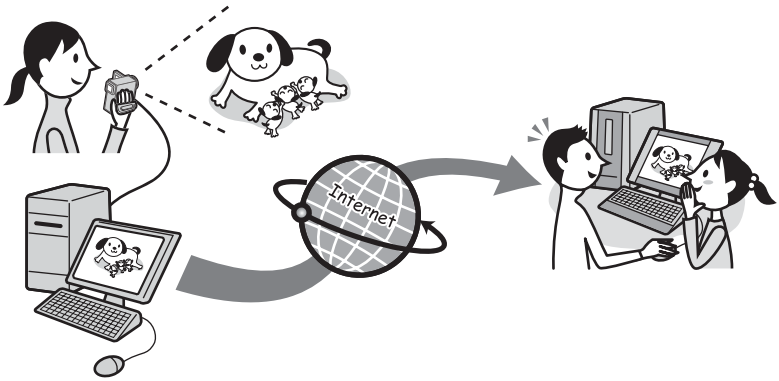
È possibile sovrapporre un titolo, eliminare scene e riarrangiare l'ordine dei filmati registrati su un nastro o su una "Memory Stick". È inoltre possibile creare CD video.

Modifica di fermi immagine

È possibile aggiungere effetti digitali o sovrapporre parole e illustrazioni ai fermi immagine memorizzati su una "Memory Stick" o estratti da filmati registrati su un nastro o su una "Memory Stick". È possibile creare poster originali, cartoline e così via.

Diffusione di filmati in Internet tramite il computer (Streaming USB)

È possibile diffondere i filmati direttamente in Internet utilizzando il computer senza memorizzare i dati sul disco fisso.



Preparazione

Eseguire la procedura descritta di seguito per completare la preparazione.

Sul computer (solo per il primo utilizzo)

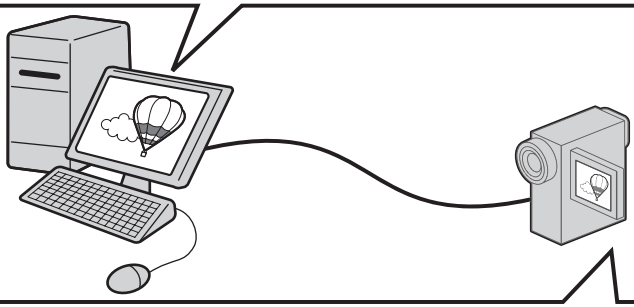
* Installare le funzionalità indicate a partire dal CD-ROM “SPVD-010 USB Driver” fornito con la videocamera.

Punto 1: installare il driver USB sul computer.*

Punto 2: installare il software per la modifica di immagini (ImageMixer).*

Punto 3: installare il software per lo scambio di immagini (Image Transfer).*

CD-ROM (in dotazione)



Sulla videocamera

Punto 4: collegare la videocamera al computer.

Punto 5: controllare il collegamento tra la videocamera e il computer.

Sono disponibili due modi per collegare la videocamera al computer.

- Collegamento tramite cavo USB (in dotazione)
- Collegamento tramite cavo i.LINK (opzionale)

Vedere “Punto 4: collegare la videocamera al computer” (p. 13) per dettagli.

Avviare la procedura con il Punto 1.

➡*continua*

Punto 1: installazione del driver USB sul computer

È necessario installare il driver USB sul computer per collegare la videocamera tramite un cavo USB (in dotazione). L'installazione è richiesta solo per il primo utilizzo. A partire dal secondo utilizzo, è necessario collegare solo il cavo USB.
Per trasferire le immagini in maniera più precisa, utilizzare un cavo i.LINK (opzionale) al posto del cavo USB (solo modelli basati sul formato DV).
In questo caso, non è necessario eseguire l'operazione descritta al Punto 1.

Per Windows 2000/Windows XP

Effettuare il logon come Amministratore.

Nota

- **Non collegare il cavo USB (in dotazione) prima di installare il driver.**

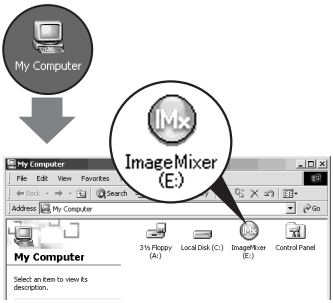
1 Accendere il computer.

Chiudere tutte le applicazioni in esecuzione sul computer prima di installare il driver USB.

2 Inserire il CD-ROM in dotazione nell'unità disco del computer.

Il software applicativo viene avviato.

Se la schermata non viene visualizzata

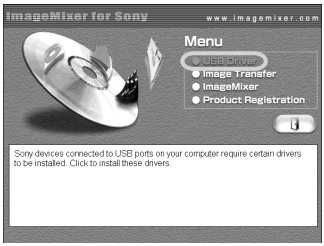


1 Fare doppio clic su [My Computer].
2 Fare doppio clic su [ImageMixer] (unità disco)*.

* I nomi di unità (ad esempio (E:)) potrebbero variare in base al computer.

3 Fare clic su [Handycam].

4 Fare clic su [USB Driver].


ImageMixer for Sony
www.imagemixer.com
Menu
USB Driver
Image Transfer
ImageMixer
Product Registration
Sony devices connected to USB ports on your computer require certain drivers to be installed. Click to install these drivers.

5 **Fare clic su [Next].**

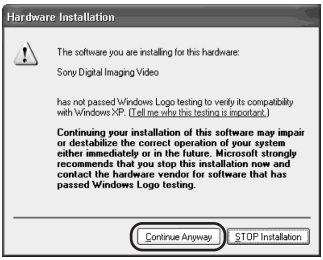
InstallShield Wizard
Welcome to the InstallShield Wizard for Sony USB Driver
The InstallShield® Wizard will install Sony USB Driver on your computer. To continue, click Next.
< Back
Next >
Cancel

6 **Seguire le istruzioni a schermo.**

Leggere [Note on installing the USB driver], quindi fare clic su [Next]. L'installazione del driver viene avviata.

Per Windows 2000/Windows XP

Se viene visualizzata una finestra di dialogo che richiede di controllare la firma digitale, fare clic su [Yes] o su [Continue Anyway].


Hardware Installation
The software you are installing for this hardware:
Sony Digital Imaging Video
has not passed Windows Logo testing to verify its compatibility with Windows XP. (Tell me why this testing is important.)
Continuing your installation of this software may impair or destabilize the correct operation of your system either immediately or in the future. Microsoft strongly recommends that you stop this installation now and contact the hardware vendor for software that has passed Windows Logo testing.
Continue Anyway
STOP Installation

Esempio: per Windows XP

7 **Assicurarsi che [Yes, I want to restart my computer now.] sia selezionato, quindi fare clic su [Finish].**

Il computer si spegne, quindi si riaccende automaticamente (riavvio).

8 **Rimuovere il CD-ROM dall'unità disco del computer.**

Punto 2: installazione del software per la modifica di immagini (ImageMixer Ver.1.5 for Sony)

In caso di domande su ImageMixer Ver.1.5 for Sony

ImageMixer Ver.1.5 for Sony è un prodotto di PIXELA Corporation. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alle istruzioni per l'uso contenute nel CD-ROM fornito con la videocamera.

Per Windows 2000/Windows XP

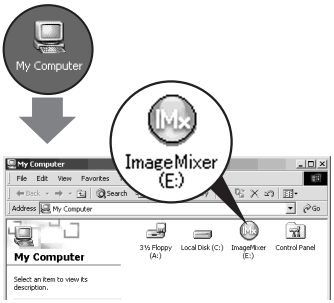
Effettuare il logon come Amministratore.

1 **Inserire il CD-ROM in dotazione nell'unità disco del computer.**

Il software applicativo viene avviato.

➡*continua*

Se la schermata non viene visualizzata

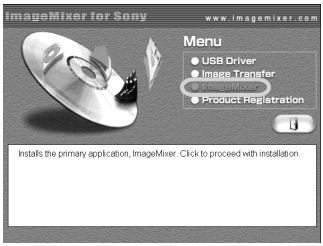


1 Fare doppio clic su [My Computer].
2 Fare doppio clic su [ImageMixer] (unità disco)*.

* I nomi di unità (ad esempio (E:)) potrebbero variare in base al computer.

2 Fare clic su [Handycam].

3 Fare clic su [ImageMixer].



4 Selezionare la lingua di installazione, quindi fare clic su [OK].

5 Fare clic su [Next].

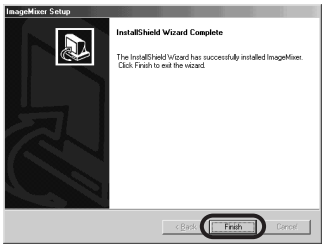
ImageMixer Setup
Welcome to the InstallShield Wizard for ImageMixer
The InstallShield® Wizard will install ImageMixer on your computer. To continue, click Next.
< Back
Next >
Cancel

6 Seguire le istruzioni a schermo.

Suggerimenti

- Se il software viene utilizzato personalmente, immettere [Personal] e così via per [Company Name].
- Leggere il file [Readme.txt] (Memo pad) che viene visualizzato, quindi fare clic su ☒ (Chiudi) per chiudere il Memo pad.

7 Fare clic su [Finish].



L'installazione di ImageMixer è completata.

8 Fare clic su [OK], quindi installare WINASPI* seguendo le istruzioni a schermo.

* È necessario disporre di questo software per copiare su un CD-R le immagini modificate sul computer.

9 **Fare clic su [End].**

L'installazione di WINASPI è completata.

Se DirectX 8.0a o versione successiva non è installato sul computer

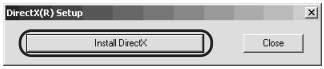
Passare al punto 10 per installare DirectX 8.0a.

Se Windows XP oppure DirectX 8.0a o versione successiva sono installati sul computer

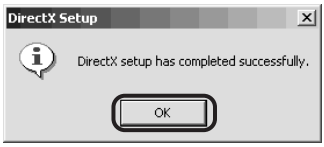
Quando viene visualizzato [InstallShield Wizard Complete], fare clic su [Finish], quindi su [OK].
Il computer viene riavviato automaticamente. Rimuovere quindi il CD-ROM (è possibile ignorare il resto della procedura).

10 **Fare clic su [OK] per continuare l'installazione di DirectX 8.0a.**

1 Leggere [License Agreement], quindi fare clic su [Yes].
2 Fare clic su [Install DirectX] (o [ReInstall]).



3 Fare clic su [OK].



Il computer viene riavviato automaticamente, quindi l'icona del collegamento a ImageMixer Ver.1.5 for Sony viene visualizzata sul desktop.

11 **Rimuovere il CD-ROM dall'unità disco del computer.**

Punto 3: installazione del software per lo scambio di immagini (Image Transfer)

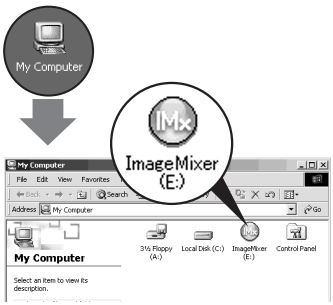
Per Windows 2000/Windows XP

Effettuare il logon come Amministratore.

1 **Inserire il CD-ROM in dotazione nell'unità disco del computer.**

Il software applicativo viene avviato.

Se la schermata non viene visualizzata



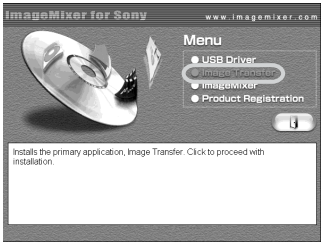
1 Fare doppio clic su [My Computer].
2 Fare doppio clic su [ImageMixer] (unità disco)*.

* I nomi di unità (ad esempio (E:)) potrebbero variare in base al computer.

2 **Fare clic su [Handycam].**

➡*continua*

3 **Fare clic su [Image Transfer].**



4 **Selezionare la lingua di installazione, quindi fare clic su [OK].**

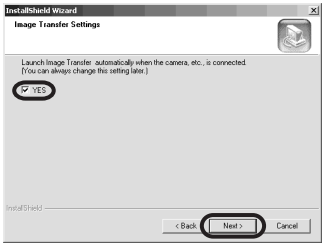
5 **Fare clic su [Next].**

InstallShield Wizard
Welcome to the InstallShield Wizard for Image Transfer
The InstallShield® Wizard will install Image Transfer on your computer. To continue, click Next.
< Back
Next >
Cancel

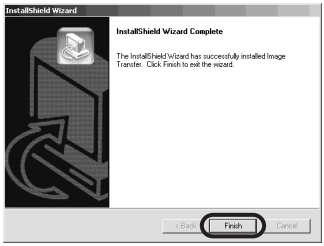
6 **Seguire le istruzioni a schermo.**

Assicurarsi che sulla cartella di programma sia indicato [Image Transfer], quindi fare clic su [Next].
Generalmente, viene creata una nuova cartella di programma [Image Transfer].

7 **Assicurarsi che [YES] sia selezionato per [Launch Image Transfer automatically when the camera, etc., is connected.], quindi fare clic su [Next].**



8 **Fare clic su [Finish] per completare l'installazione di Image Transfer.**



La schermata di installazione si chiude.
Le icone dei collegamenti a Image Transfer e alla cartella Image Transfer vengono visualizzati sul desktop.

9 **Rimuovere il CD-ROM dall'unità disco del computer.**

Punto 4: collegamento della videocamera al computer

Informazioni sul collegamento

Sono disponibili due modi per collegare la videocamera al computer.

Collegamento tramite cavo USB (in dotazione) (p. 14)

- Questo metodo è utile per copiare i file da una "Memory Stick" sul computer per la modifica e per copiare i file su una "Memory Stick".
- È possibile visualizzare l'immagine che la videocamera sta rilevando sul computer oppure riprodurre le immagini e l'audio registrati su un nastro, quindi visualizzarli su un computer (Videocamera PC, streaming video).
- Innanzitutto, occorre installare il driver USB sul computer (p. 8).

Collegamento tramite cavo i.LINK (opzionale) (p. 16)

- Il presente metodo è utile per copiare e modificare le immagini e l'audio registrati su un nastro.
- Rispetto all'uso del cavo USB, in questo caso i dati i immagine vengono trasferiti con maggiore precisione.
- Mediante la videocamera, non è possibile copiare file da una "Memory Stick" su un computer né viceversa.

Nota

- Se viene utilizzato un cavo USB o un cavo i.LINK per collegare la videocamera al computer, assicurarsi di inserire il connettore nella direzione corretta. Se viene inserito forzatamente, il connettore potrebbe venire danneggiato e potrebbe causare problemi di funzionamento della videocamera.

Per copiare e modificare le immagini registrate su un nastro

Se il computer dispone di una presa USB

➡Collegare la videocamera al computer utilizzando il cavo USB in dotazione. Vedere "Collegamento tramite cavo USB (in dotazione)" (p. 14).

Se il computer dispone di un connettore i.LINK (IEEE1394)

➡Collegare la videocamera al computer utilizzando un cavo i.LINK opzionale. Vedere "Collegamento tramite cavo i.LINK (opzionale) (solo modelli basati sul formato DV)" (p. 16). I dati di immagine vengono trasferiti con maggiore precisione; inoltre, con questo tipo di collegamento non è necessaria l'installazione del driver USB. Se il modello della videocamera è basato sul formato MICROMV, leggere inoltre il Manuale di MovieShaker fornito con la videocamera.

Per copiare e modificare le immagini registrate su una "Memory Stick"

Se il computer dispone di una presa USB

➡Collegare la videocamera al computer utilizzando il cavo USB in dotazione. Vedere "Collegamento tramite cavo USB (in dotazione)" (p. 14).

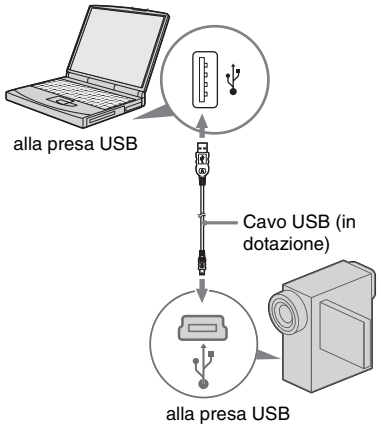
Se il computer dispone di un alloggiamento per Memory Stick

➡Copiare i fermi immagine o i filmati su una "Memory Stick", quindi inserirla nell'alloggiamento per Memory Stick del computer. Per verificare la posizione di memorizzazione delle immagini su una "Memory Stick", vedere a pagina 28.

➡*continua*

Collegamento tramite cavo USB (in dotazione)

Se si collega la videocamera al computer tramite il cavo USB (in dotazione), è necessario installare sul computer il driver USB corretto (p. 8) prima di eseguire la procedura indicata di seguito.



Nota

• Non collegare la videocamera al computer in questo punto.

1 Accendere il computer.

Chiudere tutte le applicazioni in esecuzione sul computer.

Per Windows 2000/Windows XP

Effettuare il logon come Amministratore.

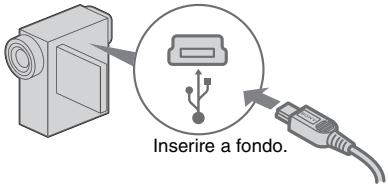
2 Preparare la fonte di alimentazione della videocamera, quindi fare scorrere l'interruttore POWER per selezionare il modo CAMERA-TAPE.

Utilizzare l'alimentatore CA in dotazione come fonte di alimentazione. Per ulteriori informazioni, leggere il Manuale delle istruzioni della videocamera fornito con la videocamera.

3 Premere [P-MENU], [MENU], [(IMPOST. STD)] e [USB-CAMERA], quindi premere per selezionare [USB STREAM].

Per ulteriori informazioni sull'uso del menu personale, leggere il Manuale delle istruzioni della videocamera fornito con la videocamera.

4 Collegare il cavo USB (in dotazione) alla presa USB della videocamera.



La posizione della presa USB varia in base al modello. Per informazioni sulla posizione, fare riferimento al Manuale delle istruzioni della videocamera fornito con la videocamera.

Per il modello fornito con Handycam Station, collegare il cavo USB alla presa USB sull'Handycam Station, quindi impostare l'interruttore USB ON/OFF su ON.

5 Collegare l'altra estremità del cavo USB alla presa USB del computer.

Se il cavo USB viene collegato per la prima volta, il computer potrebbe impiegare alcuni istanti per riconoscere la videocamera.

Per Windows XP

Se viene visualizzata la finestra [Found New Hardware Wizard], fare clic su [Continue Anyway] per completare l'installazione.

6 Disattivare l'alimentazione della videocamera.

7 Scollegare il cavo USB dalla videocamera.

8 **Inserire una “Memory Stick” registrata nella videocamera.**

9 **Fare scorrere più volte l’interruttore POWER per selezionare il modo PLAY/EDIT.**

10 **Premere [P-MENU], [MENU], [(IMPOST. STD)] e [USB-PLY/EDT], quindi premere per selezionare [STD-USB].**

11 **Collegare la videocamera al computer utilizzando il cavo USB (p. 14).**

[MODO USB] viene visualizzato sullo schermo LCD della videocamera, quindi il computer avvia la procedura di riconoscimento della videocamera.
Se il cavo USB viene collegato per la prima volta, il computer potrebbe impiegare alcuni istanti per riconoscere la videocamera.

Per Windows XP

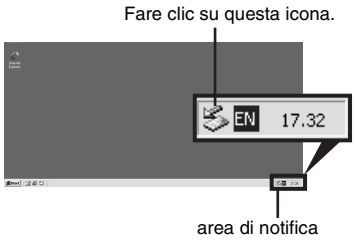
Se viene visualizzata la finestra [Found New Hardware Wizard], fare clic su [Continue Anyway] per completare l’installazione.

Per scollegare il cavo USB

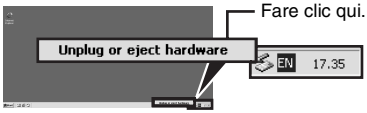
Per Windows 2000/Windows Me/ Windows XP

Se [MODO USB] viene visualizzato sullo schermo LCD, seguire la procedura indicata di seguito per scollegare il cavo USB.

1 **Fare clic sull’icona [Unplug or eject hardware] nell’area di notifica.**



2 **Fare clic su [Unplug or eject hardware] ([Safely remove Sony Camcorder] in Windows XP).**



3 **Fare clic su [OK].**

4 **Scollegare il cavo USB dalla videocamera e dal computer.**

Se [MODO USB] non viene visualizzato sullo schermo LCD, eseguire solo il punto 4 precedente.

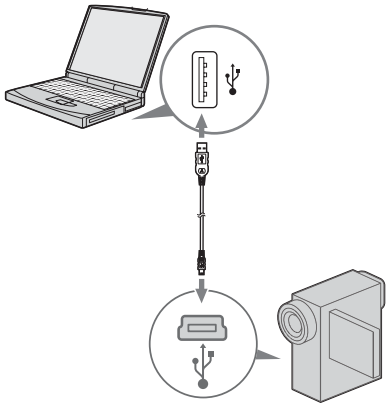
Per Windows 98/Windows 98SE

Eseguire solo il punto 4 precedente.

Collegamento consigliato

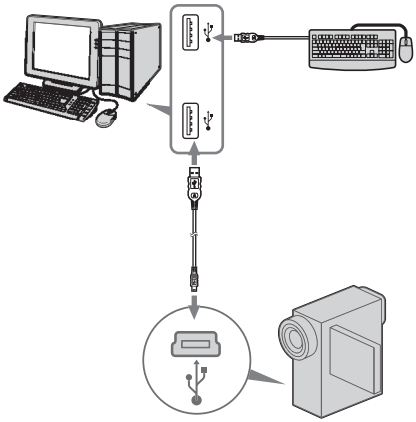
Per utilizzare la videocamera correttamente, effettuare il collegamento come mostrato nelle seguenti figure.

- Collegare la videocamera al computer utilizzando il cavo USB (in dotazione). Assicurarsi che nessun altro dispositivo USB sia collegato al computer.



➡*continua*

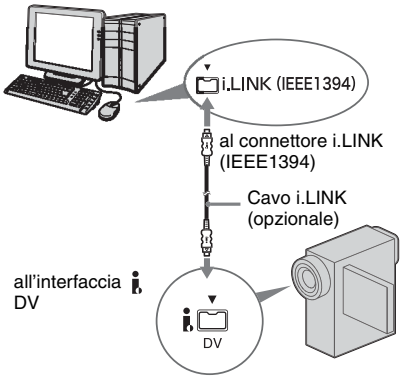
• Se il computer dispone di una tastiera USB e di un mouse USB come dotazione standard, lasciarli collegati e collegare la videocamera a una presa USB disponibile tramite il cavo USB (in dotazione).



Note

- Il funzionamento non è garantito se vengono collegati due o più dispositivi USB al computer.
- Il funzionamento non è garantito se il cavo USB viene collegato alla presa USB sulla tastiera o sull'hub USB. Assicurarsi di collegare il cavo alla presa USB sul computer.
- Il funzionamento non è garantito in tutti gli ambienti consigliati.

Collegamento tramite cavo i.LINK (opzionale) (solo modelli basati sul formato DV)



La posizione della presa dell'interfaccia DV varia in base al modello. Per informazioni sulla posizione, fare riferimento al Manuale delle istruzioni della videocamera fornito con la videocamera.

Per scollegare il cavo i.LINK

Disattivare l'alimentazione della videocamera, quindi scollegare il cavo i.LINK dalla videocamera e dal computer.

Suggerimento

- Per modificare le immagini registrate, è possibile utilizzare altri software per la modifica di immagini in grado di leggere i segnali video. Per ulteriori informazioni sul funzionamento di altri software, fare riferimento ai file della guida o alle istruzioni per l'uso relativi.

Punto 5: verifica del collegamento

Riproduzione sul computer di immagini registrate su un nastro

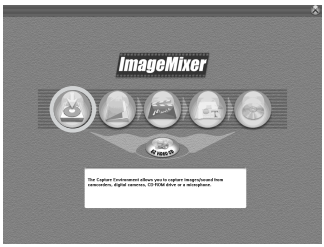
Prima di eseguire la procedura indicata di seguito, avviare ImageMixer Ver.1.5 for Sony e verificare il collegamento.

Nota

- Prima di eseguire la procedura indicata di seguito, assicurarsi di avere rimosso la "Memory Stick" dalla videocamera.

1 Fare doppio clic su [ImageMixer Ver.1.5 for Sony] sul desktop.

2 Fare clic su (Ambiente di cattura).



3 Fare clic su (Modo cattura periferica USB) se il collegamento viene eseguito tramite un cavo USB oppure fare clic su (Modo cattura videocamera DV) se il collegamento viene eseguito tramite un cavo i.LINK (solo modelli basati sul formato DV).

4 Preparare la fonte di alimentazione della videocamera, quindi fare scorrere più volte l'interruttore POWER per selezionare il modo PLAY/EDIT.

Utilizzare l'alimentatore CA in dotazione come fonte di alimentazione.
Per ulteriori informazioni, leggere il Manuale delle istruzioni della videocamera fornito con la videocamera.

5 Premere [P-MENU], [MENU], [(IMPOST. STD)] e [USB-PLY/EDT], quindi premere per selezionare [USB STREAM].

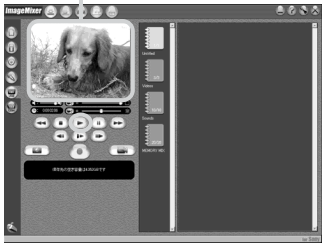
Per ulteriori informazioni, leggere il Manuale delle istruzioni della videocamera fornito con la videocamera.
Non è necessario eseguire tale operazione se la videocamera viene collegata al computer tramite un cavo i.LINK (p. 16).

6 Collegare la videocamera al computer (p. 13).

➡*continua*

7 Fare clic su (Riproduci) per controllare che l'immagine venga visualizzata sul computer nella schermata di anteprima.

Schermata di anteprima



La visualizzazione dell'immagine potrebbe richiedere alcuni istanti.

Se l'immagine di riproduzione non viene visualizzata

Verificare che il driver USB sia installato correttamente sul computer (p. 41).

Per annullare l'operazione

1 Fare clic su (Chiudi) nell'angolo superiore destro della schermata visualizzata sul computer per chiudere ImageMixer Ver.1.5 for Sony.

2 Spegnere la videocamera, quindi scollegare il cavo.

Visualizzazione sul computer di immagini registrate su una "Memory Stick"

1 Inserire una "Memory Stick" nella videocamera.

2 Preparare la fonte di alimentazione della videocamera, quindi fare scorrere più volte l'interruttore POWER per selezionare il modo PLAY/EDIT.

3 Premere [P-MENU], [MENU], [(IMPOST. STD)] e [USB-PLY/EDT], quindi premere per selezionare [STD-USB].

Per ulteriori informazioni, leggere il Manuale delle istruzioni della videocamera fornito con la videocamera.

4 Collegare la videocamera al computer (p. 13), quindi verificare che Image Transfer venga avviato automaticamente.

[MODO USB] viene visualizzato sullo schermo LCD e le immagini memorizzate nella "Memory Stick" vengono copiate sul computer. Quindi, ImageMixer Ver.1.5 for Sony viene avviato automaticamente e viene visualizzato un elenco di immagini (p. 26).

Se Image Transfer non viene avviato

Vedere "Guida alla soluzione dei problemi" (p. 44) per ulteriori informazioni.

Copia e visualizzazione di immagini registrate su un nastro

È possibile riprodurre o modificare le immagini sul computer senza collegare ogni volta la videocamera, ossia copiando sul computer le immagini registrate su un nastro. Se il modello della videocamera è basato sul formato MICROMV, è inoltre possibile modificare le immagini utilizzando il CD-ROM in dotazione (MovieShaker Ver.3.1 for MICROMV). Per ulteriori informazioni, leggere inoltre il Manuale di MovieShaker fornito con la videocamera.

Per Windows 2000/Windows XP
Effettuare il logon come Amministratore.

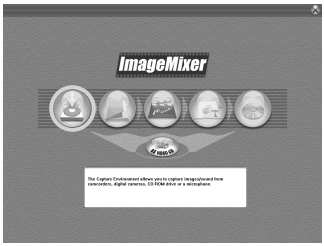
Copia di filmati sul computer

Prima di eseguire le procedure indicate di seguito, assicurarsi di avere installato ImageMixer Ver.1.5 for Sony sul computer. La durata massima dei filmati che è possibile copiare sul computer varia da 10 a 20 minuti in base all'ambiente operativo.

1 **Preparare la fonte di alimentazione per la videocamera, quindi inserire una cassetta nella videocamera.**

2 **Accendere il computer, quindi fare doppio clic su [ImageMixer Ver.1.5 for Sony] sul desktop.**

3 **Fare clic su (Ambiente di cattura).**



4 **Fare clic su (Modo cattura periferica USB) se il collegamento viene eseguito tramite un cavo USB oppure fare clic su (Modo cattura videocamera DV) se il collegamento viene eseguito tramite un cavo i.LINK (solo modelli basati sul formato DV).**

➡*continua*

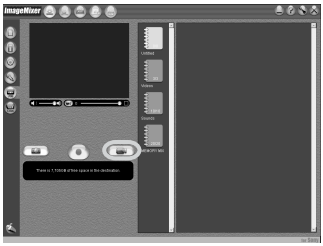
5 **Sulla videocamera, fare scorrere più volte l'interruttore POWER per selezionare il modo PLAY/EDIT.**

6 **Premere [P-MENU], [MENU], [(IMPOST. STD)] e [USB-PLY/EDT], quindi premere per selezionare [USB STREAM].**

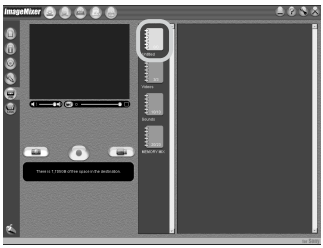
Per ulteriori informazioni, leggere il Manuale delle istruzioni della videocamera fornito con la videocamera.
Non è necessario eseguire tale operazione se la videocamera viene collegata al computer tramite un cavo i.LINK (p. 16).

7 **Collegare la videocamera al computer (p. 13).**

8 **Fare clic su (Cattura immagine in movimento).**

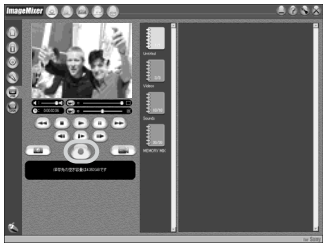


9 **Fare clic per selezionare un album in cui copiare l'immagine.**



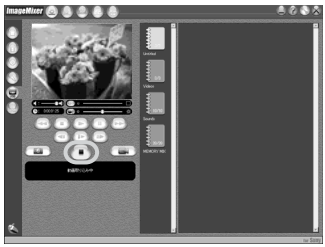
10 **Fare clic su (Riproduci) per riprodurre il nastro.**

11 **Fare clic su (Cattura) nel punto in cui si desidera avviare la copia.**



(rosso) diventa (nero).

12 **Fare clic su (Stop) nel punto in cui si desidera arrestare la copia.**



Nota

- (avanzamento fotogramma per fotogramma) e (riavvolgimento fotogramma per fotogramma) sono operativi solo sui modelli basati sul formato DV. Tali pulsanti non compaiono su altri modelli.

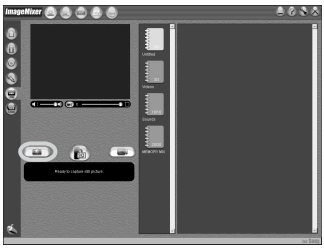
Suggerimento

- Se viene copiato un filmato più lungo della durata di registrazione massima consentita (da 10 a 20 minuti), la riproduzione si arresta automaticamente e le scene riprodotte fino a quel punto vengono copiate sul computer.

Copia sul computer di fermi immagine estratti da un filmato

1 **Seguire i punti da 1 a 7 del paragrafo "Copia di filmati sul computer" (p. 19).**

2 **Fare clic su (Cattura fermo immagine).**



3 **Seguire i punti 9 e 10 del paragrafo "Copia di filmati sul computer" (p. 20).**

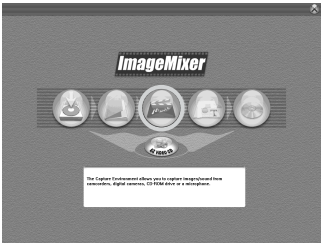
4 **Fare clic su (Cattura) nel punto in cui si desidera estrarre un fermo immagine dal filmato.**

Montaggio di immagini sul computer

È possibile riunire più immagini copiate sul computer e creare un filmato.
Per ulteriori informazioni su questa operazione, fare riferimento alla guida in linea (p. 23).

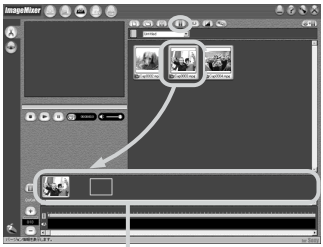
1 **Accendere il computer, quindi fare doppio clic su [ImageMixer Ver.1.5 for Sony] sul desktop.**

2 **Fare clic su (Ambiente di montaggio).**



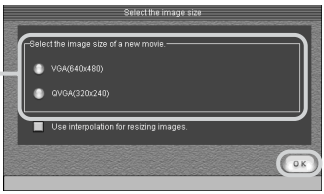
➡*continua*

3 **Fare clic su (Filmati). Selezionare un filmato dall'elenco, quindi trascinarlo nello storyboard.**



Storyboard

4 **Fare clic su [OK].**

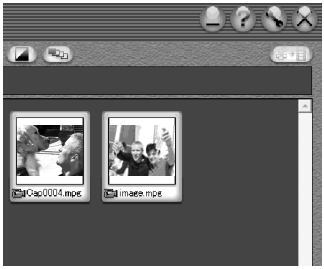


Fare clic sulla dimensione desiderata per modificare la dimensione dell'immagine.

5 **Selezionare un filmato dall'elenco, quindi trascinarlo nello storyboard per stabilire l'ordine delle immagini utilizzate nel filmato.**

6 **Fare clic su (Salva).**

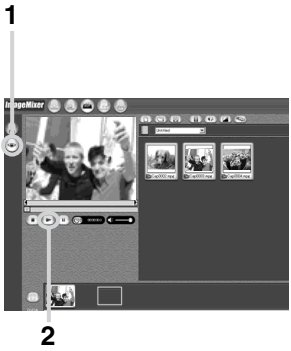
7 **Assegnare un nome al filmato, quindi salvarlo in [My Documents].**



Il filmato creato viene inoltre aggiunto all'album corrente.

Riproduzione del filmato durante il montaggio — Anteprima

Per riprodurre il filmato durante il montaggio, seguire la procedura descritta di seguito. La visualizzazione dell'immagine di anteprima potrebbe richiedere alcuni istanti.



1 **Fare clic su (Modo anteprima).**

2 **Fare clic su (Riproduci).**

Riproduzione del filmato dopo il montaggio

Nella cartella [My Documents], fare doppio clic sull'icona del filmato creato.
Windows Media Player* si apre e viene avviata la riproduzione.

* Per riprodurre il filmato creato, è necessario che sul computer sia installato Windows Media Player (file di filmato formato MPEG, formato).

Nota

- Se viene visualizzata sul computer, l'immagine potrebbe apparire disturbata.

Uso della guida in linea

Per le istruzioni per l'uso dettagliate di ImageMixer Ver.1.5 for Sony, fare riferimento alla guida in linea.

1. **Fare clic su ⑦ (Guida) nell'angolo superiore destro della schermata.**
2. **Ricercare l'argomento desiderato dall'indice.**
   Per chiudere la guida in linea, fare clic su ☒ (Chiudi) nell'angolo superiore destro della schermata della guida.

Visualizzazione di immagini sul computer tramite la porta USB — Streaming USB

Se si collega la videocamera al computer tramite un cavo USB (in dotazione), è possibile visualizzare sullo schermo del computer un filmato riprodotto sulla videocamera. Non è necessario memorizzare i dati sul computer.
Utilizzando un software di comunicazione, è possibile collegare il computer a Internet per diffondere le immagini direttamente in Internet.
Prima di eseguire le procedure indicate di seguito, assicurarsi di avere installato ImageMixer Ver.1.5 for Sony sul computer (p. 9).

Streaming video

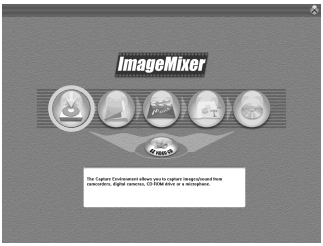
È possibile riprodurre sulla telecamera un filmato registrato su un nastro e visualizzarlo sullo schermo del computer.

Videocamera PC

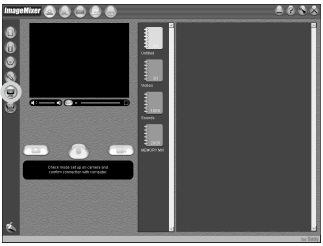
È possibile visualizzare l'immagine che la videocamera sta rilevando.

1. **Accendere il computer, quindi fare doppio clic su [ImageMixer Ver.1.5 for Sony] sul desktop.**

2. **Fare clic su (Ambiente di cattura).**



3. **Fare clic su (Modo cattura periferica USB).**



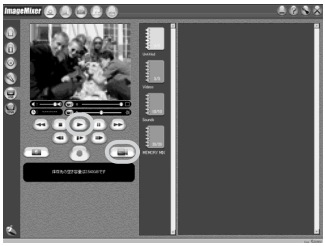
4. **Preparare la fonte di alimentazione della videocamera, quindi fare scorrere più volte l'interruttore POWER per selezionare il modo PLAY/EDIT (per la funzione streaming video) o il modo CAMERA-TAPE mode (per la funzione videocamera PC).**
   Utilizzare l'alimentatore CA in dotazione come fonte di alimentazione.

➡*continua*

5 **Per la funzione streaming video, premere [P-MENU], [MENU], [(IMPOST. STD)] e [USB-PLY/EDT], quindi premere per selezionare [USB STREAM].**
Per la funzione videocamera PC, premere [P-MENU], [MENU], [(IMPOST. STD)] e [USB-CAMERA], quindi premere per selezionare [USB STREAM].
Per ulteriori informazioni, leggere il Manuale delle istruzioni della videocamera fornito con la videocamera.

6 **Collegare la videocamera al computer utilizzando il cavo USB (in dotazione) (p. 14).**

7 **Per la funzione streaming video, fare clic su (Cattura immagine in movimento), quindi fare clic su (Riproduci).**



Creazione di CD video

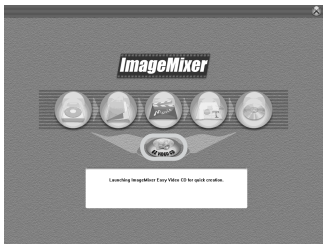
È possibile creare CD video utilizzando un computer dotato di un'unità disco.
Nella procedura che segue vengono descritte le modalità di creazione di un CD video a partire da un'immagine registrata su un nastro (lunghezza massima di circa un'ora). È inoltre possibile creare un CD video a partire dalle immagini che la videocamera sta rilevando.
Prima di eseguire le procedure indicate di seguito, assicurarsi di avere installato ImageMixer Ver.1.5 for Sony sul computer (p. 9).

Suggerimento

- Per creare un CD video da immagini modificate sul computer, avviare ImageMixer Ver.1.5 for Sony, quindi fare clic su (Ambiente CD Video). Per ulteriori informazioni su questa operazione, fare riferimento alla guida in linea (p. 23).

1 **Accendere il computer, quindi fare doppio clic su [ImageMixer Ver.1.5 for Sony] sul desktop.**

2 **Fare clic su (EZ VIDEO CD).**



3 Preparare la fonte di alimentazione della videocamera, quindi fare scorrere più volte l'interruttore POWER per selezionare il modo PLAY/EDIT.

Utilizzare l'alimentatore CA in dotazione come fonte di alimentazione.

4 Premere [P-MENU], [MENU], [(IMPOST. STD)] e [USB-PLY/EDT], quindi premere per selezionare [USB STREAM].

Per ulteriori informazioni, leggere il Manuale delle istruzioni della videocamera fornito con la videocamera.

5 Ricercare il punto sul nastro in cui si desidera avviare la copia per il CD video.

Suggerimento

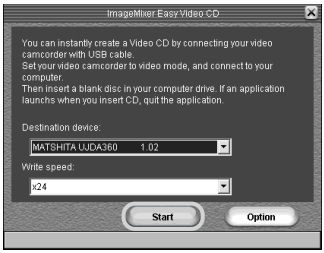
- È inoltre possibile creare un CD video dalle immagini che la videocamera sta rilevando se l'interruttore POWER è impostato sul modo CAMERA-TAPE. Premere [P-MENU], [MENU] e [USB-CAMERA], quindi premere per selezionare [USB STREAM].

6 Collegare la videocamera al computer utilizzando il cavo USB (in dotazione) (p. 14).

7 Inserire un CD-R nuovo nell'unità disco.

Non è possibile utilizzare un CD-RW.

8 Fare clic su [Start].


ImageMixer Easy Video CD
You can instantly create a Video CD by connecting your video camcorder with USB cable.
Set your video camcorder to video mode, and connect to your computer.
Then insert a blank disc in your computer drive. If an application launchs when you insert CD, quit the application.
Destination device:
MATSHITA UJDA360 1.02
Write speed:
x24
Start
Option

Viene avviata la riproduzione del nastro e l'immagine viene importata nel buffer tramite il disco fisso prima della scrittura automatica sul CD-R. Per annullare l'operazione, fare clic su [Stop]. In questo caso, le immagini riprodotte fino a quel punto vengono scritte sul CD-R.

9 Una volta terminata la scrittura, fare clic su [Quit].

Per creare un altro CD video dello stesso contenuto, inserire un nuovo CD-R nell'unità disco, quindi fare clic su [Start].

Note

- Non premere alcun tasto sulla videocamera durante la creazione di un CD video.
- Per [Location of work folder] nella schermata [Option], selezionare un disco fisso che disponga di spazio sufficiente (oltre 6 GB circa).
- Non è possibile aggiungere immagini allo stesso CD-R una volta che questo è stato creato.
- Potrebbero presentarsi interruzioni di pochi secondi ogni 10 minuti circa sul CD video creato. Ciò è dovuto al formato AVI utilizzato per creare il CD video, che divide le immagini in parti della lunghezza di 10 minuti (circa 4 GB) per scriverle su un CD-R.
- L'immagine in fase di scrittura sul CD-R non appare sullo schermo del computer.

Suggerimento

- L'importazione dell'immagine si arresta automaticamente quando il nastro raggiunge la fine.

Riproduzione del CD video

È possibile riprodurre il CD video in uno dei seguenti dispositivi. Per ulteriori informazioni, consultare le istruzioni per l'uso in dotazione con ciascun lettore.

– Lettore DVD

continua

– Computer dotato di unità DVD e software compatibile con CD video
– Computer su cui è installato Windows Media Player (potrebbe non essere possibile riprodurre il CD video in base all'ambiente operativo, ossia fattori quali il sistema operativo o l'hardware, poiché le funzioni di menu di Windows Media Player potrebbero non essere attive).

Nella procedura che segue vengono descritte le modalità di riproduzione di un CD video tramite Windows Media Player.

1 Inserire un CD video nell'unità disco del computer e avviare Windows Media Player.

Per Windows XP
Fare clic su [Start], [All Programs], [Accessories], [Entertainment], quindi [Windows Media Player].

Per altri sistemi operativi
Fare clic su [Start], [Programs], [Accessories], [Entertainment], quindi [Windows Media Player].

2 Accedere a [My Computer], selezionare [CD-R], quindi [MPEGAV]. Quindi, trascinare il file di filmato [□□□*.DAT] nella schermata di Windows Media Player.

* □□□ indica il nome del file.

Copia e visualizzazione di immagini registrate su una "Memory Stick"

È possibile riprodurre o modificare immagini senza collegare il computer alla videocamera, ossia copiando sul computer le immagini registrate su una "Memory Stick".
Prima di eseguire le procedure indicate di seguito, assicurarsi di avere installato Image Transfer sul computer (p. 11).

Per Windows 2000/Windows XP
Effettuare il logon come Amministratore.

Note
- Utilizzare l'alimentatore CA in dotazione come fonte di alimentazione, poiché i dati contenuti nella "Memory Stick" potrebbero risultare corrotti se l'alimentazione dovesse subire interruzioni durante il funzionamento.
- Per ulteriori informazioni sulla "Memory Stick" che è possibile utilizzare con la videocamera, fare riferimento al Manuale delle istruzioni della videocamera fornito con la videocamera.

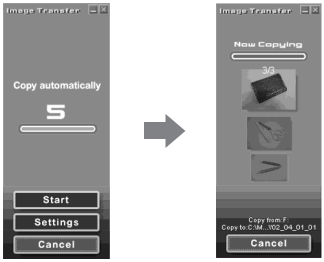
1 Inserire una "Memory Stick" nella videocamera.

2 Accendere il computer, preparare la fonte di alimentazione della videocamera, quindi fare scorrere più volte l'interruttore POWER per selezionare il modo PLAY/EDIT.

3 Premere [P-MENU], [MENU], [(IMPOST. STD)] e [USB-PLY/EDT], quindi premere per selezionare [STD-USB].

4 Collegare la videocamera al computer utilizzando il cavo USB (in dotazione) (p. 14).

Image Transfer si avvia automaticamente e le immagini registrate sulla "Memory Stick" vengono trasferite sul computer. Generalmente, all'interno della cartella [My Documents] vengono create le cartelle [Image Transfer] e [Date] e tutte le immagini vengono memorizzate in queste cartelle.
Una volta che il trasferimento delle immagini è completato, ImageMixer viene avviato automaticamente e viene visualizzato un elenco delle immagini.



Per Windows XP

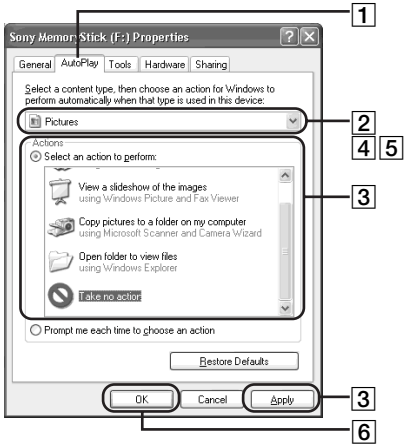
La procedura di riproduzione automatica viene avviata per impostazione predefinita. Seguire i punti indicati di seguito per disattivare questa impostazione (a partire dal secondo utilizzo, è possibile ignorare il resto della procedura).

1 Assicurarsi di avere collegato la videocamera al computer tramite un cavo USB.

2 Fare clic su [Start], quindi selezionare [My Computer].

3 Fare clic con il pulsante destro del mouse su [Sony MemoryStick], quindi fare clic su [Properties].

4 Disattivare l'impostazione.



1 Fare clic sulla scheda [AutoPlay].
2 Selezionare [Pictures] come tipo di contenuto.
3 All'interno di [Actions], selezionare [Select an action to perform], quindi [Take no action]. Fare clic su [Apply].
4 Selezionare [Video Files] come tipo di contenuto. Ripetere il punto 3.
5 Selezionare [Mixed content] come tipo di contenuto. Ripetere il punto 3.
6 Fare clic su [OK].

Per modificare le impostazioni di Image Transfer

Fare clic con il pulsante destro del mouse su (icona Image Transfer) nell'area di notifica. Quindi, selezionare [Open settings] per modificare [Basic], [Copy] e [Delete].
Fare clic su [Restore defaults] per tornare alle impostazioni predefinite.

➡*continua*

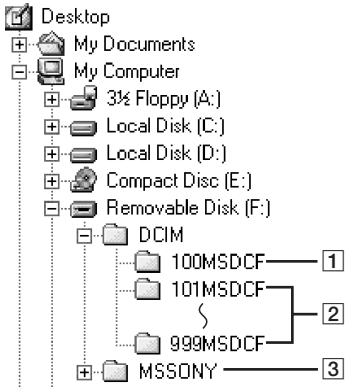
Informazioni sulle cartelle di destinazione e sui nomi dei file

Immagini trasferite sul computer tramite Image Transfer

Le immagini vengono copiate nelle cartelle [Image Transfer] e [Date] create all'interno della cartella [My Documents].

Immagini registrate su una "Memory Stick"

Le immagini vengono memorizzate nella cartella [Removable disk] o [Sony MemoryStick] visualizzata in [My Computer].



1 Cartella contenente i file di immagini registrati mediante altre videocamere prive della funzione di creazione di cartelle (solo per la riproduzione)

2 Cartella contenente i file di immagini registrati mediante la videocamera
Se non è stata creata una nuova cartella, viene visualizzato solo [101MSDCF].

3 Cartella contenente i dati di filmati registrati mediante altre videocamere prive della funzione di creazione di cartelle (solo per la riproduzione)

Cartella	File	Significato
101 MSDCF (fino a 999 MSDCF)	DSC□□□□ □.JPG	File di fermo immagine
	MOV□□□ □□.MPG	File di filmato

□□□□□ rappresenta qualsiasi numero compreso tra 00001 e 99999.

Per copiare immagini sul computer senza utilizzare Image Transfer

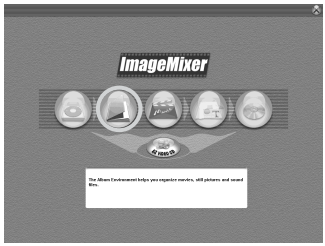
Fare doppio clic sull'icona [Removable disk] o [Sony MemoryStick] visualizzata in [My Computer]. Quindi, trascinare un'immagine contenuta nella cartella nell'unità disco fisso del computer.

Modifica di fermi immagine sul computer

È possibile modificare i fermi immagine copiati dalla videocamera utilizzando ImageMixer Ver.1.5 for Sony, quindi salvarli sul computer.

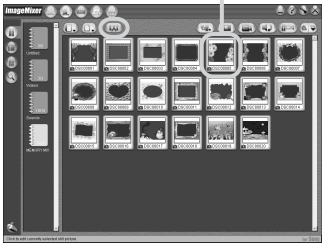
1 Accendere il computer, quindi fare doppio clic su [ImageMixer Ver.1.5 for Sony] sul desktop.

2 Fare clic su (Album).



3 Fare clic sul fermo immagine che si desidera modificare, quindi fare clic su (Modifica).

Fare clic su un'immagine per selezionarla.



4 Fare clic su (Esci) una volta terminata la modifica.

Fare clic qui.

Il fermo immagine modificato viene aggiunto all'album.

Suggerimento

- Per le istruzioni per l'uso dettagliate di ImageMixer Ver.1.5 for Sony, fare riferimento alla guida in linea (p. 23).

Copia di immagini modificate tramite ImageMixer Ver.1.5 for Sony su una "Memory Stick"

È possibile copiare immagini modificate tramite ImageMixer Ver.1.5 for Sony su una "Memory Stick" e utilizzarle come materiale per MEMORY MIX sulla videocamera. Per ulteriori informazioni su MEMORY MIX, fare riferimento al Manuale delle istruzioni della videocamera fornito con la videocamera.

1 Inserire una "Memory Stick" nella videocamera.

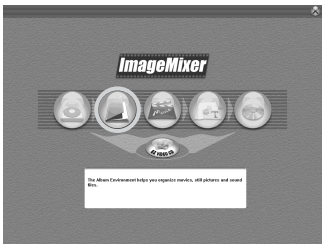
2 Preparare la fonte di alimentazione della videocamera, quindi fare scorrere più volte l'interruttore POWER per selezionare il modo PLAY/EDIT.

3 Premere [P-MENU], [MENU], [(IMPOST. STD)] e [USB-PLY/EDT], quindi premere per selezionare [STD-USB].

Per ulteriori informazioni, leggere il Manuale delle istruzioni della videocamera fornito con la videocamera.

4 Accendere il computer, quindi fare doppio clic su [ImageMixer Ver.1.5 for Sony] sul desktop.

5 Fare clic su (Album).

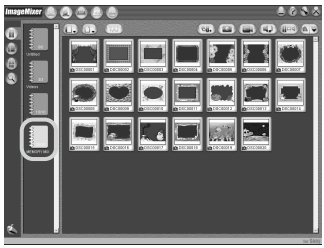


➡*continua*

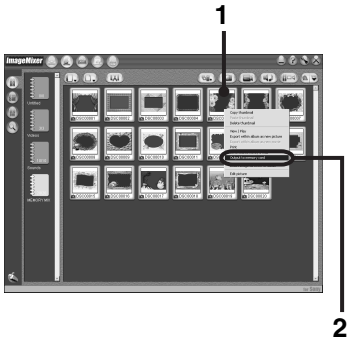
6 **Collegare la videocamera al computer utilizzando il cavo USB (in dotazione) (p. 14).**

Se Image Transfer viene avviato automaticamente, fare clic su [Cancel].

7 **Fare clic sull'album di [MEMORY MIX].**

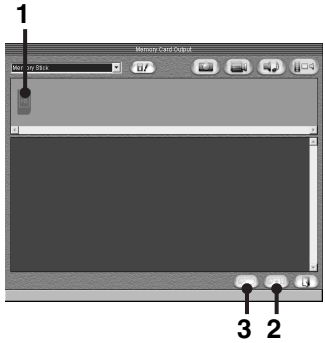


8 **Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'immagine che si desidera copiare, quindi fare clic su [Output to memory card].**



1 Fare clic con il pulsante destro del mouse sull'immagine desiderata.
2 Fare clic su [Output to memory card].

9 **Fare clic su (Seleziona "Memory Stick") nella schermata iniziale, quindi fare clic su (Trasmetti) visualizzato nella parte inferiore destra della schermata.**



1 Fare clic su (Seleziona "Memory Stick").
2 Fare clic su (Trasmetti).
3 Fare clic su (Aggiorna) per confermare l'immagine che è stata copiata sulla "Memory Stick".

L'immagine verrà copiata nella cartella selezionata quale cartella di destinazione. Per ulteriori informazioni, leggere il Manuale delle istruzioni della videocamera fornito con la videocamera.

Punto 1: installazione del driver USB sul computer

L’installazione del driver USB non è necessaria per Mac OS 9.1/9.2 o Mac OS X (v10.0/v10.1/v10.2). Ignorare questa sezione e passare a “Punto 2: collegamento della videocamera al computer” (p. 32).

1 **Accendere il computer.**

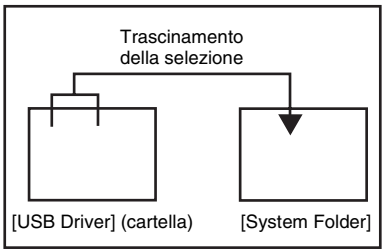
2 **Inserire il CD-ROM in dotazione nell’unità disco del computer.**
Dopo alcuni istanti viene visualizzata una schermata per la selezione dei nomi dei modelli.

3 **Fare clic su [Handycam].**

4 **Fare clic su [USB Driver].**

5 **Fare doppio clic sull’icona dell’unità disco fisso in cui è installato il sistema operativo. Quindi, fare doppio clic sull’icona [System Folder].**

6 **Trascinare il file [Sony Camcorder USB Driver] e il file [Sony Camcorder USB Shim] in [System Folder].**



7 **Se viene visualizzato un messaggio, fare clic su [OK].**
Il driver USB viene installato sul computer.

8 **Chiudere la schermata [USB Driver], quindi estrarre il CD-ROM dal computer.**

9 **Riavviare il computer.**

Punto 2: collegamento della videocamera al computer

È necessario che il driver USB sia installato sul computer prima di eseguire la procedura descritta di seguito (p. 31). Si noti tuttavia che l'installazione non è necessaria per Mac OS 9.1/9.2 o Mac OS X (v10.0/v10.1/v10.2).

1 Inserire una "Memory Stick" nella videocamera.

2 Preparare la fonte di alimentazione della videocamera, quindi fare scorrere più volte l'interruttore POWER per selezionare il modo PLAY/EDIT.

Utilizzare l'alimentatore CA in dotazione come fonte di alimentazione.
Per ulteriori informazioni, leggere il Manuale delle istruzioni della videocamera fornito con la videocamera.

3 Premere [P-MENU], [MENU], [(IMPOST. STD)] e [USB-PLY/EDT], quindi premere per selezionare [STD-USB].

Per ulteriori informazioni, leggere il Manuale delle istruzioni della videocamera fornito con la videocamera.

4 Collegare il cavo USB (in dotazione) alla presa USB della videocamera.

La posizione della presa USB varia in base al modello. Per informazioni sulla posizione, fare riferimento al Manuale delle istruzioni della videocamera fornito con la videocamera.
Per il modello fornito con Handycam Station, collegare il cavo USB alla presa USB sull'Handycam Station, quindi impostare l'interruttore USB ON/OFF su ON.

Nota

- Se la videocamera viene collegata a un computer, assicurarsi di inserire il connettore nella direzione corretta. Se viene inserito forzatamente, il connettore potrebbe venire danneggiato e potrebbe causare problemi di funzionamento della videocamera.

5 Collegare l'altra estremità del cavo USB alla presa USB del computer.

[MODO USB] viene visualizzato sullo schermo LCD della videocamera, quindi l'icona "Memory Stick" appare sul desktop.
Per ulteriori informazioni sul collegamento della videocamera a un computer, vedere "Collegamento tramite cavo USB (in dotazione)" (p. 14).

Per scollegare il cavo USB/Per spegnere la videocamera/Per estrarre la "Memory Stick"

Per Mac OS X (v10.0)

Spegnere il computer, scollegare il cavo USB, quindi rimuovere la "Memory Stick" dalla videocamera.

Per Mac OS 8.5.1/8.6/9.0/9.1/9.2 o Mac OS X (v10.1/v10.2)

1 Chiudere tutte le applicazioni in esecuzione sul computer.

2 Trascinare l'icona "Memory Stick" o l'icona dell'unità presenti sul desktop sull'icona [Trash].

Copia di immagini registrate su una “Memory Stick”

Per copiare sul computer le immagini registrate su un nastro, copiare innanzitutto le immagini sulla videocamera in una “Memory Stick”.

Fare doppio clic sull’icona “Memory Stick”. Quindi, trascinare il file di immagine desiderato sull’icona del disco fisso.

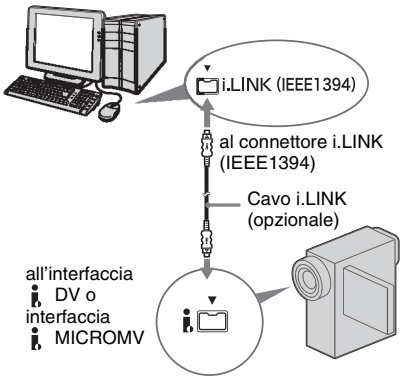
Per riprodurre i filmati

È necessario che sul computer sia installato QuickTime 3.0 o versione successiva.
Se si riproduce direttamente un’immagine salvata su una “Memory Stick”, le immagini o l’audio potrebbero subire interruzioni. Assicurarsi di copiare il file di immagini sul disco fisso prima di avviare la riproduzione.

Nota

- Non è possibile copiare sul computer le immagini salvate su una “Memory Stick” utilizzando Image Transfer.

Creazione di DVD (solo su computer serie Sony VAIO)



È possibile creare DVD collegando la videocamera a un computer serie Sony VAIO* che supporta "Click to DVD" tramite un cavo i.LINK (opzionale). L'immagine verrà copiata automaticamente e scritta su un DVD.

Nelle procedure che seguono vengono descritte le modalità di creazione di un DVD a partire da un'immagine registrata su un nastro.

Per i requisiti operativi e di sistema, visitare i seguenti URL:

* Si noti che è necessario disporre di un computer Sony serie VAIO dotato di unità DVD, da utilizzare per la scrittura dei DVD, e su cui sia installata una versione compatibile del software originale "Click to DVD" Sony.
Modelli basati sul formato DV (Ver.1.2 o successiva)
Modelli basati sul formato MICROMV (accedere ai seguenti URL).

– Stati Uniti
http://www.ita.sel.sony.com/support/dvimag/
– Regione Asia-Pacifico
http://www.css.ap.sony.com/
– Corea
http://scs.sony.co.kr/
– Taiwan
http://www.sony.com.tw/cic/
– Cina
http://www.sonystyle.com.cn/vaio/
– Tailandia
http://www.sony.co.th/vaio/index.html
– Regno Unito
http://www.vaio-link.com/uk/info/ctdvd_upd_13.shtm
– Germania
http://www.vaio-link.com/DE/info/ctdvd_upd_13.shtm
– Francia
http://www.vaio-link.com/FR/info/ctdvd_upd_13.shtm
– Spagna
http://www.vaio-link.com/SP/info/ctdvd_upd_13.shtm

Prima attivazione della funzione Direct Access to "Click to DVD"

La funzione Direct Access to "Click to DVD"consente di creare in modo semplice DVD collegando la videocamera al computer. Prima di utilizzare la funzione Direct Access to "Click to DVD", seguire la procedura descritta di seguito per avviare "Click to DVD Automatic Mode Launcher".

1 Accendere il computer.

2 Fare clic sul menu Start, quindi selezionare [All Programs].

3 Selezionare [Click to DVD] dall'elenco dei programmi visualizzati, quindi [Click to DVD Automatic Mode Launcher].
[Click to DVD Automatic Mode Launcher] viene avviato.

Suggerimenti

- Dopo essere stato avviato manualmente la prima volta, [Click to DVD Automatic Mode Launcher] si attiva automaticamente ad ogni accensione del computer.
- [Click to DVD Automatic Mode Launcher] viene impostato per ciascun utente di Windows XP.

1 Accendere il computer.
Chiudere tutte le applicazioni in esecuzione tramite il cavo i.LINK.

2 Preparare la fonte di alimentazione della videocamera, quindi fare scorrere più volte l'interruttore POWER per selezionare il modo PLAY/EDIT.

Utilizzare l'alimentatore CA in dotazione come fonte di alimentazione, poiché la creazione di un DVD richiede alcune ore. Per ulteriori informazioni, leggere il Manuale delle istruzioni della videocamera fornito con la videocamera.

3 Inserire una cassetta registrata nella videocamera.

4 Collegare la videocamera al computer utilizzando un cavo i.LINK (opzionale).

Nota

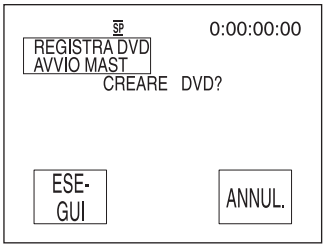
- Se la videocamera viene collegata a un computer, assicurarsi di inserire il connettore nella direzione corretta. Se viene inserito forzatamente, il connettore potrebbe venire danneggiato e potrebbe causare problemi di funzionamento della videocamera.

5 Premere [P-MENU], [MENU] e [(MODIF&RIPROD)] quindi premere per selezionare [REGISTRA DVD].

"Click to DVD" viene avviato e sul computer vengono visualizzate le istruzioni a schermo. Per ulteriori informazioni, leggere il Manuale delle istruzioni della videocamera fornito con la videocamera.

6 Nell'unità disco del computer, inserire un DVD scrivibile.

7 Premere [ESEGUI] sullo schermo LCD della videocamera.



Lo stato delle operazioni in corso sul computer viene visualizzato sullo schermo LCD della videocamera.
CATT.IMM.: l'immagine registrata sul nastro viene copiata sul computer.
CONVER.IMM: l'immagine viene convertita nel formato digitale.
MASTERIZ.: l'immagine viene scritta sul DVD.

Suggerimento

- Se vengono utilizzati DVD-RW/+RW su cui sono memorizzati altri dati, sullo schermo LCD della videocamera viene visualizzato il messaggio [Il disco contiene dati. Canc. e sovrascrivere?]. Se viene premuto [ESEGUI], i dati esistenti vengono cancellati e vengono scritti i nuovi dati.

8 Una volta terminata la creazione del DVD, premere [NO].

Il vassoio del disco fuoriesce automaticamente.

Per creare un altro DVD con lo stesso contenuto, premere [SÌ]. Dopo avere aperto il vassoio del disco, inserire un DVD nuovo scrivibile.

➡*continua*

Per annullare l'operazione

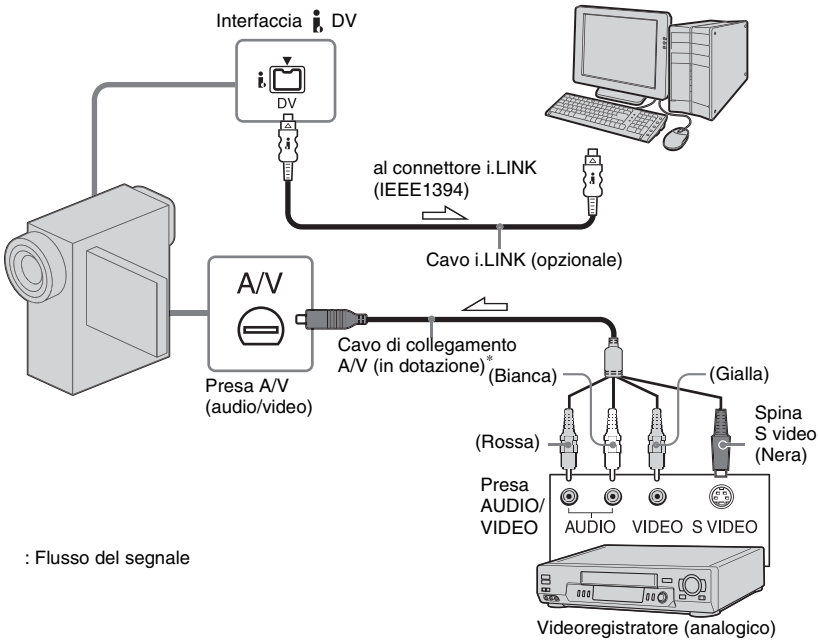
Sulla videocamera, premere [ANNUL.] dopo il punto 5 oppure selezionare [ANNUL.], quindi premere [SÌ] al punto 7.
Si noti che non è possibile annullare l'operazione dopo che sullo schermo LCD viene visualizzato [Finalizzazione DVD in corso].

Note

- Non scollegare il cavo i.LINK né impostare l'interruttore POWER sulla videocamera su un altro modo fino a che l'immagine non è stata completamente copiata sul computer.
- Il DVD viene creato anche se si scollega il cavo i.LINK (opzionale) o si disattiva l'alimentazione della videocamera mentre sono visualizzati [MASTERIZ.] o [CONVER.IMM].
- Se si verificano le condizioni indicate di seguito, la copia dell'immagine viene annullata. Verrà quindi creato un DVD contenente i dati copiati fino al punto in cui l'operazione non è stata annullata. Per ulteriori informazioni, fare riferimento ai file della guida di "Click to DVD Automatic Mode".
  – Se è presente una porzione vuota di 10 secondi o superiore sul nastro.
  – Se i dati del nastro contengono una data anteriore alla data di registrazione delle ultime immagini.
  – Se immagini normali e ampie vengono registrate sullo stesso nastro.
- Non è possibile utilizzare la videocamera nelle seguenti situazioni:
  – Durante la riproduzione di un nastro
  – Durante la registrazione di immagini su una "Memory Stick"
  – Se vengono premuti [P-MENU], [MENU], [(IMPOST. STD)] e [USC.A/V→DV], quindi viene selezionato [ATTIVATO] (solo modelli basati sul formato DV).
  – Se "Click to DVD" viene avviato sul computer.

Collegamento di un videoregistratore analogico al computer tramite la videocamera (solo modelli basati sul formato DV)

— Funzione di conversione digitale



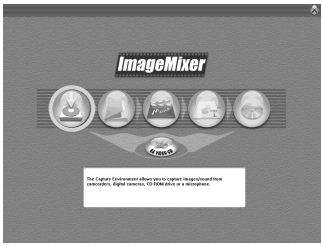
* Il cavo di collegamento A/V in dotazione è provvisto di una spina video e di una spina S video. È necessario impostare la spina da utilizzare in base all'apparecchio che si desidera collegare. Per ulteriori informazioni, leggere il Manuale delle istruzioni della videocamera fornito con la videocamera.

È possibile convertire un segnale analogico trasmesso da un dispositivo analogico, quale un videoregistratore, in un segnale digitale, quindi trasferirlo ad un dispositivo digitale, quale un computer, tramite la videocamera.
Selezionare [P-MENU], [MENU], [(IMPOST. STD)], [DISPLAY], quindi [LCD] (impostazione predefinita). Per ulteriori informazioni, leggere il Manuale delle istruzioni della videocamera fornito con la videocamera.
Per eseguire questa operazione, è necessario che sia installata sul computer un'applicazione software (quale ImageMixer Ver.1.5 for Sony) in grado di leggere i segnali video.
Per descrivere l'operazione in questa sezione viene utilizzato ImageMixer Ver.1.5 for Sony.

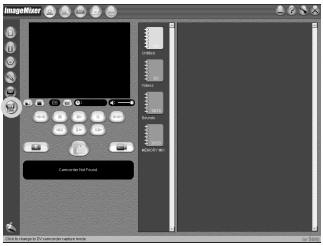
➡*continua*

1 **Accendere il computer, quindi fare doppio clic su [ImageMixer Ver.1.5 for Sony] visualizzato sul desktop.**

2 **Fare clic su (Ambiente di cattura).**



3 **Fare clic su (Modo cattura videocamera DV).**



Suggerimento

- È inoltre possibile utilizzare il cavo USB per collegare la videocamera e il computer per la conversione dei segnali. In questo caso, fare clic su (Modo cattura periferica USB).

4 **Fare clic su (Preferenza), selezionare [Capture using DV Cam.] in [DVC Capture settings], quindi fare clic su [OK].**

5 **Collegare la videocamera al computer utilizzando un cavo i.LINK (opzionale), quindi a un videoregistratore (apparecchio analogico) utilizzando il cavo di collegamento A/V (in dotazione).**

Nota

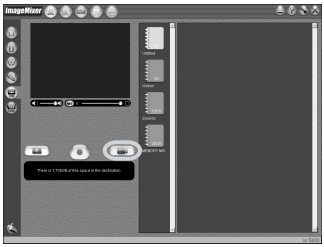
- Se la videocamera viene collegata a un computer, assicurarsi di inserire il connettore nella direzione corretta. Se viene inserito forzatamente, il connettore potrebbe venire danneggiato e potrebbe causare problemi di funzionamento della videocamera.

6 **Preparare la fonte di alimentazione della videocamera, quindi fare scorrere più volte l'interruttore POWER per selezionare il modo PLAY/EDIT.**

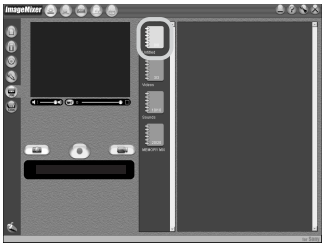
7 **Premere [P-MENU], [MENU], [(IMPOST. STD)] e [USC.A/V→DV], quindi premere per selezionare [ATTIVATO].**

Per ulteriori informazioni, leggere il Manuale delle istruzioni della videocamera fornito con la videocamera.

8 **Fare clic su (Cattura immagine in movimento).**

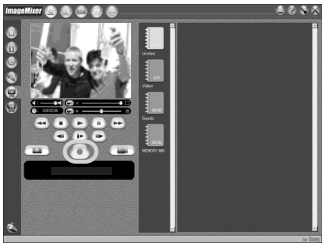


9 **Selezionare un album in cui copiare l'immagine.**



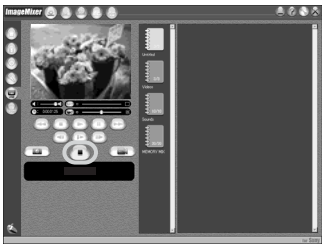
10 **Avviare la riproduzione sul videoregistratore (apparecchio analogico).**

11 **Fare clic su (Cattura) nel punto in cui si desidera avviare la copia.**



(rosso) diventa (nero).

12 **Fare clic su (Stop) nel punto in cui si desidera arrestare la copia.**



13 **Arrestare la riproduzione sul videoregistratore (apparecchio analogico).**

Note

- Potrebbe non essere possibile trasmettere le immagini in maniera corretta in base alle condizioni del segnale video analogico immesso nella videocamera.
- Non è possibile trasferire al computer immagini contenenti segnali di protezione del copyright.
- Per trasferire le immagini al computer, è possibile utilizzare un cavo USB al posto di un cavo i.LINK (opzionale). Si noti, tuttavia, che l'immagine visualizzata potrebbe non risultare omogenea.
- La posizione della presa USB e la forma del cavo variano in base al modello. Per ulteriori informazioni, leggere il Manuale delle istruzioni della videocamera fornito con la videocamera.

Guida alla soluzione dei problemi

Sintomo	Causa e/o soluzioni
Il computer non riconosce la videocamera.	→Scollegare il cavo dal computer e dalla videocamera, quindi collegarlo di nuovo saldamente. →Per il modello fornito con Handycam Station, impostare l'interruttore USB ON/OFF su ON. →Per il modello fornito con Handycam Station, collegare saldamente l'Handycam Station alla videocamera. →Scollegare dal computer qualsiasi dispositivo USB diverso da tastiera, mouse e videocamera.
Non è possibile visualizzare le immagini che la videocamera rileva sul computer.	→Scollegare il cavo dal computer, accendere la videocamera, quindi collegarlo di nuovo saldamente. →Spostare l'interruttore POWER per selezionare il modo CAMERA-TAPE, premere [P-MENU], [MENU], [(IMPOST. STD)] e [USB-CAMERA], quindi premere per selezionare [USB STREAM].
Non è possibile visualizzare sul computer le immagini registrate su un nastro.	→Scollegare il cavo dal computer, accendere la videocamera, quindi collegarlo di nuovo saldamente. →Spostare più volte l'interruttore POWER per selezionare il modo PLAY/EDIT, premere [P-MENU], [MENU], [(IMPOST. STD)] e [USB-PLY/EDT], quindi premere per selezionare [USB STREAM].
Non è possibile visualizzare su un computer Macintosh le immagini registrate su un nastro.	→Per copiare su un computer Macintosh le immagini registrate su un nastro, copiare innanzitutto le immagini sulla videocamera in una "Memory Stick", quindi copiare sul computer le immagini registrate sulla "Memory Stick".
Non è possibile visualizzare sul computer le immagini registrate su una "Memory Stick".	→Inserire la "Memory Stick" saldamente. →Non è possibile utilizzare un cavo i.LINK. Collegare la videocamera e il computer utilizzando il cavo USB. →Spostare più volte l'interruttore POWER per selezionare il modo PLAY/EDIT, premere [P-MENU], [MENU], [(IMPOST. STD)] e [USB-PLY/EDT], quindi premere per selezionare [STD-USB]. • Il computer non riconosce la "Memory Stick" durante operazioni della videocamera quali riproduzione su nastro o modifica. →Terminare le operazioni in corso sulla videocamera prima di collegare la videocamera al computer.

Sintomo	Causa e/o soluzioni
L'immagine non appare su ImageMixer Ver.1.5 for Sony se viene utilizzato il cavo USB.	→Il driver USB è stato registrato in maniera errata poiché il computer è stato collegato alla videocamera prima che l'installazione del driver USB fosse completata. Seguire la procedura descritta di seguito per installare il driver USB in maniera corretta. **Per Windows 98*/Windows 98SE/Windows Me** * Se vengono copiate o riprodotte immagini su un nastro utilizzando un computer, il funzionamento non è garantito con il sistema operativo Windows 98. **1 Verificare che la videocamera sia collegata al computer.** **2 Fare clic con il pulsante destro del mouse su [My Computer], quindi fare clic su [Properties].** Viene visualizzata la finestra [System Properties]. **3 Fare clic su [Device Manager].** **4 Se i dispositivi indicati di seguito sono già installati, fare clic con il pulsante destro del mouse sugli stessi, quindi fare clic su [Remove] per eliminarli.** **Per copiare e visualizzare le immagini registrate su un nastro** • [USB Audio Device] nella cartella [Sound, video and game controllers] • [USB Device] nella cartella [Other devices] • [USB Composite Device] nella cartella [Universal Serial Bus Controller] **Per copiare e visualizzare le immagini registrate su una "Memory Stick"** • [? Sony Handycam] o [? Sony DSC] contrassegnate da "?" nella cartella [Other devices] **5 Quando viene visualizzata la finestra [Confirm Device Removal], fare clic su [OK].** **6 Disattivare l'alimentazione della videocamera, scollegare il cavo USB, quindi riavviare il computer.** **7 Installare di nuovo il driver USB (p. 8).** **Nota** • Se vengono eliminate periferiche diverse da [USB Audio Device], [USB Device], [USB Composite Device], [? Sony Handycam] e [? Sony DSC], potrebbero verificarsi problemi di funzionamento del computer.

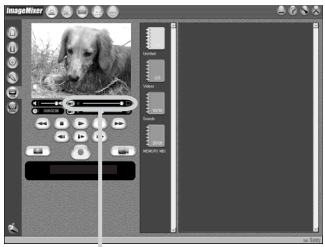
→*continua*

Sintomo	Causa e/o soluzioni
L'immagine non appare su ImageMixer Ver.1.5 for Sony se viene utilizzato il cavo USB. (Continua dalla pagina precedente)	**Per Windows 2000** Effettuare il logon come Amministratore. **1 Verificare che la videocamera sia collegata al computer.** **2 Fare clic con il pulsante destro del mouse su [My Computer], quindi fare clic su [Properties].** Viene visualizzata la finestra [System Properties]. **3 Fare clic sulla scheda [Hardware].** **4 Fare clic su [Device Manager].** **5 Fare clic su [View], quindi su [Devices by type].** **6 Se i dispositivi indicati di seguito sono già installati, fare clic con il pulsante destro del mouse sugli stessi, quindi fare clic su [Remove] per eliminarli.** **Per copiare e visualizzare le immagini registrate su un nastro** • [USB Composite Device] o [Sound, video and game controllers] nella cartella [Universal Serial Bus Controller] • [Composite USB Device] nella cartella [USB Audio Device] • [Composite USB Device] nella cartella [Other devices] **Per copiare e visualizzare le immagini registrate su una "Memory Stick"** • [? Sony Handycam] o [? Sony DSC] contrassegnate da "?" nella cartella [Other devices] **7 Quando viene visualizzata la finestra [Confirm Device Removal], fare clic su [OK].** **8 Disattivare l'alimentazione della videocamera, scollegare il cavo USB, quindi riavviare il computer.** **9 Installare di nuovo il driver USB (p. 8).** **Nota** • Se vengono eliminate periferiche diverse da [USB Composite Device], [Sound, video and game controllers], [Composite USB Device], [? Sony Handycam] e [? Sony DSC], potrebbero verificarsi problemi di funzionamento del computer.

Sintomo	Causa e/o soluzioni
L'immagine non appare su ImageMixer Ver.1.5 for Sony se viene utilizzato il cavo USB. (Continua dalla pagina precedente)	**Per Windows XP** Effettuare il logon come Amministratore. **1 Verificare che la videocamera sia collegata al computer.** **2 Fare clic su [Start].** **3 Fare clic con il pulsante destro del mouse su [My Computer], quindi fare clic su [Properties].** Viene visualizzata la finestra [System Properties]. **4 Fare clic sulla scheda [Hardware].** **5 Fare clic su [Device Manager].** **6 Fare clic su [View], quindi su [Devices by type].** **7 Se i dispositivi indicati di seguito sono già installati, fare clic con il pulsante destro del mouse sugli stessi, quindi fare clic su [Remove] per eliminarli.** **Per copiare e visualizzare le immagini registrate su un nastro** • [USB Composite Device] nella cartella [Universal Serial Bus Controller] • [USB Audio Device] nella cartella [Sound, video and game controllers] • [USB Device] nella cartella [Other devices] **Per copiare e visualizzare le immagini registrate su una "Memory Stick"** • [? Sony Handycam] o [? Sony DSC] contrassegnate da "?" nella cartella [Other devices] **8 Quando viene visualizzata la finestra [Confirm Device Removal], fare clic su [OK].** **9 Disattivare l'alimentazione della videocamera, scollegare il cavo USB, quindi riavviare il computer.** **10 Installare di nuovo il driver USB (p. 8).** **Nota** • Se vengono eliminate periferiche diverse da [USB Composite Device], [USB Audio Device], [USB Device], [? Sony Handycam] e [? Sony DSC], potrebbero verificarsi problemi di funzionamento del computer.

➡*continua*

Sintomo	Causa e/o soluzioni
L'icona "Memory Stick" ([Removable disk] o [Sony MemoryStick]) non viene visualizzata sullo schermo del computer.	→Fare scorrere più volte l'interruttore POWER per selezionare il modo PLAY/EDIT sulla videocamera. →Inserire una "Memory Stick" nella videocamera. →Scollegare dal computer qualsiasi dispositivo USB diverso da tastiera, mouse e videocamera (p. 15). →Premere [P-MENU], [MENU], [(IMPOST. STD)] e [USB-PLY/EDT], quindi premere per selezionare [STD-USB]. • Il computer non riconosce la "Memory Stick" durante operazioni della videocamera quali riproduzione su nastro o modifica. →Terminare le operazioni in corso sulla videocamera prima di collegare la videocamera al computer.
ImageMixer Ver.1.5 for Sony non funziona correttamente.	→Chiudere ImageMixer Ver.1.5 for Sony, quindi riavviare il computer.
Viene visualizzato un messaggio di errore durante l'uso di ImageMixer Ver.1.5 for Sony.	→Chiudere innanzitutto ImageMixer Ver.1.5 for Sony, quindi impostare su un altro modo l'interruttore POWER sulla videocamera.
Image Transfer non viene avviato.	→Visualizzare le immagini registrate su una "Memory Stick" seguendo le procedure descritte di seguito. **1 Fare doppio clic su [My Computer].** **2 Fare doppio clic sull'icona della nuova unità riconosciuta [Removable disk (F:)] (per Windows XP, [Sony MemoryStick]).** Il riconoscimento dell'unità potrebbe richiedere alcuni istanti. Se il computer non riconosce l'unità, il driver USB potrebbe venire installato in maniera errata. Per ulteriori informazioni, vedere "L'immagine non appare su ImageMixer Ver.1.5 for Sony se viene utilizzato il cavo USB." (p. 41). **3 Fare doppio clic sul file di immagine desiderato.** **Suggerimento** • Windows XP non avvia automaticamente Image Transfer per impostazione predefinita anche se [Removable disk] viene visualizzato in [My Computer]. Per disattivare l'impostazione, vedere "Per Windows XP" in "Copia e visualizzazione di immagini registrate su una "Memory Stick"" (p. 27).
Se si inserisce il CD-ROM in dotazione nel computer, viene visualizzato un messaggio di errore.	→Impostare il display del computer come segue: Windows: 800 × 600 punti o superiore, 65 000 colori (16 bit) o superiore Macintosh: 800 × 600 punti o superiore, 32 000 colori o superiore
[Streaming USB in corso. Funzione non disponibile.] viene visualizzato sullo schermo della videocamera.	→Avviare le operazioni per MEMORY MIX, registrando o riproducendo le immagini registrate su una "Memory Stick" dopo che la funzione di streaming USB è terminata.

Sintomo	Causa e/o soluzioni
Non è possibile creare i CD video.	• Non è possibile utilizzare i CD-RW. • WINASPI non è installato. Per utilizzare la funzione di scrittura su CD in ImageMixer, WINASPI deve essere installato sul computer (p. 10). **Nota** • Se è già stata installata un'altra applicazione software per la scrittura, l'installazione di WINASPI potrebbe causare problemi di funzionamento del computer.
Le immagini provenienti da un apparecchio analogico non vengono visualizzate sullo schermo del computer se è in uso la funzione di conversione del segnale.	→Fare clic su (Preferenza) nell'angolo superiore destro della schermata ImageMixer, selezionare [Capture using DV Cam.] in [DVC Capture settings], quindi fare clic su [OK].
Non viene emesso alcun suono se la videocamera viene collegata al computer tramite un cavo USB.	• L'audio non viene supportato in Windows 98. →Modificare le impostazioni dell'ambiente operativo come descritto nelle procedure indicate di seguito: **1 Fare doppio clic su [ImageMixer Ver.1.5 for Sony] sul desktop.** **2 Fare clic su (Ambiente di cattura).** **3 Fare clic su (Modo cattura periferica USB), quindi fare clic su (Preferenza).** **4 Selezionare un altro dispositivo dal menu a discesa di [Sound capture device], quindi fare clic su [OK].** **5 Chiudere ImageMixer Ver.1.5 for Sony, quindi aprirlo di nuovo.** Se il problema non viene risolto, ripetere la procedura descritta sopra.
L'immagine visualizzata sul computer è distorta.	→Regolare la qualità dell'immagine con il dispositivo di scorrimento per visualizzare le immagini con grandi quantità di dati. Spostando il dispositivo di scorrimento verso sinistra è possibile ridurre il disturbo, tuttavia la qualità dell'immagine peggiora.  Dispositivo di scorrimento **Nota** • L'immagine si scurisce mentre viene eseguita la regolazione dopo aver fatto clic sul dispositivo di scorrimento.

Indice

A

Album 28
Anteprima 22

C

Cattura 21
Cavo i.LINK 13, 16, 34
Cavo USB 14
CD video 24
CD-R 25
CD-ROM 8, 9, 11
CD-RW 25, 45
Click to DVD 34
Copia e visualizzazione di immagini (registrate su una "Memory Stick") ... 26, 33
Copia e visualizzazione di immagini registrate su un nastro 19

D

DirectX 8.0a 11
Driver USB 8
DVD 34
DVD scrivibile 35

F

Formato AVI 25
Funzione di conversione digitale 37

G

Guida in linea 23

H

Handycam Station 14, 32

I

Image Transfer 11, 26
ImageMixer Ver.1.5 for Sony 9, 19
Installazione 8, 9, 11
Interfaccia DV 16, 34

M

Macintosh 3, 31
MEMORY MIX 29
"Memory Stick" 26, 29, 33
MICROMV 2

R

REGISTRA DVD 35

S

Streaming USB 23
Streaming video 23

T

Trascinamento della selezione 22

V

VAIO 34
Videocamera PC 23

W

WINASPI 10
Windows 3, 19
Windows Media Player 26

Διαβάστε αυτό πρώτα

- Για τις λειτουργίες κάμερας, διαβάστε τον ξεχωριστό Οδηγό Χρήσης Κάμερας που συνοδεύει τη φορητή βιντεοκάμερά σας.
- Αν η φορητή σας βιντεοκάμερα είναι ένα μοντέλο μορφής MICROMV διαβάστε επίσης το ξεχωριστό Οδηγό Εφαρμογών MovieShaker που παρέχεται με τη φορητή βιντεοκάμερά σας.

Στην καταγραφή εικόνας/ λογισμικό επεξεργαστή

Μπορείτε να επεξεργαστείτε τις εικόνες που καταγράφονται σε μια κασέτα ή ένα "Memory Stick", χρησιμοποιώντας το παρεχόμενο CD-ROM (καταγραφή εικόνας/λογισμικό επεξεργαστή). Το λογισμικό που χρησιμοποιείται διαφέρει ανάλογα με την εικόνα που πρόκειται να υποβληθεί σε επεξεργασία. Βλέπε παρακάτω.

Το εγχειρίδιο αυτό περιγράφει τον τρόπο επεξεργασίας των εικόνων με το ImageMixer (Μίκτη Εικόνας) και το Image Transfer* (Μεταφορά Εικόνας). Αν η συσκευή καταγραφής βίντεο είναι ένα μοντέλο μορφής MICROMV ανατρέξτε επίσης στο ξεχωριστό Οδηγό Εφαρμογών MovieShaker που παρέχεται με τη φορητή βιντεοκάμερά σας.

Εάν η βιντεοκάμερα είναι μοντέλο μορφής DV

- Όταν επεξεργάζεστε εικόνες σε μια κασέτα: ImageMixer [1)]
- Όταν επεξεργάζεστε εικόνες σε ένα "Memory Stick": ImageMixer [1) 2)]

Εάν η βιντεοκάμερα είναι μοντέλο μορφής MICROMV

- Όταν επεξεργάζεστε εικόνες σε μια κασέτα: ImageMixer [1)], MovieShaker [1)]
- Όταν επεξεργάζεστε εικόνες σε ένα "Memory Stick": ImageMixer [1) 2)]

1) για υπολογιστή Windows
2) για υπολογιστή Macintosh
* Χρησιμοποιήστε το Image Transfer (Μεταφορά Εικόνας) για να αντιγράψετε ακόμα εικόνες από τη συσκευή καταγραφής βίντεο σε έναν υπολογιστή (μόνο για υπολογιστές Windows).

Απαιτήσεις συστήματος για χρήση του ImageMixer Ver 1.5 for Sony

Κατά την εμφάνιση εικόνων που καταγράφηκαν σε κασέτα σε έναν υπολογιστή

Σημείωση

- Όταν συνδέετε τη συσκευή καταγραφής βίντεο σε έναν υπολογιστή Macintosh χρησιμοποιώντας ένα USB, δεν μπορείτε να εμφανίσετε εικόνες που καταγράφονται σε μια κασέτα στην οθόνη του υπολογιστή.

- **OS:** Microsoft Windows 98SE, Windows 2000 Professional, Windows Millennium Edition, Windows XP Home Edition ή Windows XP Professional
  Απαιτείται πρότυπη εγκατάσταση. Η λειτουργία δεν διασφαλίζεται, αν έχει αναβαθμιστεί το παραπάνω OS. Δεν ακούγεται κανένας ήχος, αν ο υπολογιστής σας λειτουργεί Windows 98. Μπορείτε να μεταφέρετε μόνο και να εμφανίσετε ακίνητο είδωλο.
- **CPU:** Intel Pentium III 500 MHz ή ταχύτερο (800 MHz ή ταχύτερο, προτείνεται)
- **Εφαρμογή:** DirectX 8.0a ή μεταγενέστερη (Το προϊόν αυτό βαζίζεται στην τεχνολογία DirectX. Αν είναι απαραίτητο να έχετε εγκατεστημένο το DirectX.)
- **Ηχοσύστημα:** κάρτα στερεοφωνικού ήχου 16 bit και στερεοφωνικά ηχεία
- **Μνήμη:** 64 MB ή περισσότερο
- **Σκληρός δίσκος:**
  Διαθέσιμη μνήμη που απαιτείται για εγκατάσταση: 250 MB ή περισσότερο
  Διαθέσιμος ελεύθερος χώρος σκληρού δίσκου προτείνεται: 1 GB ή περισσότερο (ανάλογα με το μέγεθος των αρχείων εικόνων που τίθενται σε επεξεργασία)

- **Εμφάνιση:** κάρτα βίντεο 4 MB VRAM, ελάχιστο 800 × 600 τελειών, υψηλή ανάλυση χρώματος (χρώμα 16 bit, 65 000 χρώματα), DirectDraw δυνατότητα προγράμματος οδήγησης οθόνης (το προϊόν δεν λειτουργεί σωστά σε 800 × 600 τελείες ή λιγότερο, και 256 χρώματα ή λιγότερο.)
- **Άλλα:** USB θύρα (αυτή πρέπει να παρέχεται ως πρότυπο), Διασύνδεση DV (για τη σύνδεση μέσω ενός καλωδίου i.LINK, μόνο μοντέλα μορφής DV), μονάδα δίσκου (χρειάζεστε μια μονάδα CD-R για να δημιουργήσετε ένα CD Βίντεο.)

Κατά την αναπαραγωγή εικόνων που εγγράφησαν σε έναν υπολογιστή "Memory Stick"

Windows

- **OS:** Microsoft Windows 98, Windows 98SE, Windows 2000 Professional, Windows Millennium Edition, Windows XP Home Edition ή Windows XP Professional
  Απαιτείται πρότυπη εγκατάσταση. Η λειτουργία δεν διασφαλίζεται, αν έχει αναβαθμιστεί το παραπάνω OS.
- **CPU:** MMX Pentium 200 MHz ή ταχύτερο
- **Εφαρμογές:** Windows Media Player (αυτό πρέπει να εγκαθίσταται για την αναπαραγωγή ταινιών.)
- **Άλλα:** USB θύρα (αυτή μπορεί να παρέχεται ως πρότυπη), μονάδα δίσκου

Macintosh

- **OS:** Mac OS 8.5.1/8.6/9.0/9.1/9.2 ή Mac OS X (v10.0/v10.1/v10.2)
  Απαιτείται πρότυπη εγκατάσταση. Ωστόσο, σημειώστε ότι ο υπολογιστής πρέπει να αναβαθμίζεται σε Mac OS 9.0/9.1/9.2, αν πρόκειται για ένα iBook, ένα Power Mac G4 ή ένα iMac με μια μονάδα δίσκου τύπου φόρτωσης της θυρίδας, με την πρότυπη εγκατάσταση Mac OS 8.6.
- **Εφαρμογές:** QuickTime 3.0 ή μεταγενέστερη (αυτό πρέπει να εγκαθίσταται για την αναπαραγωγή ταινιών.)
- **Άλλα:** USB θύρα (αυτή μπορεί να παρέχεται ως πρότυπη), μονάδα δίσκου

Σχετικά με αυτό το εγχειρίδιο

Οι οθόνες που εμφανίζονται σε αυτό το εγχειρίδιο είναι από έναν υπολογιστή Windows 2000. Οι οθόνες μπορεί να ποικίλλουν ανάλογα με το λειτουργικό σύστημα.

Σε σήματα κατατεθέν

- "Memory Stick" και MEMORY STICK είναι καταχωρημένα σήματα κατατεθέντα των Sony Corporation.
- Microsoft και Windows είναι καταχωρημένα σήματα κατατεθέντα της Microsoft Corporation στις Ηνωμένες Πολιτείες και/ή σε άλλες χώρες.
- Windows Media είναι ένα σήμα κατατεθέν της Microsoft Corporation.
- Macintosh, iMac, Mac OS, iBook και Power Mac είναι σήματα κατατεθέντα της Apple Computer, Inc.
- QuickTime και το λογότυπο QuickTime είναι σήματα κατατεθέντα της Apple Computer, Inc.
- Το Pentium είναι σήμα κατατεθέν ή καταχωρημένο σήμα κατατεθέν της Intel Corporation.

Όλα τα άλλα ονόματα προϊόντος που αναφέρονται στο παρόν μπορεί να είναι εμπορικά σήματα ή κατατεθέντα εμπορικά σήματα των αντίστοιχων εταιρειών τους. Επιπλέον, το "™" και το "®" δεν αναφέρονται σε κάθε περίπτωση σε αυτό το εγχειρίδιο.

Πίνακας περιεχομένων

Διαβάστε αυτό πρώτα 2

Σύνδεση σε υπολογιστή Windows

Εισαγωγή στην επεξεργασία εικόνων σε υπολογιστή 6
Χαρακτηριστικά 6
Επισκόπηση της προετοιμασίας 7
Βήμα 1: Εγκατάσταση της προγράμματος οδήγησης USB σε υπολογιστή 8
Βήμα 2: Εγκατάσταση του λογισμικού επεξεργαστή εικόνας (ImageMixer Ver.1.5 for Sony) 9
Βήμα 3: Εγκατάσταση του λογισμικού ανταλλαγής εικόνων (Image Transfer) 12
Βήμα 4: Σύνδεση της φορητής βιντεοκάμερας σε υπολογιστή 14
Σύνδεση με ένα καλώδιο USB (παρέχεται) 15
Σύνδεση με καλώδιο i.LINK (προαιρετικό) (μόνο μοντέλα μορφής DV) 17
Βήμα 5: Έλεγχος της σύνδεσης 18
Αναπαραγωγή εικόνων που έχουν εγγραφεί σε μια κασέτα στον υπολογιστή σας 18
Εμφάνιση εικόνων που εγγράφονται σε ένα "Memory Stick" στον υπολογιστή σας 19

Διαχείριση εικόνων σε υπολογιστή Windows

Αντιγραφή και εμφάνιση εικόνων που εγγράφονται σε κασέτα 20
Αντιγραφή ταινιών στον υπολογιστή σας 20
Αντιγραφή ακίνητων ειδώλων που εξάγονται από μια ταινία στον υπολογιστή σας 22
Επεξεργασία εικόνων στον υπολογιστή σας 23
Εμφάνιση εικόνων στον υπολογιστή σας διαμέσου της θύρας USB — Συνεχής Ροή USB 24
Δημιουργία CD Βίντεο 26
Αντιγραφή και εμφάνιση εικόνων που εγγράφονται σε ένα "Memory Stick" 29
Επεξεργασία ακίνητων ειδώλων στον υπολογιστή σας 31
Αντιγραφή εικόνων που έχετε επεξεργαστεί με το ImageMixer Ver.1.5 for Sony σε ένα "Memory Stick" 32

Σύνδεση σε υπολογιστή Macintosh (μόνο "Memory Stick")

Βήμα 1: Εγκατάσταση του προγράμματος οδήγησης USB σε υπολογιστή 34
Βήμα 2: Σύνδεση της φορητής βιντεοκάμερας σε έναν υπολογιστή 35
Αντιγραφή εικόνων που έχουν εγγραφεί σε ένα "Memory Stick" ... 36

Άλλες λειτουργίες

Δημιουργία των DVD (μόνο σε υπολογιστές σειράς Sony VAIO) 37
Σύνδεση ενός αναλογικού βίντεο στον υπολογιστή μέσω της βιντεοκάμερας (μόνο για μοντέλα μορφής DV) — Λειτουργία μετατροπής σήματος σε ψηφιακό 40

Επιπρόσθετες πληροφορίες

Επίλυση προβλημάτων 44
Ευρετήριο 52

Εισαγωγή στην επεξεργασία εικόνων σε υπολογιστή

Χαρακτηριστικά

Μπορείτε να αντιγράψετε ταινίες και ακίνητα είδωλα που έχουν εγγραφεί στη φορητή βιντεοκάμερα ως ψηφιακά δεδομένα στον υπολογιστή σας. Μπορείτε να επεξεργάζεστε τις εικόνες που αντιγράφθηκαν ανάλογα με τις προτιμήσεις σας.

Δημιουργήστε το δικό σας πρωτότυπο βίντεο

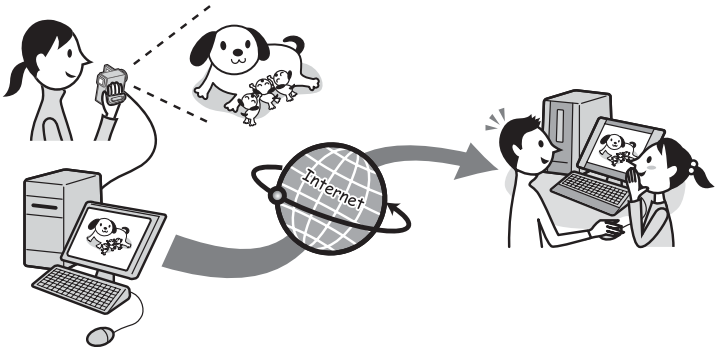
Μπορείτε να αποδώσετε έναν τίτλο, να κόψετε σκηνές και να αναπροσαρμόσετε τη σειρά των ταινιών που έχετε εγγράψει σε μια κασέτα ή ένα "Memory Stick." Μπορείτε επίσης να δημιουργήσετε διάφορα CD Βίντεο.

Επεξεργασία ακίνητων ειδώλων

Μπορείτε να προσθέσετε ψηφιακά εφέ ή να εισαγάγετε λέξεις και απεικονίσεις σε ακίνητα είδωλα που είναι αποθηκευμένα σε ένα "Memory Stick" ή εξάγονται από ταινίες που έχουν εγγραφεί σε μια κασέτα ή ένα "Memory Stick." Μπορείτε να δημιουργήσετε πρωτότυπες αφίσες, κάρτες, κτλ.

Διανομή ταινιών μέσω του Internet από τον υπολογιστή σας (Συνεχής Ροή USB)

Μπορείτε να διανείμετε ταινίες ζωντανά στο Internet, χρησιμοποιώντας τον υπολογιστή χωρίς να αποθηκεύονται δεδομένα στο σκληρό δίσκο σας.



Επισκόπηση της προετοιμασίας

Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα για να ολοκληρώσετε την προετοιμασία.

Στον υπολογιστή σας (μόνο για την πρώτη φορά)

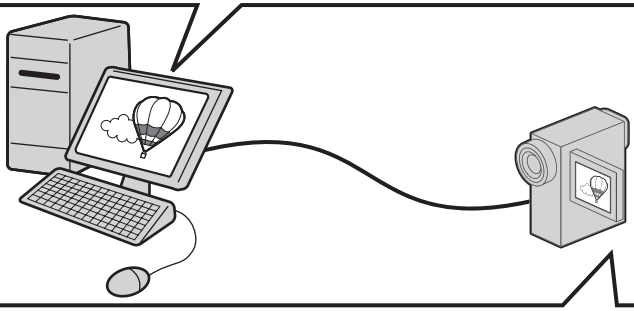
* Εγκαταστήστε αυτά τα στοιχεία από το CD-ROM "SPVD-010 USB Driver" που παρέχεται μαζί με τη φορητή βιντεοκάμερα.

Βήμα 1: Εγκαταστήστε το πρόγραμμα οδήγησης USB στον υπολογιστή σας.*

CD-ROM (παρέχεται)

Βήμα 2: Εγκαταστήστε το λογισμικό επεξεργαστή εικόνας (ImageMixer).*

Βήμα 3: Εγκαταστήστε το λογισμικό ανταλλαγής εικόνων (Image Transfer).*



Στη φορητή βιντεοκάμερα

Βήμα 4:Συνδέστε τη φορητή βιντεοκάμερα σε υπολογιστή.

Βήμα 5:Ελέγξτε τη σύνδεση μεταξύ της φορητής βιντεοκάμερας και του υπολογιστή.

Υπάρχουν δύο τρόποι για να συνδέσετε τη φορητή βιντεοκάμερα σε υπολογιστή.

- Σύνδεση με καλώδιο USB (παρέχεται)
- Σύνδεση με καλώδιο i.LINK (προαιρετικό)

Βλέπε "Βήμα 4: Σύνδεση της φορητής βιντεοκάμερας σε υπολογιστή" (σ. 14) για λεπτομέρειες.

Ξεκινήστε τώρα από το Βήμα 1!

➡συνεχίζεται

Βήμα 1: Εγκατάσταση της προγράμματος οδήγησης USB σε υπολογιστή

Πρέπει να εγκαταστήσετε το πρόγραμμα οδήγησης USB στον υπολογιστή σας, προκειμένου να συνδέσετε τη φορητή βιντεοκάμερά σας μέσω ενός καλωδίου USB (παρέχεται). Η εγκατάσταση απαιτείται μόνο για την πρώτη φορά. Από τη δεύτερη φορά και μετά, χρειάζεται να συνδέσετε μόνο το καλώδιο USB.
Για να μεταφέρετε εικόνες με περισσότερη ακρίβεια, χρησιμοποιήστε ένα καλώδιο i.LINK (προαιρετικό) αντί για το καλώδιο USB (μόνο μοντέλα μορφής DV (ψηφιακό βίντεο)).
Σε αυτή την περίπτωση δεν είναι απαραίτητες οι ενέργειες στο Βήμα 1.

Για Windows 2000/Windows XP
Συνδεθείτε ως Διαχειριστές.

Σημείωση

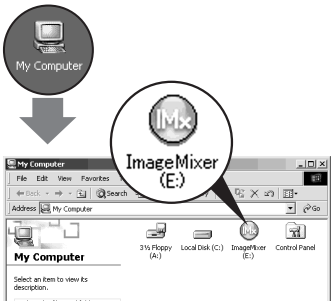
- **Μην συνδέετε το καλώδιο USB (παρέχεται), πριν να εγκαταστήσετε το πρόγραμμα οδήγησης.**

1 Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή.
Κλείστε όλες τις εφαρμογές που εκτελούνται στον υπολογιστή πριν να εγκαταστήσετε το πρόγραμμα οδήγησης USB.

2 Τοποθετήστε το παρεχόμενο CD-ROM στη μονάδα δίσκου του υπολογιστή σας.

Ξεκινά το λογισμικό εφαρμογής σας.

Αν δεν εμφανιστεί το παράθυρο οθόνης

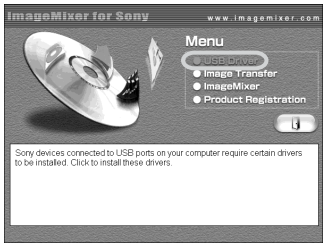


1 Κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο [My Computer].
2 Διπλό κλικ στην επιλογή [ImageMixer] (Μονάδα δίσκου)*.

* Τα ονόματα μονάδων δίσκου (όπως (E:)) μπορεί να διαφέρουν ανάλογα με τον υπολογιστή.

3 Κάντε κλικ στο κουμπί [Handycam].

4 Κάντε κλικ στο [USB Driver].



5 **Κάντε κλικ στο κουμπί [Next].**

6 **Ακολουθήστε τις οδηγίες πάνω στην οθόνη.**

Διαβάστε [Note on installing the USB driver], και στη συνέχεια κάντε κλικ στο κουμπί [Next].
Ξεκινά η εγκατάσταση του προγράμματος οδήγησης.

Για Windows 2000/Windows XP

Αν εμφανιστεί ένα πλαίσιο διαλόγου που σας προτρέπει να ελέγξετε τη ψηφιακή υπογραφή, κάντε κλικ στο κουμπί [Yes] ή [Continue Anyway].

Παράδειγμα: για Windows XP

7 **Βεβαιωθείτε ότι το πεδίο [Yes, I want to restart my computer now.] είναι επιλεγμένο και στη συνέχεια κάντε κλικ στο κουμπί [Finish].**

Ο υπολογιστής απενεργοποιείται και στη συνέχεια γίνεται αυτόματα επανεκκίνηση (Επανεκκίνηση).

8 **Αφαιρέστε το CD-ROM από τη μονάδα δίσκου του υπολογιστή σας.**

Βήμα 2: Εγκατάσταση του λογισμικού επεξεργαστή εικόνας (ImageMixer Ver.1.5 for Sony)

Απορίες σχετικά με το ImageMixer Ver.1.5 for Sony

Το ImageMixer Ver.1.5 for Sony είναι ένα προϊόν της PIXELA Corporation. Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στις οδηγίες χρήσης στο CD-ROM που παρέχεται μαζί με τη δική σας φορητή βιντεοκάμερα.

Για Windows 2000/Windows XP

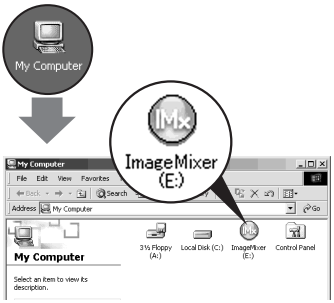
Συνδεθείτε ως Διαχειριστές.

1 **Τοποθετήστε το παρεχόμενο CD-ROM στη μονάδα δίσκου του υπολογιστή σας.**

Ξεκινά το λογισμικό της εφαρμογής.

➡συνεχίζεται

Αν δεν εμφανιστεί το παράθυρο οθόνης

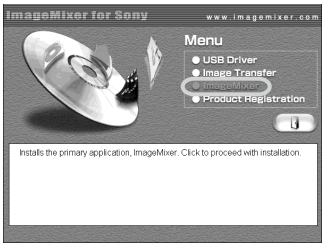


1 Κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο [My Computer].
2 Διπλό κλικ στην επιλογή [ImageMixer] (Μονάδα δίσκου)*.

* Τα ονόματα μονάδων δίσκου (όπως (E:)) μπορεί να διαφέρουν ανάλογα με τον υπολογιστή.

2 Κάντε κλικ στο κουμπί [Handycam].

3 Κάντε κλικ στην επιλογή [ImageMixer].



4 Επιλέξτε τη γλώσσα για την εγκατάσταση και στη συνέχεια κάντε κλικ στο κουμπί [OK].

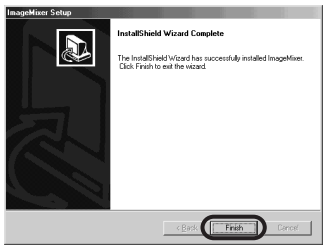
5 Κάντε κλικ στο κουμπί [Next].

6 Ακολουθήστε τις οδηγίες πάνω στην οθόνη.

Συμβουλές

- Αν κάνετε προσωπική χρήση αυτού του λογισμικού, εισαγάγετε [Personal] κτλ., για [Company Name].
- Διαβάστε το αρχείο [Readme.txt] (Memo Pad), όταν εμφανίζεται, και στη συνέχεια κάντε κλικ στο κουμπί ☒ (Κλείσιμο) για να κλείσετε το Memo Pad.

7 Κάντε κλικ στο κουμπί [Finish].



Η εγκατάσταση του ImageMixer ολοκληρώθηκε.

8 Κάντε κλικ στο κουμπί [OK], και στη συνέχεια εγκαταστήστε το WINASPI*, ακολουθώντας τις οδηγίες πάνω στην οθόνη.

* Χρειάζεστε αυτό το λογισμικό για να αντιγράψετε τις εικόνες που έχετε επεξεργαστεί στον υπολογιστή σας σε ένα CD-R.

9 Κάντε κλικ στο [End].

Η εγκατάσταση για το WINASPI ολοκληρώθηκε.

Αν το DirectX 8.0a ή μεταγενέστερη έκδοση δεν είναι εγκατεστημένη στον υπολογιστή σας

Μεταβείτε στο βήμα 10 για να εγκαταστήσετε το DirectX 8.0a.

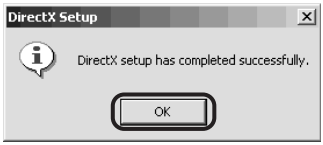
Αν τα Windows XP, ή το DirectX 8.0a ή μια μεταγενέστερη έκδοση είναι εγκατεστημένη στον υπολογιστή σας

Όταν εμφανίζεται στην οθόνη το μήνυμα [InstallShield Wizard Complete], κάντε κλικ στο κουμπί [Finish], και στη συνέχεια [OK]. Γίνεται αυτόματη επανεκκίνηση του υπολογιστή. Στη συνέχεια, αφαιρέστε το CD-ROM. (Μπορείτε να παραβλέψετε την υπόλοιπη διαδικασία.)

10 Κάντε κλικ στο κουμπί [OK] για να συνεχίσετε την εγκατάσταση του DirectX 8.0a.

1 Διαβάστε [License Agreement], και στη συνέχεια κάντε κλικ στο κουμπί [Yes].
2 Κάντε κλικ στο κουμπί [Install DirectX] (ή [ReInstall]).

3 Κάντε κλικ στο κουμπί [OK].



Γίνεται αυτόματη επανεκκίνηση του υπολογιστή και στη συνέχεια εμφανίζεται ένα εικονίδιο συντόμευσης για το ImageMixer Ver 1.5 for Sony στην επιφάνεια εργασίας.

11 Αφαιρέστε το CD-ROM από τη μονάδα δίσκου του υπολογιστή σας.

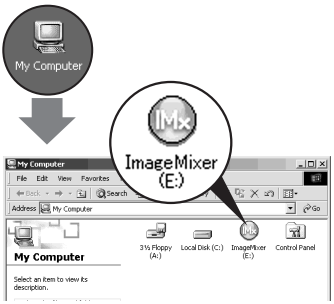
Βήμα 3: Εγκατάσταση του λογισμικού ανταλλαγής εικόνων (Image Transfer)

Για Windows 2000/Windows XP
Συνδεθείτε ως Διαχειριστές.

1 Τοποθετήστε το παρεχόμενο CD-ROM στη μονάδα δίσκου του υπολογιστή σας.

Ξεκινά το λογισμικό εφαρμογής σας.

Αν δεν εμφανιστεί το παράθυρο οθόνης

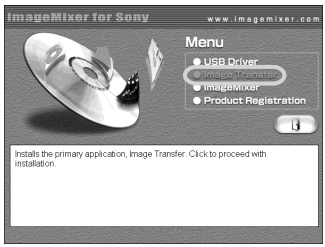


1 Κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο [My Computer].
2 Διπλό κλικ στην επιλογή [ImageMixer] (Μονάδα δίσκου)*.

* Τα ονόματα μονάδων δίσκου (όπως (E:)) μπορεί να διαφέρουν ανάλογα με τον υπολογιστή.

2 Κάντε κλικ στο κουμπί [Handycam].

3 Κάντε κλικ στο κουμπί [Image Transfer].



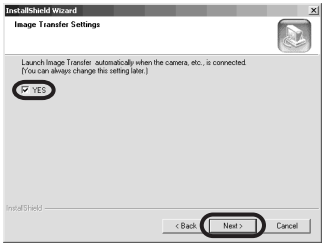
4 Επιλέξτε τη γλώσσα για την εγκατάσταση και στη συνέχεια κάντε κλικ στο κουμπί [OK].

5 Κάντε κλικ στο κουμπί [Next].

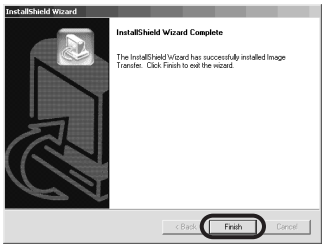
6 Ακολουθήστε τις οδηγίες πάνω στην οθόνη.

Βεβαιωθείτε ότι η επιλογή [Image Transfer] εμφανίζεται στο φάκελο προγράμματος, στη συνέχεια κάντε κλικ στο κουμπί [Next].
Κανονικά, θα δημιουργηθεί ένας καινούριος φάκελος προγράμματος [Image Transfer].

7 Βεβαιωθείτε ότι το πεδίο [YES] είναι επιλεγμένο για την [Launch Image Transfer automatically when the camera, etc., is connected.], και στη συνέχεια κάντε κλικ στο κουμπί [Next].



8 Κάντε κλικ στο κουμπί [Finish] για να ολοκληρώσετε την εγκατάσταση του Image Transfer.



Το παράθυρο της οθόνης εγκατάστασης κλείνει.
Στην επιφάνεια εργασίας εμφανίζονται εικονίδια συντόμευσης για το Image Transfer και το φάκελο Image Transfer.

9 Αφαιρέστε το CD-ROM από τη μονάδα δίσκου του υπολογιστή σας.

Βήμα 4: Σύνδεση της φορητής βιντεοκάμερας σε υπολογιστή

Για σύνδεση

Υπάρχουν δύο τρόποι για να συνδέσετε τη φορητή βιντεοκάμερα σε υπολογιστή.

Σύνδεση με ένα καλώδιο USB (παρέχεται)(σ. 15)

- Αυτή η μέθοδος ενδείκνυται για την αντιγραφή αρχείων από ένα "Memory Stick" σε έναν υπολογιστή για την επεξεργασία και αντιγραφή αρχείων σε ένα "Memory Stick."
- Μπορείτε να προβάλετε στον υπολογιστή την εικόνα που εγγράφει η βιντεοκάμερα ή να αναπαραγάγετε εικόνες και ήχο που έχουν εγγραφεί σε ταινία και να τις προβάλετε σε υπολογιστή (Συνεχής ροή βίντεο, Κάμερα Η/Υ).
- Είναι απαραίτητο να εγκαταστήσετε εκ των προτέρων το πρόγραμμα οδήγησης USB στον υπολογιστή σας (σ. 8).

Σύνδεση με καλώδιο i.LINK (προαιρετικό) (σ. 17)

- Αυτή η μέθοδος ενδείκνυται για την αντιγραφή και επεξεργασία εικόνων και ήχου που έχουν εγγραφεί σε ταινία.
- Τα δεδομένα εικόνας μεταφέρονται με μεγαλύτερη ακρίβεια απ'ό,τι με ένα καλώδιο USB.
- Δεν μπορείτε να αντιγράψετε αρχεία από ένα "Memory Stick" στον υπολογιστή ή να αντιγράψετε αρχεία από έναν υπολογιστή σε "Memory Stick" που βρίσκεται στη βιντεοκάμερα.

Σημείωση

- Όταν χρησιμοποιείτε ένα καλώδιο USB ή ένα καλώδιο i.LINK για να συνδέσετε τη βιντεοκάμερα σε έναν υπολογιστή, βεβαιωθείτε ότι έχετε εισαγάγει το σύνδεσμο στη σωστή κατεύθυνση. Αν εισαγάγετε το σύνδεσμο με δύναμη, μπορεί να προκαλέσετε βλάβη στο σύνδεσμο με αποτέλεσμα τη δυσλειτουργία της βιντεοκάμερας.

Για να αντιγράψετε και να επεξεργαστείτε εικόνες που έχουν εγγραφεί σε μια κασέτα

Αν ο υπολογιστής σας έχει μια υποδοχή USB

➡Συνδέστε τη φορητή βιντεοκάμερα στον υπολογιστή σας, χρησιμοποιώντας το παρεχόμενο καλώδιο USB. Βλέπε "Σύνδεση με το καλώδιο USB (παρέχεται)" (σ. 15).

Αν ο υπολογιστής σας έχει ένα σύνδεσμο i.LINK (IEEE1394)

➡Συνδέστε τη φορητή βιντεοκάμερα στον υπολογιστή σας, χρησιμοποιώντας ένα προαιρετικό καλώδιο i.LINK. Βλέπε "Σύνδεση με ένα καλώδιο i.LINK (προαιρετικό) (μόνο για μοντέλα μορφής DV)" (σ. 17). Τα δεδομένα εικόνας μεταφέρονται με περισσότερη ακρίβεια και δεν απαιτείται εγκατάσταση του προγράμματος οδήγησης USB με αυτό τον τύπο σύνδεσης.
Αν η φορητή βιντεοκάμερα είναι μοντέλο μορφής MICROMV ανατρέξτε επίσης στον ξεχωριστό Οδηγό Εφαρμογών MovieShaker που παρέχεται με τη βιντεοκάμερά σας.

Για να αντιγράψετε και να επεξεργαστείτε εικόνες σε ένα "Memory Stick"

Αν ο υπολογιστής σας έχει μια υποδοχή USB

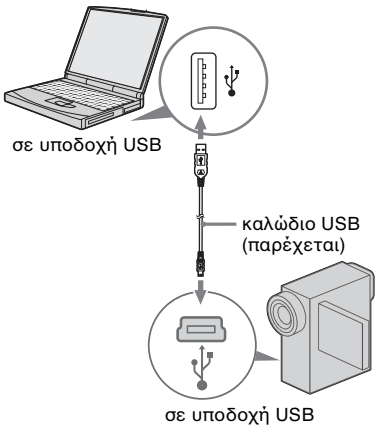
➡Συνδέστε τη φορητή βιντεοκάμερα στον υπολογιστή σας, χρησιμοποιώντας το παρεχόμενο καλώδιο USB. Βλέπε "Σύνδεση με το καλώδιο USB (παρέχεται)" (σ. 15).

Αν ο υπολογιστής σας έχει μια εσοχή Memory Stick

➡Αντιγράψτε ακίνητα είδωλα ή ταινίες σε ένα "Memory Stick," στη συνέχεια εισάγετέ το στην εσοχή Memory Stick του υπολογιστή σας. Για να ελέγξετε πού είναι αποθηκευμένες οι εικόνες σας σε ένα "Memory Stick," βλέπε σελίδα 30.

Σύνδεση με ένα καλώδιο USB (παρέχεται)

Όταν συνδέετε τη φορητή βιντεοκάμερα στον υπολογιστή σας με ένα καλώδιο USB (παρέχεται), πρέπει να έχετε εγκατεστημένο το κατάλληλο πρόγραμμα οδήγησης USB στον υπολογιστή σας (σ. 8), πριν να ακολουθήσετε τα βήματα παρακάτω.



Σημείωση

- **Μην συνδέετε τη φορητή βιντεοκάμερα στον υπολογιστή σε αυτό το σημείο.**

1 **Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή.**

Κλείστε όλες τις εφαρμογές που εκτελούνται στον υπολογιστή.

Για Windows 2000/Windows XP

Συνδεθείτε ως Διαχειριστές.

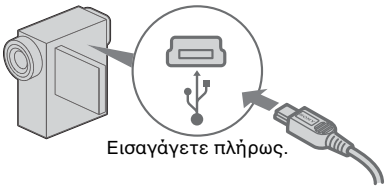
2 **Ετοιμάστε την πηγή τροφοδοσίας για τη φορητή βιντεοκάμερα, στη συνέχεια μετακινήστε το διακόπτη POWER (Ισχύς) για να επιλέξετε τον τρόπο λειτουργίας CAMERA-TAPE (Κάμερα-Κασέτα).**

Χρησιμοποιήστε τον παρεχόμενο Προσαρμογέα Εναλλασσόμενου Ρεύματος ως πηγή τροφοδοσίας. Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στον Οδηγό Χρήσης Κάμερας που παρέχεται μαζί με τη φορητή βιντεοκάμερα.

3 **Πατήστε [P-MENU], [MENU], [(KANON.ΡΥΘΜ.)] και [USB-CAMERA], και στη συνέχεια πατήστε για να επιλέξετε [USB STREAM].**

Για λεπτομέρειες σχετικά με τη χρήση του προσωπικού μενού, ανατρέξτε στον Οδηγό Χρήσης Κάμερας που παρέχεται μαζί με τη βιντεοκάμερά σας.

4 **Συνδέστε το καλώδιο USB (παρέχεται) στην υποδοχή USB στη βιντεοκάμερα.**



Η θέση της υποδοχής USB ποικίλει ανάλογα με το μοντέλο. Για τη θέση ανατρέξτε στον Οδηγό Χρήσης Κάμερας που παρέχεται μαζί με τη βιντεοκάμερα.

Για το μοντέλο που παρέχεται μαζί με το Handycam Station, συνδέστε το καλώδιο USB στην υποδοχή USB στο Handycam Station, και στη συνέχεια θέστε το διακόπτη ON/OFF USB στη θέση ON.

5 **Συνδέστε το άλλο άκρο του καλωδίου USB στην υποδοχή USB του υπολογιστή σας.**

Μπορεί να χρειαστεί κάποιος χρόνος από τον υπολογιστή για να αναγνωρίσει τη φορητή βιντεοκάμερα, όταν συνδέετε το καλώδιο USB την πρώτη φορά.

Για Windows XP

Αν εμφανιστεί το μήνυμα [Found New Hardware Wizard] κάντε κλικ στο κουμπί [Continue Anyway] και ολοκληρώστε την εγκατάσταση.

➡συνεχίζεται

6 **Απενεργοποιήστε την ισχύ της βιντεοκάμερας.**

7 **Αποσυνδέστε το καλώδιο USB από τη βιντεοκάμερα.**

8 **Εισαγάγετε ένα "Memory Stick" στη βιντεοκάμερα.**

9 **Μετακινήστε επανειλημμένως το διακόπτη POWER (Ισχύς) για να επιλέξετε τρόπο λειτουργίας PLAY/EDIT (Αναπαραγωγή/Επεξεργασία).**

10 **Πατήστε [P-MENU], [MENU], [(KANON.ΡΥΘΜ.)] και [USB-PLY/EDT], στη συνέχεια πατήστε για να επιλέξετε [STD-USB].**

11 **Συνδέστε τη φορητή βιντεοκάμερα στον υπολογιστή μέσω του καλωδίου USB (σ. 15).**

Εμφανίζεται το μήνυμα [ΛΕΙΤ. USB] στην οθόνη LCD της βιντεοκάμερας και ο υπολογιστής αρχίζει να αναγνωρίζει τη βιντεοκάμερα. Μπορεί να χρειαστεί κάποιος χρόνος από τον υπολογιστή για να αναγνωρίσει τη βιντεοκάμερα, όταν συνδέετε το καλώδιο USB την πρώτη φορά.

Για Windows XP

Αν εμφανιστεί το μήνυμα [Found New Hardware Wizard] κάντε κλικ στο κουμπί [Continue Anyway] και ολοκληρώστε την εγκατάσταση.

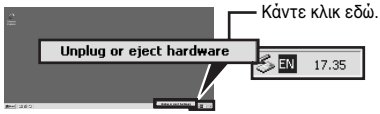
Για να αποσυνδέσετε το καλώδιο USB

Για Windows 2000/Windows Me/Windows XP

Αν εμφανίζεται το μήνυμα [ΛΕΙΤ. USB] στην οθόνη LCD, ακολουθήστε την ακόλουθη διαδικασία για να αποσυνδέσετε το καλώδιο USB.

1 **Κάντε κλικ στο εικονίδιο [Unplug or eject hardware] στη γραμμή εργασιών.**

2 **Κάντε κλικ στην επιλογή [Unplug or eject harware] ([Safely remove Sony Camcorder] στα Windows XP).**



3 **Κάντε κλικ στο κουμπί [OK].**

4 **Αποσυνδέστε το καλώδιο USB από τη φορητή βιντεοκάμερα και τον υπολογιστή.**

Αν δεν εμφανιστεί το μήνυμα [ΛΕΙΤ. USB] στην οθόνη LCD, εκτελέστε μόνο τα 4 βήματα παραπάνω.

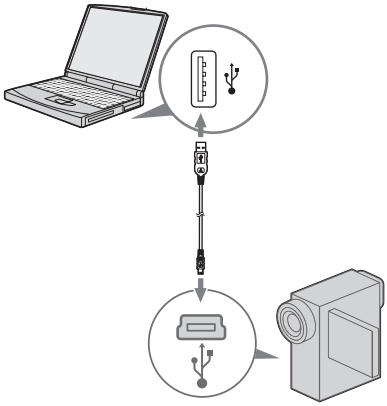
Για Windows 98/Windows 98SE

Εκτελέστε μόνο τα 4 παραπάνω βήματα.

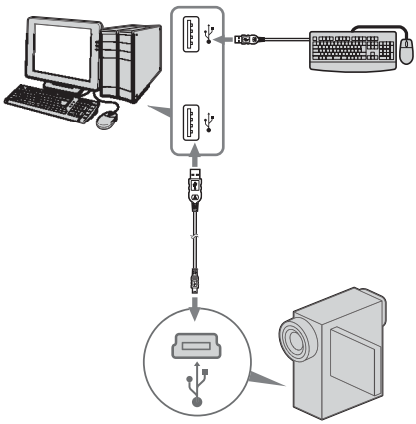
Προτεινόμενη σύνδεση

Συνδέστε, όπως φαίνεται στις ακόλουθες απεικονίσεις για τη σωστή λειτουργία της φορητής βιντεοκάμερας.

• Συνδέστε τη φορητή βιντεοκάμερα σε έναν υπολογιστή μέσω του καλωδίου USB (παρέχεται). Βεβαιωθείτε ότι καμία άλλη συσκευή USB δεν είναι συνδεμένη στον υπολογιστή.



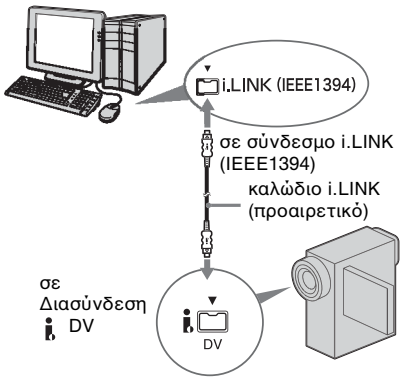
• Αν ο υπολογιστής σας έχει ένα πληκτρολόγιο USB και ένα ποντίκι USB ως πρότυπο εξοπλισμό, αφήστε τα συνδεμένα και συνδέστε τη φορητή βιντεοκάμερα σε μια διαθέσιμη υποδοχή USB με το καλώδιο USB (παρέχεται).



Σημειώσεις

• Δεν παρέχεται εγγύηση λειτουργίας σε περίπτωση που είναι συνδεμένες δύο ή περισσότερες συσκευές USB στον υπολογιστή.
• Δεν παρέχεται εγγύηση λειτουργίας σε περίπτωση που ένα καλώδιο USB είναι συνδεμένο στην υποδοχή USB στο πληκτρολόγιο ή σε ένα USB διανομέα (hub). Βεβαιωθείτε να συνδέσετε το καλώδιο στην υποδοχή USB στον υπολογιστή.
• Δεν παρέχεται εγγύηση λειτουργίας για όλα τα προτεινόμενα περιβάλλοντα.

Σύνδεση με καλώδιο i.LINK (προαιρετικό) (μόνο μοντέλα μορφής DV)



Η θέση της Διασύνδεσης DV ποικίλλει ανάλογα με το μοντέλο. Για τη θέση ανατρέξτε στον Οδηγό Χρήσης Κάμερας που παρέχεται μαζί με τη βιντεοκάμερα.

Για να αποσυνδέσετε το καλώδιο i.LINK

Απενεργοποιήστε τη φορητή βιντεοκάμερα και αποσυνδέστε το καλώδιο i.LINK από τη βιντεοκάμερα και τον υπολογιστή.

Συμβουλή

• Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε διαφορετικό λογισμικό επεξεργασίας εικόνας με δυνατότητα ανάγνωσης σημάτων βίντεο για να επεξεργαστείτε τις φωτογραφίες που έχουν εγγραφεί. Για λεπτομέρειες σχετικά με τη λειτουργία με άλλο λογισμικό, ανατρέξτε στα αρχεία βοήθειας ή τις οδηγίες λειτουργίας αυτού του λογισμικού.

Βήμα 5: Έλεγχος της σύνδεσης

Αναπαραγωγή εικόνων που έχουν εγγραφεί σε μια κασέτα στον υπολογιστή σας

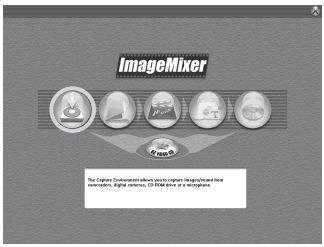
Πριν να εκτελέσετε την παρακάτω διαδικασία, εκκινήστε το ImageMixer Ver.1.5 for Sony και ελέγξτε τη σύνδεση.

Σημείωση

- Πριν να εκτελέσετε την παρακάτω διαδικασία, βεβαιωθείτε ότι έχετε αφαιρέσει το "Memory Stick" από τη φορητή βιντεοκάμερα.

1 Κάντε διπλό κλικ στο [ImageMixer Ver.1.5 for Sony] στην επιφάνεια εργασίας.

2 Κάντε κλικ στο (Περιβάλλον Καταγραφής).



3 Κάντε κλικ στο (Τρόπος Καταγραφής Συσκευής USB), αν εκτελείτε μια σύνδεση μέσω ενός καλωδίου USB ή κάντε κλικ στο (Τρόπος Καταγραφής Φορητής Βιντεοκάμερας DV), αν συνδέετε μέσω ενός καλωδίου i.LINK (μόνο μοντέλα μορφής DV).

4 Ετοιμάστε την πηγή τροφοδοσίας για τη φορητή βιντεοκάμερα και στη συνέχεια μετακινήστε επανειλημμένα το διακόπτη POWER (Ισχύς) για να επιλέξετε τον τρόπο λειτουργίας PLAY/EDIT (Αναπαραγωγή/Επεξεργασία).

Χρησιμοποιήστε τον παρεχόμενο Προσαρμογέα Εναλλασσόμενου Ρεύματος ως πηγή τροφοδοσίας. Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στον Οδηγό Χρήσης Κάμερας που παρέχεται μαζί με τη φορητή βιντεοκάμερα.

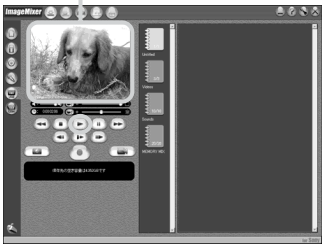
5 Πατήστε [P-MENU], [MENU], [(KANON.PYΘM.)] και [USB-PLY/EDT], στη συνέχεια πατήστε για να επιλέξετε [USB STREAM].

Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στον Οδηγό Χρήσης Κάμερας που παρέχεται μαζί με τη φορητή βιντεοκάμερα.
Αυτή η λειτουργία δεν είναι απαραίτητη όταν συνδέετε τη φορητή βιντεοκάμερα με τον υπολογιστή μέσω καλωδίου i.LINK (σ. 17).

6 **Συνδέστε τη φορητή βιντεοκάμερα στον υπολογιστή (σ. 14).**

7 **Κάντε κλικ στο κουμπί (►) (Αναπαραγωγή) για να δείτε, αν η εικόνα εμφανίζεται στην οθόνη προεπισκόπησης του υπολογιστή σας.**

Οθόνη προεπισκόπησης



Ενδέχεται να μεσολαβήσει κάποιο χρονικό διάστημα πριν από την εμφάνιση της οθόνης.

Αν η εικόνα αναπαραγωγής δεν εμφανίζεται στην οθόνη
Ελέγξτε για να δείτε αν το πρόγραμμα οδήγησης USB είναι σωστά εγκατεστημένο στον υπολογιστή σας (σ. 46).

Για να ακυρώσετε τη λειτουργία

1 **Κάντε κλικ στο κουμπί (⊗) (Κλείσιμο) στην άνω δεξιά γωνία της οθόνης του υπολογιστή σας για να κλείσετε το ImageMixer Ver.1.5 for Sony.**

2 **Απενεργοποιήστε τη φορητή βιντεοκάμερα και στη συνέχεια αποσυνδέστε το καλώδιο.**

Εμφάνιση εικόνων που εγγράφονται σε ένα "Memory Stick" στον υπολογιστή σας

1 **Εισαγάγετε το "Memory Stick" στη φορητή βιντεοκάμερα.**

2 **Ετοιμάστε την πηγή τροφοδοσίας για τη φορητή βιντεοκάμερα και στη συνέχεια μετακινήστε επανειλημμένα το διακόπτη POWER (Ισχύς) για να επιλέξετε τον τρόπο λειτουργίας PLAY/EDIT (Αναπαραγωγή/Επεξεργασία).**

3 **Πατήστε [P-MENU], [MENU], [(KANON.PYΘM.)] και [USB-PLY/EDT], στη συνέχεια πατήστε για να επιλέξετε [STD-USB].**
Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στον Οδηγό Χρήσης Κάμερας που παρέχεται μαζί με τη φορητή βιντεοκάμερα.

4 **Συνδέστε τη φορητή βιντεοκάμερα στον υπολογιστή σας (σ. 14), στη συνέχεια ελέγξτε αν η εκκίνηση του Image Transfer γίνεται αυτόματα.**
Το μήνυμα [ΛΕΙΤ. USB] εμφανίζεται στην οθόνη LCD και οι εικόνες που είναι αποθηκευμένες στο "Memory Stick" αντιγράφονται στον υπολογιστή. Στη συνέχεια, το ImageMixer Ver.1.5 for Sony ξεκινά αυτόματα εμφανίζεται ένας κατάλογος εικόνων (σ. 29).

Αν το Image Transfer δεν ξεκινά
Βλέπε "Επίλυση Προβλημάτων" (σ. 49) για λεπτομέρειες.

Αντιγραφή και εμφάνιση εικόνων που εγγράφονται σε κασέτα

Μπορείτε να αναπαραγάγετε ή να επεξεργαστείτε εικόνες στον υπολογιστή σας, χωρίς να συνδέετε τη φορητή βιντεοκάμερα κάθε φορά, αντιγράφοντας τις εικόνες που εγγράφονται στην κασέτα στον υπολογιστή σας.
Αν η φορητή βιντεοκάμερά σας είναι μοντέλο μορφής MICROMV, μπορείτε επίσης να επεξεργαστείτε τις εικόνες με το παρεχόμενο CD-ROM (MovieShaker Ver.3.1 for MICROMV). Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε επίσης στο ξεχωριστό Οδηγό Εφαρμογών MovieShaker που παρέχεται μαζί με τη φορητή βιντεοκάμερα.

Για Windows 2000/Windows XP
Συνδεθείτε ως Διαχειριστές.

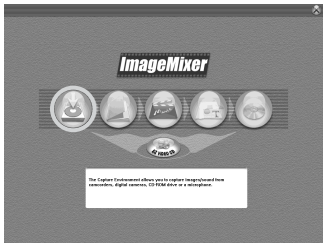
Αντιγραφή ταινιών στον υπολογιστή σας

Πριν να ακολουθήσετε τις ακόλουθες διαδικασίες, βεβαιωθείτε ότι έχετε εγκαταστήσει το ImageMixer Ver.1.5 for Sony στον υπολογιστή σας.
Το μέγιστο μήκος ταινιών που μπορείτε να αντιγράψετε σε έναν υπολογιστή κυμαίνεται από 10 ως 20 λεπτά, ανάλογα με το περιβάλλον του υπολογιστή σας.

1 Προετοιμάστε την πηγή τροφοδοσίας για τη φορητή βιντεοκάμερα, στη συνέχεια τοποθετήστε μια κασέτα.

2 Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή, στη συνέχεια κάντε διπλό κλικ στο [ImageMixer Ver.1.5 for Sony] στην επιφάνεια εργασίας σας.

3 Κάντε κλικ στο (Περιβάλλον Καταγραφής).



4 **Κάντε κλικ στο (Τρόπος Καταγραφής Συσκευής USB), αν εκτελείτε μια σύνδεση μέσω ενός καλωδίου USB ή κάντε κλικ στο (Τρόπος Καταγραφής Φορητής Βιντεοκάμερας DV), αν συνδέετε μέσω ενός καλωδίου i.LINK (μόνο μοντέλα μορφής DV).**

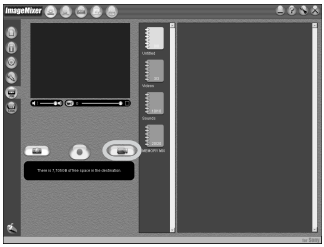
5 **Στη φορητή βιντεοκάμερα μετακινήστε επανειλημμένως το διακόπτη POWER (Ισχύς) για να επιλέξετε τρόπο λειτουργίας PLAY/EDIT (Αναπαραγωγή/Επεξεργασία).**

6 **Πατήστε [P-MENU], [MENU], [(KANON.ΡΥΘΜ.)] και [USB-PLY/EDT], στη συνέχεια πατήστε για να επιλέξετε [USB STREAM].**

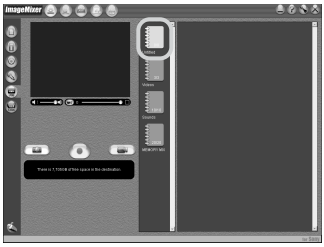
Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στον Οδηγό Χρήσης Κάμερας που παρέχεται μαζί με τη φορητή βιντεοκάμερα.
Αυτή η λειτουργία δεν είναι απαραίτητη όταν συνδέετε τη φορητή βιντεοκάμερα με τον υπολογιστή μέσω καλωδίου i.LINK (σ. 17).

7 **Συνδέστε τη φορητή βιντεοκάμερα στον υπολογιστή (σ. 14).**

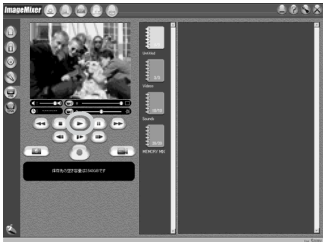
8 **Κάντε κλικ στο (Καταγραφή Κινούμενης Εικόνας).**



9 **Κάντε κλικ στο άλμπουμ στο οποίο θα αντιγράψετε την εικόνα.**

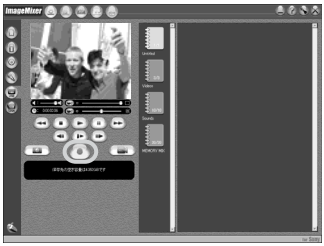


10 **Κάντε κλικ στο κουμπί (Αναπαραγωγή) για να αναπαραγάγετε την κασέτα.**



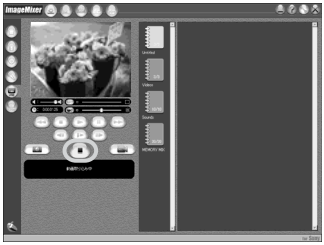
συνεχίζεται

11 **Κάντε κλικ στο κουμπί (●) (Καταγραφή) στο σημείο που θέλετε να αρχίσει η αντιγραφή.**



(●) (κόκκινο) μεταβάλλεται σε (■) (μαύρο).

12 **Κάντε κλικ στο κουμπί (■) (Διακοπή) στο σημείο που θέλετε να σταματήσει η αντιγραφή.**



Σημείωση

- (►) (προώθηση ενός πλαισίου τη φορά) και στο (◄) (επαναφορά ενός πλαισίου τη φορά) λειτουργία μόνο στα μοντέλα μορφής DV. (Τα κουμπιά αυτά δεν εμφανίζονται σε άλλα μοντέλα.)

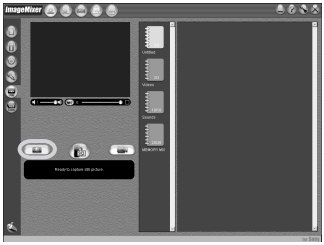
Συμβουλή

- Όταν αντιγράφετε μια ταινία μεγαλύτερη από το μέγιστο επιτρεπόμενο χρόνο εγγραφής (10 ως 20 λεπτά), η αναπαραγωγή σταματά αυτόματα και οι σκηνές μέχρι αυτό το σημείο αντιγράφονται στον υπολογιστή.

Αντιγραφή ακίνητων ειδώλων που εξάγονται από μια ταινία στον υπολογιστή σας

1 **Ακολουθήστε τα βήματα 1 ως 7 της ενότητας "Αντιγραφή ταινιών στον υπολογιστή σας" (σ. 20).**

2 **Κάντε κλικ στο (📷) (Καταγραφή Ακίνητου Ειδώλου).**



3 **Ακολουθήστε τα βήματα 9 και 10 της ενότητας "Αντιγραφή ταινιών στον υπολογιστή σας" (σ. 21).**

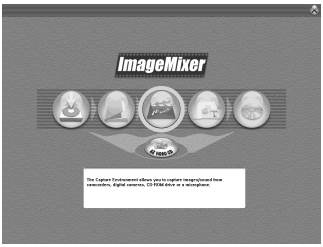
4 **Κάντε κλικ στο (📷) (Καταγραφή) στο σημείο που θέλετε να αφαιρέσετε ένα ακίνητο είδωλο από την ταινία.**

Επεξεργασία εικόνων στον υπολογιστή σας

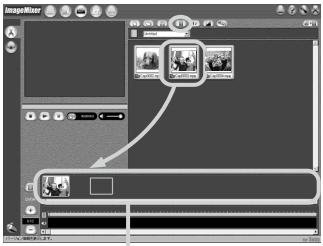
Μπορείτε να εκτελέσετε την αντιγραφή πολλαπλών εικόνων μαζί στον υπολογιστή σας και να δημιουργήσετε μια ταινία.
Ανατρέξτε στη βοήθεια on-line για λεπτομέρειες σχετικά με αυτή τη λειτουργία (σ. 24).

1 Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή, στη συνέχεια κάντε διπλό κλικ στο [ImageMixer Ver.1.5 for Sony] στην επιφάνεια εργασίας σας.

2 Κάντε κλικ στο (Περιβάλλον Επεξεργασίας Ταινίας).



3 Κάντε κλικ στο (Εμφάνιση Ταινίας). Επιλέξτε μια ταινία από τον κατάλογο, στη συνέχεια μεταφέρετε και αποθέστε την στον πίνακα διάταξης.



Πίνακας διάταξης

4 Κάντε κλικ στο κουμπί [OK].

Κάντε κλικ στο επιθυμητό μέγεθος για να αλλάξετε το μέγεθος εικόνας.

5 Επιλέξτε μια ταινία από τον κατάλογο, στη συνέχεια μεταφέρετε και αποθέστε την επανειλημμένα στον πίνακα διάταξης για να ταξινομήσετε τη σειρά των εικόνων που χρησιμοποιούνται στην ταινία.

6 Κάντε κλικ στο κουμπί (Αποθήκευση).

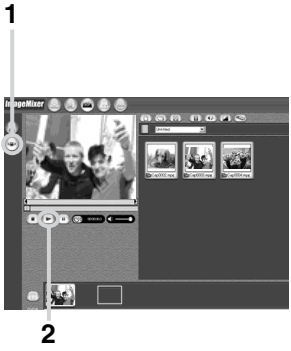
➡συνεχίζεται

7 Ονομάστε και αποθηκεύστε την ταινία στα [My Documents].

Η ταινία που δημιουργήθηκε προστίθεται επίσης στο τρέχον άλμπουμ.

Για να αναπαραγάγετε μια ταινία κατά την επεξεργασία — Προεπισκόπηση

Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα για να αναπαραγάγετε την ταινία κατά την επεξεργασία. Μπορεί να χρειαστεί κάποιος χρόνος για να εμφανιστεί η εικόνα προεπισκόπησης.



1 **Κάντε κλικ στην (Τρόπος Προεπισκόπησης).**

2 **Κάντε κλικ στο κουμπί (Αναπαραγωγή).**

Για να αναπαραγάγετε την επεξεργασμένη ταινία

Στο φάκελο [My Documents], κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο της ταινίας που δημιουργήσατε.
Γίνεται εκκίνηση της εφαρμογής Windows Media Player* και αρχίζει η αναπαραγωγή.

* Χρειάζεται να εγκαταστήσετε την εφαρμογή Windows Media Player στον υπολογιστή σας για να αναπαραγάγετε την ταινία που δημιουργήσατε (αρχείο ταινίας με μορφή MPEG).

Σημείωση

- Η εικόνα μπορεί να τρεμοσβήνει, όταν την προβάλλετε σε έναν υπολογιστή.

Για να χρησιμοποιήσετε την on-line βοήθεια

Ανατρέξτε στην on-line βοήθεια για λεπτομερείς οδηγίες λειτουργίας για το ImageMixer Ver.1.5 for Sony.

1 **Κάντε κλικ στο κουμπί (Βοήθεια) στην άνω δεξιά γωνία της οθόνης.**

2 **Αναζητήστε το θέμα που θέλετε από τον πίνακα των περιεχομένων.**
Για να κλείσετε τη βοήθεια on-line, κάντε κλικ στην επιλογή (Κλείσιμο) στην άνω δεξιά γωνία της οθόνης Βοήθειας.

Εμφάνιση εικόνων στον υπολογιστή σας διαμέσου της θύρας USB — Συνεχής Ροή USB

Όταν συνδέετε τη φορητή βιντεοκάμερα στον υπολογιστή σας μέσω ενός καλωδίου USB (παρέχεται), μπορείτε να εμφανίσετε μια ταινία που αναπαράγεται στη βιντεοκάμερα στην οθόνη του υπολογιστή σας. Δεν χρειάζεται να αποθηκεύσετε τα δεδομένα στον υπολογιστή σας.
Χρησιμοποιώντας λογισμικό επικοινωνίας, μπορείτε να συνδέσετε τον υπολογιστή σας στο Internet για τη διανομή της εικόνας ζωντανά μέσω του Internet.

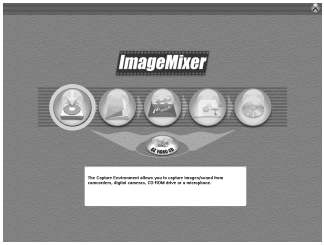
Πριν να ακολουθήσετε τις διαδικασίες παρακάτω, βεβαιωθείτε ότι έχετε εγκαταστήσει το ImageMixer Ver.1.5 for Sony στον υπολογιστή σας(σ. 9).

Συνεχής ροή βίντεο
Μπορείτε να αναπαραγάγετε μια ταινία που εγγράφηκε σε μια κασέτα στη φορητή βιντεοκάμερα και να την προβάλετε στην οθόνη του υπολογιστή.

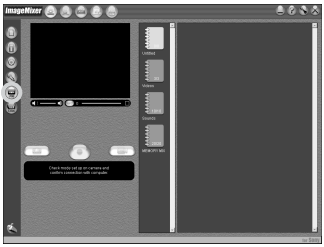
Κάμερα Η/Υ
Μπορείτε να εμφανίσετε την εικόνα που καταγράφει τη δεδομένη στιγμή η βιντεοκάμερα.

1 Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή, στη συνέχεια κάντε διπλό κλικ στο [ImageMixer Ver.1.5 for Sony] στην επιφάνεια εργασίας σας.

2 Κάντε κλικ στο (Περιβάλλον Καταγραφής).



3 Κάντε κλικ στο (Τρόπος Καταγραφής Συσκευής USB).



4 Προετοιμάστε την πηγή τροφοδοσίας για τη φορητή βιντεοκάμερα, στη συνέχεια μετακινήστε επανειλημμένα το διακόπτη POWER (Ισχύς) για να επιλέξετε τον τρόπο λειτουργίας PLAY/EDIT (Αναπαραγωγή/ Επεξεργασία) (για συνεχή ροή βίντεο) ή τον τρόπο λειτουργίας CAMERA-TAPE (Κάμερα-Κασέτα) (για τη λειτουργία Κάμερας Η/Υ).

Χρησιμοποιήστε τον παρεχόμενο Προσαρμογέα Εναλλασσόμενου Ρεύματος ως πηγή τροφοδοσίας.

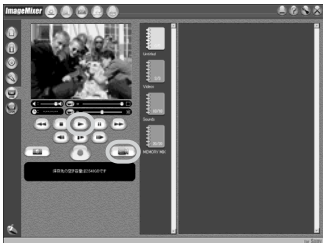
5 Για συνεχή ροή βίντεο, πατήστε [P-MENU], [MENU], [(KANON.PYΘM.)] και [USB-PLY/EDT], στη συνέχεια πατήστε για να επιλέξετε [USB STREAM].
Για τη λειτουργία Κάμερα Η/Υ, πατήστε [P-MENU], [MENU], [(KANON.PYΘM.)] και [USB-CAMERA], στη συνέχεια πατήστε για να επιλέξετε [USB STREAM].

Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στον Οδηγό Χρήσης Κάμερας που παρέχεται μαζί με τη φορητή βιντεοκάμερα.

6 Συνδέστε τη φορητή βιντεοκάμερα σε έναν υπολογιστή μέσω του καλωδίου USB (παρέχεται)(σ. 15).

➡συνεχίζεται

7 Για συνεχή ροή βίντεο, κάντε κλικ στο (Καταγραφή Κινούμενης Εικόνας), στη συνέχεια επιλέξτε (Αναπαραγωγή).



Δημιουργία CD Βίντεο

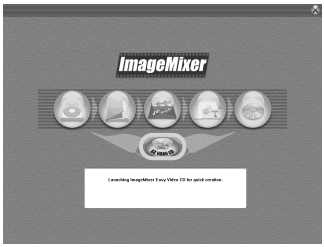
Μπορείτε να δημιουργήσετε ένα CD Βίντεο, χρησιμοποιώντας έναν υπολογιστή που διαθέτει μια μονάδα δίσκου.
Η ακόλουθη διαδικασία περιγράφει τον τρόπο που δημιουργείτε ένα CD Βίντεο από μια εικόνα που εγγράφεται σε μια κασέτα (μέγιστη διάρκεια μίας σχεδόν ώρας).
Μπορείτε να δημιουργήσετε ένα CD Βίντεο από τις εικόνες που εγγράφει η βιντεοκάμερα τη δεδομένη στιγμή.
Πριν να ξεκινήσετε τη λειτουργία, βεβαιωθείτε ότι έχετε εγκαταστήσει το ImageMixer Ver.1.5 for Sony στον υπολογιστή σας (σ. 9).

Συμβουλή

- Για να δημιουργήσετε ένα CD Βίντεο από τις εικόνες που έχετε επεξεργαστεί σε υπολογιστή, ξεκινήστε το ImageMixer Ver.1.5 for Sony, στη συνέχεια κάντε κλικ στο (Περιβάλλον Δίσκου Βίντεο). Ανατρέξτε στη βοήθεια on-line για λεπτομέρειες σχετικά με αυτή τη λειτουργία (σ. 24).

1 Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή, στη συνέχεια κάντε διπλό κλικ στο [ImageMixer Ver.1.5 for Sony] στην επιφάνεια εργασίας σας.

2 Κάντε κλικ στο (EZ VIDEO CD).



3 Ετοιμάστε την πηγή τροφοδοσίας για τη φορητή βιντεοκάμερα και στη συνέχεια μετακινήστε επανειλημμένα το διακόπτη POWER (Ισχύς) για να επιλέξετε τον τρόπο λειτουργίας PLAY/EDIT (Αναπαραγωγή/Επεξεργασία).

Χρησιμοποιήστε τον παρεχόμενο Προσαρμογέα Εναλλασσόμενου Ρεύματος ως πηγή τροφοδοσίας.

4 Πατήστε [P-MENU], [MENU], [(KANON.PYΘM.)] και [USB-PLY/EDT], στη συνέχεια πατήστε για να επιλέξετε [USB STREAM].

Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στον Οδηγό Χρήσης Κάμερας που παρέχεται μαζί με τη φορητή βιντεοκάμερα.

5 Αναζητήστε το σημείο της κασέτας από όπου θέλετε να ξεκινήσει η αντιγραφή στο CD Βίντεο.

Συμβουλή

- Μπορείτε επίσης να δημιουργήσετε ένα CD Βίντεο της εικόνας που εμφανίζει αυτή τη στιγμή η βιντεοκάμερα, όταν ο διακόπτης POWER (Ισχύς) είναι ρυθμισμένος στον τρόπο λειτουργίας CAMERA-TAPE (Κάμερα-Κασέτα). Πατήστε [P-MENU], [MENU] και [USB-CAMERA], και στη συνέχεια πατήστε για να επιλέξετε [USB STREAM].

6 Συνδέστε τη φορητή βιντεοκάμερα σε έναν υπολογιστή μέσω του καλωδίου USB (παρέχεται) (σ. 15).

7 Τοποθετήστε ένα νέο CD-R στη μονάδα δίσκου.

Δεν μπορείτε να χρησιμοποιήσετε ένα CD-RW.

8 Κάντε κλικ στο κουμπί [Start].

Αρχίζει η αναπαραγωγή κασέτας και η εικόνα εισάγεται στο χώρο προσωρινής αποθήκευσης μέσω της μονάδας σκληρού δίσκου, πριν να εγγραφεί αυτόματα στο CD-R. Για να ακυρώσετε τη λειτουργία, κάντε κλικ στο κουμπί [Stop]. Στην περίπτωση αυτή η εικόνα αναπαράγεται μέχρι του σημείου εκείνου που είναι γραμμένο στο CD-R.

➡συνεχίζεται

9 Κάντε κλικ στο κουμπί [Quit], αφού τελειώσει η εγγραφή.

Για να δημιουργήσετε ένα άλλο CD Βίντεο με το ίδιο περιεχόμενο, τοποθετήστε ένα νέο CD-R στη μονάδα δίσκου, και στη συνέχεια κάντε κλικ στο κουμπί [Start].

Σημειώσεις

- Μην πατάτε κανένα κουμπί της βιντεοκάμερας, ενώ δημιουργείτε ένα CD Βίντεο.
- Επιλέξτε ένα σκληρό δίσκο που έχει αρκετό χώρο (περισσότερο από 6GB περίπου) για τη [Location of work folder] στην οθόνη [Option].
- Μόλις δημιουργήσετε ένα CD Βίντεο, δεν μπορείτε να προσθέσετε άλλες εικόνες στο ίδιο CD-R.
- Μπορεί να υπάρχει ένα διάλειμμα μερικών δευτερολέπτων ανά 10 λεπτά στο CD Βίντεο που δημιουργήθηκε. Αυτό οφείλετε στη μορφή AVI που χρησιμοποιήθηκε για να δημιουργήσει το CD Βίντεο, το οποίο διαιρεί μια εικόνα κάθε 10 λεπτά (περίπου 4GB) για να την εγγράψει σε ένα CD-R.
- Η εικόνα που εγγράφεται στο CD-R δεν θα εμφανιστεί στην οθόνη του υπολογιστή.

Συμβουλή

- Η εισαγωγή της εικόνας σταματά αυτόματα, όταν η κασέτα αναπαράγεται μέχρι το τέλος.

Για να αναπαραγάγετε το CD Βίντεο

Μπορείτε να αναπαράγετε το CD Βίντεο σε μία από τις ακόλουθες συσκευές. Ανατρέξτε στις οδηγίες λειτουργίας που παρέχονται με κάθε συσκευή αναπαραγωγής για λεπτομέρειες.

– συσκευή αναπαραγωγής DVD
– υπολογιστής εξοπλισμένος με μονάδα αναπαραγωγής DVD και λογισμικό συμβατό με CD Βίντεο
– υπολογιστής εξοπλισμένος με Windows Media Player (Μπορεί να μην είστε σε θέση να εκτελέσετε την αναπαραγωγή του CD Βίντεο, ανάλογα με το περιβάλλον του υπολογιστή σας ή ανάλογα με παράγοντες τέτοιους, όπως το λειτουργικό σύστημα ή το υλικό. Οι λειτουργίες μενού του Windows Media Player δεν είναι δυνατές).

Η ακόλουθη διαδικασία περιγράφει τον τρόπο αναπαραγωγής ενός CD Βίντεο, χρησιμοποιώντας την εφαρμογή Windows Media Player.

1 Τοποθετήστε ένα CD Βίντεο στη μονάδα σκληρού δίσκου του υπολογιστή σας και ξεκινήστε την εφαρμογή Windows Media Player.

Για Windows XP

Κάντε κλικ στην [Start], [All Programs], [Accessories], [Entertainment], στη συνέχεια [Windows Media Player].

Για άλλα λειτουργικά συστήματα

Κάντε κλικ στην [Start], [Programs], [Accessories], [Entertainment], στη συνέχεια [Windows Media Player].

2 Ανοίξτε την επιλογή [My Computer], [CD-R], στη συνέχεια [MPEGAV]. Στη συνέχεια, μεταφέρετε και αποθέστε το αρχείο ταινίας [□□□*.DAT] πάνω στην οθόνη Windows Media Player.

* Η αναγραφή □□□ υποδεικνύει το πραγματικό όνομα αρχείου.

Αντιγραφή και εμφάνιση εικόνων που εγγράφονται σε ένα "Memory Stick"

Μπορείτε να αναπαραγάγετε και να επεξεργαστείτε εικόνες χωρίς να συνδέσετε τον υπολογιστή στη βιντεοκάμερα, αντιγράφοντας τις εικόνες που έχουν εγγραφεί σε ένα "Memory Stick" στον υπολογιστή. Πριν να ξεκινήσετε τη λειτουργία, βεβαιωθείτε ότι έχετε εγκαταστήσει το Image Transfer στον υπολογιστή σας (σ. 12).

Για Windows 2000/Windows XP
Συνδεθείτε ως Διαχειριστές.

Σημειώσεις

- Χρησιμοποιήστε τον παρεχόμενο Προσαρμογέα Εναλλασσόμενου Ρεύματος ως πηγή τροφοδοσίας, για το λόγο ότι τα δεδομένα στο "Memory Stick" μπορεί να καταστραφούν, αν η ισχύς διακοπεί κατά τη διάρκεια της λειτουργίας.
- Για στοιχεία στο "Memory Stick" που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε μαζί με τη φορητή βιντεοκάμερα, ανατρέξτε στον Οδηγό Χρήσης Κάμερας που παρέχεται μαζί με τη βιντεοκάμερα.

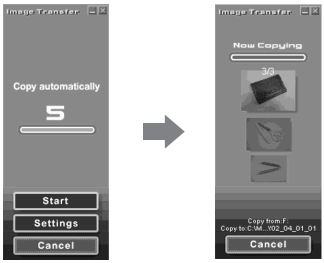
1 Εισαγάγετε ένα "Memory Stick" στη φορητή βιντεοκάμερα.

2 Κάντε την εκκίνηση του υπολογιστή, ετοιμάστε την πηγή τροφοδοσίας για τη φορητή βιντεοκάμερα, στη συνέχεια μετακινήστε επανειλημμένα το διακόπτη POWER (Ισχύς) για να επιλέξετε τον τρόπο λειτουργίας PLAY/EDIT (Αναπαραγωγή/Επεξεργασία).

3 Πατήστε [P-MENU], [MENU], [(KANON.PYΘM.)] και [USB-PLY/EDT], στη συνέχεια πατήστε για να επιλέξετε [STD-USB].

4 Συνδέστε τη φορητή βιντεοκάμερα στον υπολογιστή μέσω του καλωδίου USB (παρέχεται) (σ. 15).

Ξεκινά αυτόματα το Image Transfer και οι εικόνες που εγγράφονται στο "Memory Stick" μεταφέρονται στον υπολογιστή.
Κανονικά το [Image Transfer] και οι φάκελοι [Date] δημιουργούνται στο εσωτερικό του φακέλου [My Documents], με αποτέλεσμα όλες οι εικόνες να αποθηκεύονται σε αυτούς τους φακέλους.
Όταν η μεταφορά εικόνας ολοκληρώνεται, το ImageMixer ξεκινά αυτόματα και εμφανίζει έναν κατάλογο με εικόνες.



→συνεχίζεται

Για Windows XP

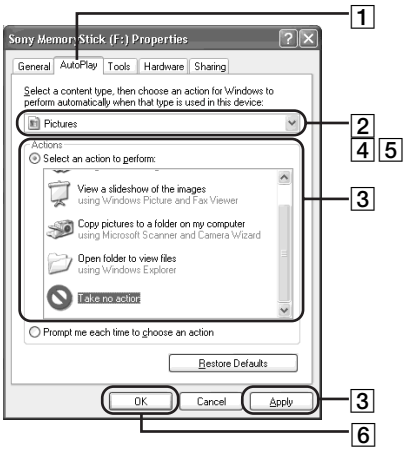
Ο αυτόματος οδηγός αναπαραγωγής ξεκινά στην προεπιλεγμένη ρύθμιση. Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα για να απενεργοποιήσετε αυτή τη ρύθμιση. (Από τη δεύτερη φορά και μετά, μπορείτε να παραλείψετε το υπόλοιπο της διαδικασίας.)

1 **Βεβαιωθείτε ότι έχετε συνδέσει τη φορητή βιντεοκάμερα σε έναν υπολογιστή μέσω ενός καλωδίου USB.**

2 **Κάντε κλικ στην [Start], και στη συνέχεια επιλέξτε [My Computer] από το μενού έναρξης.**

3 **Κάντε δεξί κλικ στο [Sony MemoryStick] και κατόπιν επιλέξτε [Properties].**

4 **Απενεργοποιήστε τη ρύθμιση.**



1 Κάντε κλικ στην καρτέλα [Auto Play].

2 Επιλέξτε [Pictures] για τον τύπο περιεχομένου.

3 Επιλέξτε [Actions], επιλέξτε το πεδίο [Select an action to perform], στη συνέχεια [Take no action]. Κάντε κλικ στην επιλογή [Apply] .

4 Επιλέξτε [Video Files] για τον τύπο περιεχομένου. Επαναλάβετε το βήμα 3.

5 Επιλέξτε [Mixed content] για τον τύπο περιεχόμενου. Επαναλάβετε το βήμα 3.

6 Κάντε κλικ στο κουμπί [OK].

Για να αλλάξετε τις ρυθμίσεις Image Transfer

Κάντε δεξί κλικ στο (εικονίδιο Image Transfer) στη γραμμή εργασιών. Στη συνέχεια, επιλέξτε [Open settings] για να αλλάξετε τις ρυθμίσεις [Basic], [Copy], και [Delete].

Κάντε κλικ στην επιλογή [Restore defaults] για να επιστρέψετε στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.

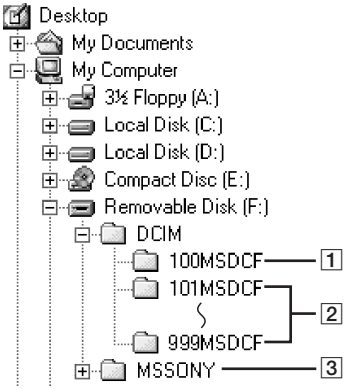
Σε φακέλους προορισμού και ονόματα αρχείων

Οι εικόνες μεταφέρονται στον υπολογιστή, χρησιμοποιώντας το Image Transfer

Οι εικόνες αντιγράφονται στο [Image Transfer] και τους φακέλους [Date] που δημιουργούνται στο εσωτερικό του φακέλου [My Documents].

Εικόνες σε ένα "Memory Stick"

Οι εικόνες αποθηκεύονται στη θέση [Removable disk] ή το φάκελο [Sony MemoryStick] που εμφανίζεται στην επιλογή [My Computer].



1 **Φάκελος που περιλαμβάνει αρχεία εικόνων που εγγράφηκαν με άλλες βιντεοκάμερες χωρίς τη λειτουργία δημιουργίας φακέλου (μόνο για αναπαραγωγή)**

2 **Φάκελος που περιλαμβάνει αρχεία εικόνων που εγγράφηκαν με τη βιντεοκάμερά σας**
Όταν δεν έχουν δημιουργηθεί νέοι φάκελοι, εμφανίζεται μόνο το [101MSDCF].

3 **Φάκελος που περιλαμβάνει δεδομένα ταινίας που εγγράφηκαν με άλλες βιντεοκάμερες χωρίς τη λειτουργία δημιουργίας φακέλου (μόνο για αναπαραγωγή)**

Φάκελος	Αρχείο	Σημασία
101 MSDCF (μέχρι και 999 MSDCF)	DSC□□□□□.JPG	Αρχείο ακίνητου ειδώλου
	MOV□□□□□.MPG	Αρχείο ταινίας

Το □□□□□ αντιστοιχεί σε οποιοδήποτε αριθμό μεταξύ 00001 ως 99999.

Για να αντιγράψετε εικόνες στον υπολογιστή χωρίς τη χρήση του Image Transfer

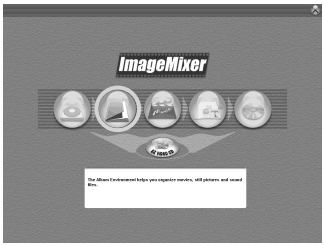
Κάντε διπλό κλικ στο [Removable disk] ή στο εικονίδιο [Sony MemoryStick] που εμφανίζεται στην επιλογή [My Computer]. Στη συνέχεια, μεταφέρετε και αποθέστε μια εικόνα στο φάκελο στη μονάδα σκληρού δίσκου του υπολογιστή σας.

Επεξεργασία ακίνητων ειδώλων στον υπολογιστή σας

Μπορείτε να επεξεργαστείτε τα ακίνητα είδωλα που αντιγράφονται από τη φορητή βιντεοκάμερα, χρησιμοποιώντας το ImageMixer Ver. 1.5 for Sony και να τα αποθηκεύσετε στον υπολογιστή σας.

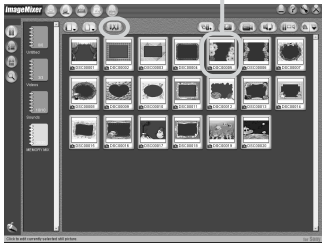
1 Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή, στη συνέχεια κάντε διπλό κλικ στο [ImageMixer Ver.1.5 for Sony] στην επιφάνεια εργασίας σας.

2 Κάντε κλικ στην επιλογή (Άλμπουμ).



3 Κάντε κλικ στο ακίνητο είδωλο που θέλετε να επεξεργαστείτε, στη συνέχεια κάντε κλικ στην επιλογή (Επεξεργασία).

Κάντε κλικ και επιλέξτε μια εικόνα.



➡*συνεχίζεται*

4 Κάντε κλικ στην επιλογή (Έξοδος), αφού ολοκληρώσετε την επεξεργασία.

Το επεξεργασμένο ακίνητο είδωλο προστίθεται σε ένα άλμπουμ.

Συμβουλή

- Ανατρέξτε στη βοήθεια on-line για λεπτομερείς οδηγίες λειτουργίας σε ImageMixer Ver.1.5 for Sony (σ. 24).

Αντιγραφή εικόνων που έχετε επεξεργαστεί με το ImageMixer Ver.1.5 for Sony σε ένα "Memory Stick"

Μπορείτε να αντιγράψετε εικόνες που έχετε επεξεργαστεί με το ImageMixer Ver.1.5 for Sony σε ένα "Memory Stick", και να τις χρησιμοποιήσετε ως υλικό για το MEMORY MIX στη φορητή βιντεοκάμερα.
Ανατρέξτε στον Οδηγό Χρήσης Κάμερας που παρέχεται μαζί με τη φορητή βιντεοκάμερα σχετικά με λεπτομέρειες για το MEMORY MIX.

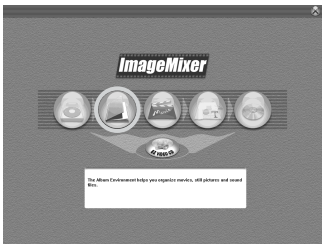
1 Εισαγάγετε ένα "Memory Stick" στη φορητή βιντεοκάμερα.

2 Ετοιμάστε την πηγή τροφοδοσίας για τη φορητή βιντεοκάμερα και στη συνέχεια μετακινήστε επανειλημμένα το διακόπτη POWER (Ισχύς) για να επιλέξετε τον τρόπο λειτουργίας PLAY/EDIT (Αναπαραγωγή/Επεξεργασία).

3 Πατήστε [P-MENU], [MENU], [(KANON.PYΘΜ.)] και [USB-PLY/EDT], στη συνέχεια πατήστε για να επιλέξετε [STD-USB].
Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στον Οδηγό Λειτουργιών Κάμερας που παρέχεται μαζί με τη φορητή βιντεοκάμερα.

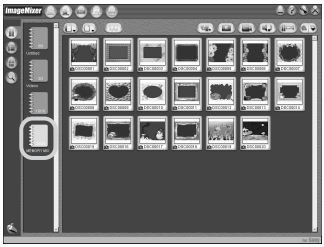
4 Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή, στη συνέχεια κάντε διπλό κλικ στο [ImageMixer Ver.1.5 for Sony] στην επιφάνεια εργασίας σας.

5 Κάντε κλικ στο (Άλμπουμ).

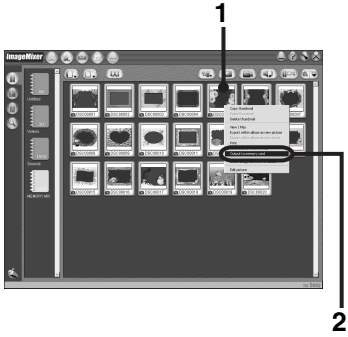


6 Συνδέστε τη φορητή βιντεοκάμερα στον υπολογιστή σας μέσω του καλωδίου USB (παρέχεται) (σ. 15).
Κάντε κλικ στο κουμπί [Cancel] σε περίπτωση που το Image Transfer ξεκινά αυτόματα.

7 **Κάντε κλικ στο άλμπουμ [MEMORY MIX].**

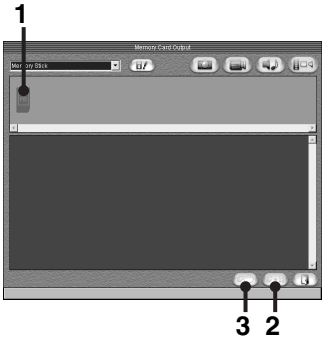


8 **Δεξί κλικ στην εικόνα που θέλετε να αντιγράψετε, και στη συνέχεια κλικ στην επιλογή [Output to memory card].**



1 Δεξί κλικ στην εικόνα που θέλετε.
2 Κάντε κλικ στην επιλογή [Output to memory card].

9 **Κάντε κλικ στο (Επιλογή "Memory Stick") στην οθόνη τίτλου, στη συνέχεια κάντε κλικ στην (Έξοδο) που εμφανίζεται στην κάτω δεξιά γωνία της οθόνης.**



1 Κάντε κλικ στο (Επιλογή "Memory Stick").
2 Κάντε κλικ στην (Έξοδο).
3 Επιλέξτε (Ανανέωση) για να επιβεβαιώσετε την εικόνα που έχετε αντιγράψει στο "Memory Stick."

Η εικόνα αντιγράφεται στο φάκελο που επιλέγεται ως φάκελος προορισμού. Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στον Οδηγό Χρήσης Κάμερας που παρέχεται μαζί με τη φορητή βιντεοκάμερα.

Βήμα 1: Εγκατάσταση του προγράμματος οδήγησης USB σε υπολογιστή

Η εγκατάσταση του προγράμματος οδήγησης για USB δεν απαιτείται για Mac OS 9.1/9.2 ή Mac OS X (v10.0/v10.1/v10.2). Παραλείψτε αυτή την ενότητα και μεταβείτε στο "Βήμα 2: Σύνδεση της φορητής βιντεοκάμερας σε έναν υπολογιστή" (σ. 35).

1 **Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή.**

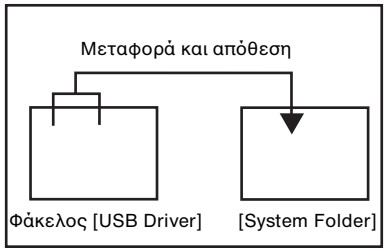
2 **Τοποθετήστε το παρεχόμενο CD-ROM στη μονάδα δίσκου του υπολογιστή.**
Μετά από λίγο εμφανίζεται μια οθόνη για επιλογή ονομάτων μοντέλων .

3 **Κάντε κλικ στο κουμπί [Handycam].**

4 **Κάντε κλικ στο [USB Driver].**

5 **Κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο της μονάδας σκληρού δίσκου, όπου είναι αποθηκευμένο το λειτουργικό σύστημα. Στη συνέχεια, κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο [System Folder].**

6 **Μεταφέρετε και αποθέστε το αρχείο [Sony Camcorder USB Driver] και το αρχείο [Sony Camcorder USB Shim] στο [System Folder].**



7 **Όταν εμφανιστεί ένα μήνυμα, κάντε κλικ στο κουμπί [OK].**
Το πρόγραμμα οδήγησης USB είναι εγκατεστημένο στον υπολογιστή.

8 **Κλείστε την οθόνη [USB Driver] και αφαιρέστε το CD-ROM από τον υπολογιστή.**

9 **Κάντε επανεκκίνηση στον υπολογιστή.**

Βήμα 2: Σύνδεση της φορητής βιντεοκάμερας σε έναν υπολογιστή

Πριν να αρχίσετε την ακόλουθη λειτουργία (σ. 34) πρέπει να έχετε εγκαταστήσει το πρόγραμμα οδήγησης USB στον υπολογιστή σας. Ωστόσο, δεν απαιτείται εγκατάσταση για Mac OS 9.1/9.2 ή Mac OS X (v10.0/v10.1/v10.2).

1 **Εισαγάγετε ένα "Memory Stick" στη φορητή βιντεοκάμερά σας.**

2 **Ετοιμάστε την πηγή τροφοδοσίας για τη φορητή βιντεοκάμερα και στη συνέχεια μετακινήστε επανειλημμένα το διακόπτη POWER (Ισχύς) για να επιλέξετε τον τρόπο λειτουργίας PLAY/EDIT (Αναπαραγωγή/Επεξεργασία).**

Χρησιμοποιήστε τον παρεχόμενο Προσαρμογέα Εναλλασσόμενου Ρεύματος ως πηγή τροφοδοσίας. Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στον Οδηγό Χρήσης Κάμερας που παρέχεται μαζί με τη φορητή βιντεοκάμερα.

3 **Πατήστε [P-MENU], [MENU], [(KANON.PYΘM.)] και [USB-PLY/EDT], στη συνέχεια πατήστε για να επιλέξετε [STD-USB].**

Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στον Οδηγό Χρήσης Κάμερας που παρέχεται μαζί με τη φορητή βιντεοκάμερα.

4 **Συνδέστε το καλώδιο USB (παρέχεται) στην υποδοχή USB της βιντεοκάμερας.**

Η θέση της υποδοχής USB ποικίλλει ανάλογα με το μοντέλο. Για τη θέση ανατρέξτε στον Οδηγό Χρήσης Κάμερας που παρέχεται μαζί με τη βιντεοκάμερα.
Για το μοντέλο που παρέχεται μαζί με το Handycam Station, συνδέστε το καλώδιο USB στην υποδοχή USB στο Handycam Station, και στη συνέχεια θέστε το διακόπτη ON/OFF USB στη θέση ON.

Σημείωση

- Όταν συνδέετε τη βιντεοκάμερα σε έναν υπολογιστή, βεβαιωθείτε ότι εισάγετε το σύνδεσμο στη σωστή κατεύθυνση. Αν εισαγάγετε το σύνδεσμο με δύναμη, μπορεί να προκαλέσετε βλάβη στο σύνδεσμο με αποτέλεσμα τη δυσλειτουργία της βιντεοκάμερας.

5 **Συνδέστε το άλλο άκρο του καλωδίου USB στην υποδοχή USB του υπολογιστή σας.**

Εμφανίζεται το [ΛΕΙΤ. USB] στην οθόνη LCD της βιντεοκάμερας, καθώς και ένα εικονίδιο "Memory Stick" στην επιφάνεια εργασίας σας.
Για λεπτομέρειες σχετικά με τη σύνδεση της βιντεοκάμερας σε υπολογιστή, βλέπε "Σύνδεση με το καλώδιο USB (παρέχεται)" (σ. 15).

συνεχίζεται

Για να αποσυνδέσετε το καλώδιο USB / Για να απενεργοποιήσετε τη φορητή βιντεοκάμερα /Για να αφαιρέσετε το "Memory Stick"

Για Mac OS X (v10.0)

Απενεργοποιήστε τον υπολογιστή σας, αποσυνδέστε το καλώδιο USB, στη συνέχεια αφαιρέστε το "Memory Stick" από τη βιντεοκάμερα.

Για Mac OS 8.5.1/8.6/9.0/9.1/9.2 ή Mac OS X (v10.1/v10.2)

1. **Κλείστε όλες τις εφαρμογές που εκτελούνται στον υπολογιστή.**
2. **Μεταφέρετε και αποθέστε το "Memory Stick" ή το εικονίδιο της μονάδας δίσκου στην επιφάνεια εργασίας στο εικονίδιο [Trash].**

Αντιγραφή εικόνων που έχουν εγγραφεί σε ένα "Memory Stick"

Για να αντιγράψετε στον υπολογιστή σας εικόνες που έχουν εγγραφεί σε κασέτα, αντιγράψτε πρώτα τις εικόνες στο "Memory Stick" της βιντεοκάμερας.

Κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο "Memory Stick". Στη συνέχεια, μεταφέρετε και αποθέστε το επιθυμητό αρχείο εικόνας στο εικονίδιο του σκληρού δίσκου.

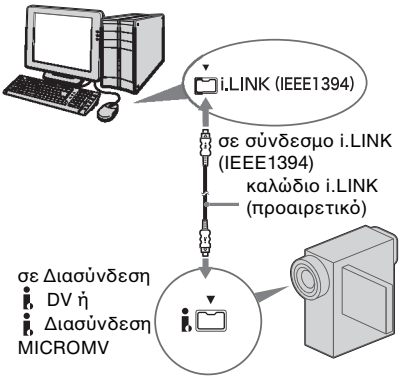
Για να αναπαραγάγετε ταινίες

Χρειάζεται να εγκαταστήσετε στον υπολογιστή σας την εφαρμογή QuickTime 3.0 ή μεταγενέστερη έκδοση.
Η εικόνα ή ο ήχος μπορεί να παρουσιάσουν διακοπές, όταν αναπαράγετε απευθείας μια εικόνα που είναι αποθηκευμένη στο "Memory Stick". Βεβαιωθείτε ότι έχετε αντιγράψει το αρχείο εικόνας στο σκληρό δίσκο πριν από την αναπαραγωγή.

Σημείωση

- Δεν μπορείτε να αντιγράψετε εικόνες που είναι αποθηκευμένες στο "Memory Stick" στον υπολογιστή σας, χρησιμοποιώντας το Image Transfer.

Δημιουργία των DVD (μόνο σε υπολογιστές σειράς Sony VAIO)



Μπορείτε να δημιουργήσετε τα DVD, όταν συνδέετε τη φορητή βιντεοκάμερα σε μια σειρά υπολογιστών* Sony VAIO που υποστηρίζει τη λειτουργία "Click to DVD" μέσω ενός καλωδίου i.LINK (προαιρετικό). Η εικόνα αντιγράφεται αυτόματα και εγγράφεται σε ένα DVD. Οι ακόλουθες διαδικασίες περιγράφουν τον τρόπο δημιουργίας ενός DVD από μια εικόνα που έχει εγγραφεί στην κασέτα. Για απαιτήσεις συστήματος και λειτουργίες, επισκεφθείτε την ακόλουθη διεύθυνση URL:

* Απαιτείται υπολογιστής Sony VAIO εξοπλισμένος με μονάδα DVD για την εγγραφή των DVD. Πρέπει, επίσης, να υπάρχει εγκατεστημένη στον υπολογιστή μια συμβατή έκδοση του "Click to DVD" (Εγγραφή σε DVD)(γνήσιο λογισμικό της Sony).
Μοντέλο μορφής DV (Έκδ.1.2 ή μεταγενέστερη) Μοντέλο μορφής MICROMV (Επισκεφθείτε την παρακάτω διεύθυνση URL).

– Η.Π.Α.
http://www.ita.sel.sony.com/support/dvimag/
– Ασιατική Περιοχή Ειρηνικού
http://www.css.ap.sony.com/
– Κορέα
http://scs.sony.co.kr/
– Ταϊβάν
http://www.sony.com.tw/cic/
– Κίνα
http://www.sonystyle.com.cn/vaio/
– Ταϊλάνδη
http://www.sony.co.th/vaio/index.html
– Ηνωμένο Βασίλειο
http://www.vaio-link.com/uk/info/ctdvd_upd_13.shtm
– Γερμανία
http://www.vaio-link.com/DE/info/ctdvd_upd_13.shtm
– Γαλλία
http://www.vaio-link.com/FR/info/ctdvd_upd_13.shtm
– Ισπανία
http://www.vaio-link.com/SP/info/ctdvd_upd_13.shtm

Πρώτη ενεργοποίηση της λειτουργίας Direct Access στο "Click to DVD"

Η λειτουργία της Direct Access στο "Click to DVD" (Εγγραφή σε DVD) σας δίνει τη δυνατότητα να δημιουργήσετε DVD εύκολα εφόσον η φορητή βιντεοκάμερα είναι συνδεδεμένη σε υπολογιστή. Προτού εκτελέσετε τη λειτουργία Direct Access στο "Click to DVD" (Εγγραφή σε DVD), ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα για να εκκινήσετε το "Click to DVD Automatic Mode Launcher" (Εγγραφή σε DVD-Εκκίνηση του αυτόματου τρόπου λειτουργίας)

1 Εκκινήστε τον υπολογιστή.

2 Κάντε κλικ στο μενού Start (Έναρξη) και κατόπιν επιλέξτε [All Programs].

➡συνεχίζεται

3 Επιλέξτε [Click to DVD] από τα προγράμματα που εμφανίζονται και κατόπιν κάντε κλικ στην επιλογή [Click to DVD Automatic Mode Launcher] .

To [Click to DVD Automatic Mode Launcher] ξεκινά.

Συμβουλές

- Εάν έχετε εκκινήσει μία φορά το [Click to DVD Automatic Mode Launcher] (Εγγραφή σε DVD-Εκκίνηση του αυτόματου τρόπου λειτουργίας), στο εξής η λειτουργία θα ξεκινά αυτόματα με την ενεργοποίηση του υπολογιστή.
- Το [Click to DVD Automatic Mode Launcher] έχει ρυθμιστεί για τους χρήστες των Windows XP.

1 Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή.

Κλείστε όλες τις εφαρμογές που εκτελούνται με i.LINK.

2 Ετοιμάστε την πηγή τροφοδοσίας για τη φορητή βιντεοκάμερα και στη συνέχεια μετακινήστε επανειλημμένα το διακόπτη POWER (Ισχύς) για να επιλέξετε τον τρόπο λειτουργίας PLAY/EDIT (Αναπαραγωγή/Επεξεργασία).

Χρησιμοποιήστε τον παρεχόμενο Προσαρμογέα AC ως την πηγή τροφοδοσίας, για το λόγο ότι χρειάζεται ορισμένες ώρες για να δημιουργηθεί ένα DVD. Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στον Οδηγό Χρήσης Κάμερας που παρέχεται μαζί με τη φορητή βιντεοκάμερα.

3 Εισαγάγετε μια χρησιμοποιημένη κασέτα στη βιντεοκάμερα.

4 Συνδέστε τη βιντεοκάμερα σε έναν υπολογιστή μέσω ενός καλωδίου i.LINK (προαιρετικό).

Σημείωση

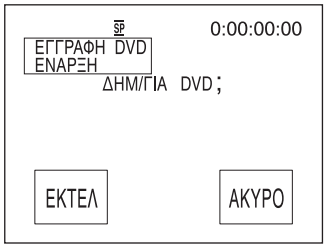
- Όταν συνδέετε τη βιντεοκάμερα σε έναν υπολογιστή, βεβαιωθείτε ότι εισάγετε το σύνδεσμο στη σωστή κατεύθυνση. Αν εισαγάγετε το σύνδεσμο με δύναμη, μπορεί να προκαλέσετε βλάβη στο σύνδεσμο με αποτέλεσμα τη δυσλειτουργία της βιντεοκάμερας.

5 Πατήστε [P-MENU], [MENU] και [(ΜΟΝΤΑΖ&ΑΝΑΠ.)] στη συνέχεια πατήστε για να επιλέξετε [ΕΓΓΡΑΦΗ DVD].

"Γίνεται εκκίνηση του Click to DVD" και οι οδηγίες οθόνης εμφανίζονται στον υπολογιστή σας.
Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στον Οδηγό Χρήσης Κάμερας που παρέχεται μαζί με τη φορητή βιντεοκάμερα.

6 Τοποθετήστε ένα εγγράψιμο DVD στη μονάδα δίσκου του υπολογιστή.

7 Πατήστε [ΕΚΤΕΛ] στην οθόνη LCD της βιντεοκάμερας.



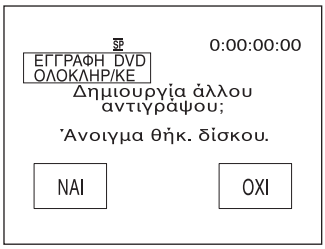
Η κατάσταση της λειτουργίας του υπολογιστή σας εμφανίζεται στην οθόνη LCD της βιντεοκάμερας.
ΠΡΟΒΟΛΗ: Γίνεται εγγραφή της εικόνας στην κασέτα που αντιγράφεται στον υπολογιστή.
ΜΕΤΑΤΡΟΠΗ: Η εικόνα μετατρέπεται σε ψηφιακή μορφή.
ΕΓΓΡΑΦΗ: Η εικόνα εγγράφεται στο DVD.

Συμβουλή

- Εάν χρησιμοποιείτε DVD-RW/+RW στο οποίο έχουν αποθηκευτεί άλλα δεδομένα, στην οθόνη του LCD της βιντεοκάμερας εμφανίζεται το μήνυμα [Διαγρ. και αντικατάσταση των δεδομένων δίσκου;]. Όταν πατάτε [ΕΚΤΕΛ], τα υπάρχοντα δεδομένα διαγράφονται και εγγράφονται τα νέα.

8 Πατήστε [ΟΧΙ], αφού δημιουργήσετε ένα DVD.

Το συρτάρι του δίσκου ανοίγει αυτόματα.



Για να δημιουργήσετε ένα άλλο DVD με το ίδιο περιεχόμενο, πατήστε [ΝΑΙ]. Το συρτάρι του δίσκου ανοίγει αυτόματα και μπορείτε να τοποθετήσετε ένα νέο εγγράψιμο DVD στη μονάδα δίσκου.

Για να ακυρώσετε τη λειτουργία

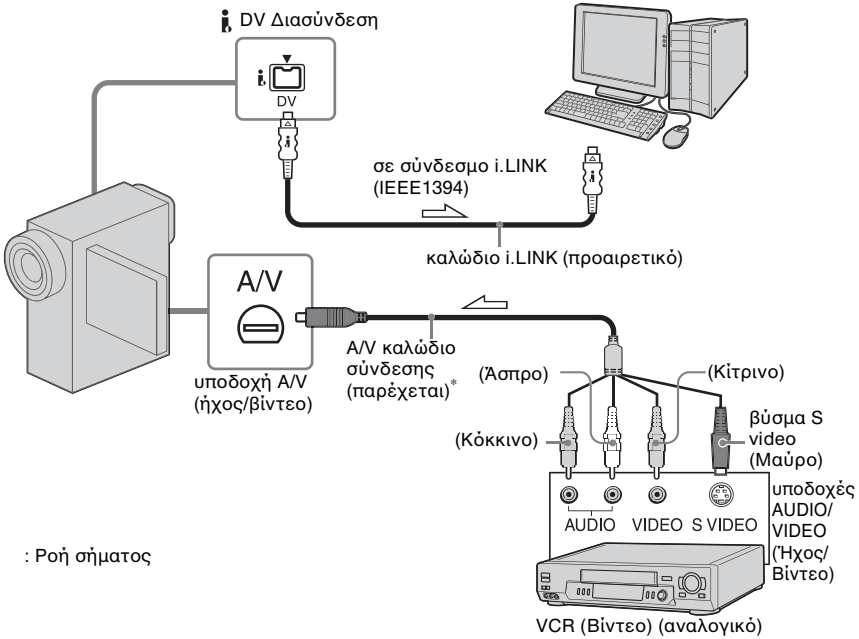
Στη βιντεοκάμερά σας, πατήστε [ΑΚΥΡΟ] μετά το βήμα 5, ή επιλέξτε [ΑΚΥΡΟ], και στη συνέχεια πατήστε [ΝΑΙ] στο βήμα 7. Δεν είναι δυνατό να ακυρώσετε τη λειτουργία αφού εμφανιστεί το [Ολοκλήρωση δημιουργίας DVD.] στην οθόνη LCD.

Σημειώσεις

- Μην αποσυνδέετε το καλώδιο i.LINK ή μην ρυθμίζετε το διακόπτη POWER (Ισχύς) σε έναν άλλο τρόπο λειτουργίας στη βιντεοκάμερα μέχρι η εικόνα να αντιγραφεί πλήρως στον υπολογιστή.
- Το DVD θα δημιουργηθεί, ακόμα και αν αποσυνδέσετε το καλώδιο i.LINK (προαιρετικό) ή απενεργοποιήσετε την ισχύ της βιντεοκάμερας, ενώ εμφανίζεται το μήνυμα [ΕΓΓΡΑΦΗ] ή [ΜΕΤΑΤΡΟΠΗ].
- Όταν συμβεί ένα από τα ακόλουθα, ακυρώνεται η αντιγραφή της εικόνας. Θα δημιουργηθεί ένα DVD που περιλαμβάνει τα δεδομένα μέχρι το σημείο που ακυρώθηκε η λειτουργία Ανατρέξτε στα αρχεία βοήθειας του "Click to DVD Automatic Mode" (Εγγραφή DVD - Αυτόματος Τρόπος Λειτουργίας) για στοιχεία.
  - Όταν υπάρχει κενή θέση 10 δευτερολέπτων ή μεγαλύτερη στην κασέτα.
  - Όταν τα δεδομένα της κασέτας περιλαμβάνουν μια ημερομηνία πριν από την ημερομηνία εγγραφής των μεταγενέστερων εικόνων.
  - Όταν εγγράφονται εικόνες κανονικού και ή μεγάλου μεγέθους στην ίδια κασέτα.
- Δεν μπορείτε να λειτουργήσετε τη βιντεοκάμερα στις ακόλουθες καταστάσεις:
  - Όταν αναπαράγετε μια κασέτα
  - Όταν εγγράφετε εικόνες στο "Memory Stick"
  - Όταν πατάτε [P-MENU], [MENU], [(ΚΑΝΟΝ.ΡΥΘΜ.)] και [ΑΝΑΛΟΓ → ΨΗΦ], στη συνέχεια πατάτε για να επιλέξετε [ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΜ]. (μόνο για μοντέλα μορφής DV)
  - Όταν γίνεται έναρξη του "Click to DVD" (Εγγραφή DVD) από τον υπολογιστή

Σύνδεση ενός αναλογικού βίντεο στον υπολογιστή μέσω της βιντεοκάμερας (μόνο για μοντέλα μορφής DV)

— Λειτουργία μετατροπής σήματος σε ψηφιακό



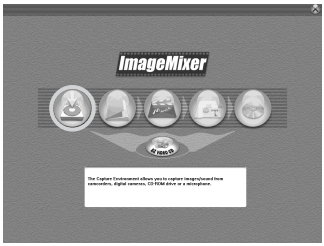
* Το παρεχόμενο καλώδιο σύνδεσης A/V διαθέτει βύσμα βίντεο και βύσμα S video. Ανάλογα με τον εξοπλισμό που πρόκειται να συνδέσετε, θα διαλέξετε το βύσμα που θα χρησιμοποιήσετε. Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στον Οδηγό Χρήσης Κάμερας που παρέχεται μαζί με τη φορητή βιντεοκάμερα.

Μπορείτε να μετατρέψετε μια έξοδο αναλογικού σήματος από μια αναλογική συσκευή, όπως ένα βίντεο σε ένα ψηφιακό σήμα και να το μεταφέρετε σε μια ψηφιακή συσκευή, όπως ένας υπολογιστής, διαμέσου της βιντεοκάμερας.
Επιλέξτε το μενού [P-MENU], [MENU], [(ΚΑΝΟΝ.ΡΥΘΜ.)], [ΕΠΙΛ. ΟΘΟΝΗΣ], και στη συνέχεια [ΠΡΟΒΟΛ LCD] (προεπιλεγμένη ρύθμιση). Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στον Οδηγό

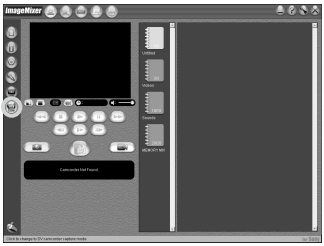
Λειτουργιών Κάμερας που παρέχεται μαζί με τη φορητή βιντεοκάμερα.
Για να εκτελέσετε αυτή τη λειτουργία, χρειάζεται να εγκαταστήσετε στον υπολογιστή σας μια εφαρμογή λογισμικού (όπως το ImageMixer Ver.1.5 for Sony) που διαθέτει δυνατότητα ανάγνωσης σήματος βίντεο.
Το ImageMixer Ver.1.5 for Sony χρησιμοποιείται για την περιγραφή της λειτουργίας σε αυτό το τμήμα.

1 **Ξεκινήστε τον υπολογιστή και κάντε διπλό κλικ στο μήνυμα [ImageMixer Ver.1.5 for Sony] που εμφανίζεται στην επιφάνεια εργασίας σας.**

2 **Κάντε κλικ στο (Περιβάλλον Καταγραφής).**



3 **Κάντε κλικ στο (Τρόπος Λειτουργίας Καταγραφής βιντεοκάμερας DV).**



Συμβουλή

- Μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε το καλώδιο USB για να συνδέσετε τη βιντεοκάμερα και τον υπολογιστή για τη μετατροπή σημάτων. Σε αυτή την περίπτωση κάντε κλικ στο (Τρόπος Καταγραφής Συσκευής USB).

4 **Κάντε κλικ στις (Προτιμήσεις), επιλέξτε το πεδίο [Capture using DV Cam.] στις [DVC Capture settings], και στη συνέχεια κάντε κλικ στο κουμπί [OK].**

*συνεχίζεται

5 **Συνδέστε τη βιντεοκάμερα στον υπολογιστή σας, χρησιμοποιώντας ένα καλώδιο i.LINK (προαιρετικό), και στη συνέχεια συνδέστε το σε ένα βίντεο (αναλογικός εξοπλισμός), χρησιμοποιώντας το καλώδιο σύνδεσης A/V (παρέχεται).**

Σημείωση

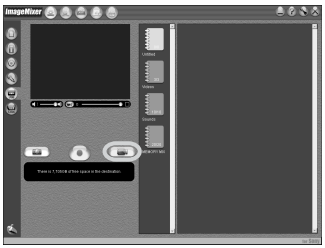
- Όταν συνδέετε τη βιντεοκάμερα σε έναν υπολογιστή, βεβαιωθείτε ότι εισάγετε το σύνδεσμο στη σωστή κατεύθυνση. Αν εισαγάγετε το σύνδεσμο με δύναμη, μπορεί να προκαλέσετε βλάβη στο σύνδεσμο με αποτέλεσμα τη δυσλειτουργία της βιντεοκάμερας.

6 **Ετοιμάστε την πηγή τροφοδοσίας για τη φορητή βιντεοκάμερα και στη συνέχεια μετακινήστε επανειλημμένα το διακόπτη POWER (Ισχύς) για να επιλέξετε τον τρόπο λειτουργίας PLAY/EDIT (Αναπαραγωγή/Επεξεργασία).**

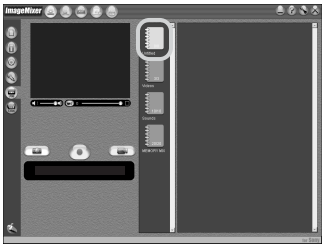
7 **Πατήστε [P-MENU], [MENU], [(ΚΑΝΟΝ.ΡΥΘΜ.)] και [ΑΝΑΛΟΓ t ΨΗΦ], στη συνέχεια πατήστε για να επιλέξετε [ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΜ].**

Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στον Οδηγό Χρήσης Κάμερας που παρέχεται μαζί με τη φορητή βιντεοκάμερα.

8 **Κάντε κλικ στο (Καταγραφή Κινούμενης Εικόνας).**

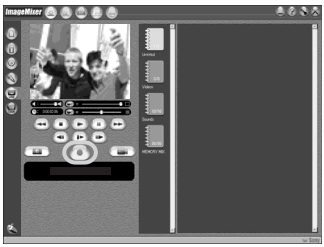


9 **Επιλέξτε ένα άλμπουμ στο οποίο θα αντιγράψετε την εικόνα.**



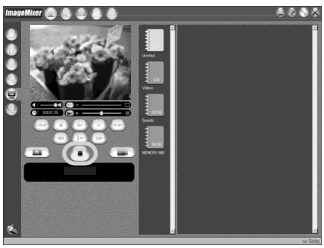
10 **Ξεκινήστε την αναπαραγωγή στο βίντεο (αναλογικός εξοπλισμός).**

11 **Κάντε κλικ στο κουμπί (Καταγραφή) στο σημείο που θέλετε να αρχίσει η αντιγραφή.**



Το (κόκκινο) μεταβάλλεται σε (μαύρο).

12 **Κάντε κλικ στο κουμπί (Διακοπή) στο σημείο που θέλετε να σταματήσει η αντιγραφή.**



13 Ξεκινήστε την αναπαραγωγή στο βίντεο (αναλογικός εξοπλισμός).

Σημειώσεις

- Μπορεί να μην είστε σε θέση να εξαγάγετε τις εικόνες σωστά, ανάλογα με την κατάσταση της εισόδου αναλογικού σήματος βίντεο στη βιντεοκάμερα.
- Δεν μπορείτε να μεταφέρετε σε έναν υπολογιστή εικόνες με σήματα προστασίας πνευματικών δικαιωμάτων.
- Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε ένα καλώδιο USB αντί για ένα καλώδιο i.LINK (προαιρετικό) για να μεταφέρετε εικόνες σε έναν υπολογιστή. Σημειώστε, ωστόσο, ότι η εικόνα που εμφανίζεται μπορεί να μην είναι ομαλή.
- Η θέση της υποδοχής USB και το σχήμα του καλωδίου μπορεί να ποικίλλει ανάλογα με το μοντέλο. Για λεπτομέρειες, ανατρέξτε στον Οδηγό Χρήσης Κάμερας που παρέχεται μαζί με τη φορητή βιντεοκάμερα.

Επίλυση προβλημάτων

Σύμπτωμα	Αιτία ή/και διορθωτική ενέργεια
Ο υπολογιστής δεν αναγνωρίζει τη φορητή βιντεοκάμερα.	→Αποσυνδέστε το καλώδιο από τον υπολογιστή και τη φορητή βιντεοκάμερα, στη συνέχεια συνδέστε το ξανά σφικτά. →Για το μοντέλο που παρέχεται με το Handycam Station, ρυθμίστε το διακόπτη USB ON/OFF στη θέση ON. →Για το μοντέλο που παρέχεται μαζί με το Handycam Station, συνδέστε το Handycam Station σφικτά στη φορητή βιντεοκάμερα. →Αποσυνδέστε τις συσκευές USB, εφόσον δεν πρόκειται για το πληκτρολόγιο, το ποντίκι και τη βιντεοκάμερα από τον υπολογιστή.
Δεν μπορείτε να εμφανίσετε εικόνες που η βιντεοκάμερα βλέπει στον υπολογιστή.	→Αποσυνδέστε το καλώδιο από τον υπολογιστή, απενεργοποιήστε τη φορητή βιντεοκάμερα, στη συνέχεια συνδέστε τη ξανά. →Μετακινήστε το διακόπτη POWER (Ισχύς) για να επιλέξετε τον τρόπο λειτουργίας CAMERA-TAPE (Κάμερα-Κασέτα), πατήστε [P-MENU], [MENU], [(KANON.PYΘM.)] και [USB-CAMERA], και στη συνέχεια πατήστε για να επιλέξετε [USB STREAM].
Δεν μπορείτε να εμφανίσετε εικόνες που έχουν καταγραφεί σε μια κασέτα στον υπολογιστή.	→Αποσυνδέστε το καλώδιο από τον υπολογιστή, απενεργοποιήστε τη φορητή βιντεοκάμερα, στη συνέχεια συνδέστε τη ξανά. →Μετακινήστε επανειλημμένα το διακόπτη POWER (Ισχύς) για να επιλέξετε τον τρόπο λειτουργίας PLAY/EDIT (Αναπαραγωγή/Επεξεργασία), πατήστε [P-MENU], [MENU], [(KANON.PYΘM.)] και [USB-PLY/EDT], στη συνέχεια πατήστε για να επιλέξετε [USB STREAM].
Δεν μπορείτε να εμφανίσετε εικόνες που έχουν καταγραφεί σε μια κασέτα στον υπολογιστή Macintosh.	→Για να αντιγράψετε εικόνες που έχουν εγγραφεί σε μια κασέτα στον υπολογιστή σας Macintosh, αντιγράψτε πρώτα τις εικόνες σε ένα "Memory Stick" στη φορητή βιντεοκάμερά σας, στη συνέχεια αντιγράψτε τις εικόνες που εγγράφονται στο "Memory Stick" στον υπολογιστή σας.

Σύμπτωμα	Αιτία ή/και διορθωτική ενέργεια
Δεν μπορείτε να εμφανίσετε εικόνες που έχουν καταγραφεί σε ένα "Memory Stick" στον υπολογιστή.	➔Εισαγάγετε το "Memory Stick" σταθερά. ➔Δεν μπορείτε να χρησιμοποιήσετε ένα καλώδιο i.LINK. Συνδέστε τη φορητή βιντεοκάμερα και τον υπολογιστή, χρησιμοποιώντας το καλώδιο USB. ➔Μετακινήστε επανειλημμένα το διακόπτη POWER (Ισχύς) για να επιλέξετε τον τρόπο λειτουργίας PLAY/EDIT (Αναπαραγωγή/Επεξεργασία), πατήστε [P-MENU], [MENU], [(KANON.ΡΥΘΜ.)] και [USB-PLY/EDT], στη συνέχεια πατήστε για να επιλέξετε [STD-USB]. • Ο υπολογιστής δεν αναγνωρίζει το "Memory Stick" κατά τη λειτουργία της βιντεοκάμερας, όπως η αναπαραγωγή ή η επεξεργασία κασέτας. ➔Ολοκληρώστε τη λειτουργία της βιντεοκάμερας πριν να συνδέσετε τη συσκευή στον υπολογιστή.

➔*συνεχίζεται*

Σύμπτωμα	Αιτία ή/και διορθωτική ενέργεια
Η εικόνα δεν εμφανίζεται στο ImageMixer Ver.1.5 for Sony, όταν χρησιμοποιείτε το καλώδιο USB.	→Έχει γίνει εσφαλμένη καταγραφή του προγράμματος οδήγησης USB, όταν ο υπολογιστής ήταν συνδεμένος στη βιντεοκάμερα, πριν να ολοκληρωθεί η εγκατάσταση του προγράμματος οδήγησης USB. Ακολουθήστε την παρακάτω διαδικασία για να εγκαταστήσετε σωστά το πρόγραμμα οδήγησης USB. **Για Windows 98*/Windows 98SE/Windows Me** * Όταν αντιγράφετε ή αναπαραγάγετε τις εικόνες σε μια κασέτα, χρησιμοποιώντας έναν υπολογιστή, δεν παρέχεται εγγύηση λειτουργίας στα Windows 98. **1 Βεβαιωθείτε ότι η φορητή βιντεοκάμερα είναι συνδεμένη σε έναν υπολογιστή.** **2 Κάντε δεξί κλικ στην επιλογή [My Computer], και στη συνέχεια, κλικ στις [Properties].** Εμφανίζεται η οθόνη [System Properties]. **3 Κάντε κλικ στην καρτέλα [Device Manager].** **4 Σε περίπτωση που υπάρχουν εγκατεστημένες άλλες συσκευές παρακάτω, κάντε δεξί κλικ και στη συνέχεια [Remove] για να τις διαγράψετε.** **Για την αντιγραφή και την εμφάνιση εικόνων που εγγράφονται σε μια κασέτα** • [USB Audio Device] στο φάκελο [Sound, video and game controllers] • [USB Device] στο φάκελο [Other devices] • [USB Composite Device] στο φάκελο [Universal Serial Bus Controller] **Για αντιγραφή και εμφάνιση εικόνων που εγγράφονται σε ένα "Memory Stick"** • [? Sony Handycam] ή [? Sony DSC] με ένα σημάδι "?" στο φάκελο [Other devices] **5 Όταν εμφανίζεται ένα μήνυμα οθόνης [Confirm Device Removal], κάντε κλικ στο κουμπί [OK].** **6 Απενεργοποιήστε τη φορητή βιντεοκάμερα, αποσυνδέστε το καλώδιο USB, και στη συνέχεια κάντε επανεκκίνηση του υπολογιστή.** **7 Εγκαταστήστε ξανά το πρόγραμμα οδήγησης USB (σ. 8).** **Σημείωση** • Η διαγραφή οποιασδήποτε άλλης συσκευής εκτός από τις [USB Audio Device], [USB Device], [USB Composite Device], [? Sony Handycam] και [? Sony DSC] μπορεί να προκαλέσει δυσλειτουργία στον υπολογιστή.

Σύμπτωμα	Αιτία ή/και διορθωτική ενέργεια
Η εικόνα δεν εμφανίζεται στο ImageMixer Ver.1.5 for Sony, όταν χρησιμοποιείτε το καλώδιο USB. (Συνεχίζεται από την προηγούμενη σελίδα)	**Για Windows 2000** Συνδεθείτε ως Διαχειριστές. **1 Βεβαιωθείτε ότι η φορητή βιντεοκάμερα είναι συνδεμένη σε έναν υπολογιστή.** **2 Δεξί κλικ στην επιλογή [My Computer], και στη συνέχεια, κλικ στις [Properties].** Εμφανίζεται η οθόνη [System Properties]. **3 Κάντε κλικ στην καρτέλα [Hardware].** **4 Κάντε κλικ στην καρτέλα [Device Manager].** **5 Κάντε κλικ στο κουμπί [View], και στη συνέχεια επιλέξτε [Devices by type].** **6 Σε περίπτωση που υπάρχουν εγκατεστημένες άλλες συσκευές παρακάτω, κάντε δεξί κλικ και στη συνέχεια [Remove] για να τις διαγράψετε.** **Για την αντιγραφή και την εμφάνιση εικόνων που εγγράφονται σε μια κασέτα** • [USB Composite Device] ή [Sound, video and game controllers] στο φάκελο [Universal Serial Bus Controller] • [Composite USB Device] στο φάκελο [USB Audio Device] • [Composite USB Device] στο φάκελο [Other devices] **Για αντιγραφή και εμφάνιση εικόνων που εγγράφονται σε ένα "Memory Stick"** • [? Sony Handycam] ή [? Sony DSC] με ένα σημάδι "?" στο φάκελο [Other devices] **7 Όταν εμφανίζεται ένα μήνυμα οθόνης [Confirm Device Removal], κάντε κλικ στο κουμπί [OK].** **8 Απενεργοποιήστε τη φορητή βιντεοκάμερα, αποσυνδέστε το καλώδιο USB, και στη συνέχεια κάντε επανεκκίνηση του υπολογιστή.** **9 Εγκαταστήστε ξανά το πρόγραμμα οδήγησης USB (σ. 8).** **Σημείωση** • Η διαγραφή οποιασδήποτε άλλης συσκευής εκτός από τις [USB Composite Device], [Sound, video and game controllers], [Composite USB Device], [? Sony Handycam] and [? Sony DSC] μπορεί να προκαλέσει δυσλειτουργία του υπολογιστή.

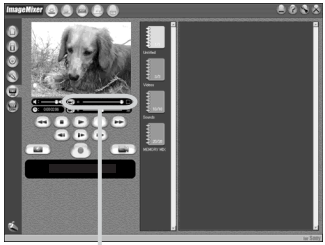
συνεχίζεται

Σύμπτωμα	Αιτία ή/και διορθωτική ενέργεια
Η εικόνα δεν εμφανίζεται στο ImageMixer Ver.1.5 for Sony, όταν χρησιμοποιείτε το καλώδιο USB. (Συνεχίζεται από την προηγούμενη σελίδα)	**Για Windows XP** Συνδεθείτε ως Διαχειριστές. **1 Βεβαιωθείτε ότι η φορητή βιντεοκάμερα είναι συνδεμένη σε έναν υπολογιστή.** **2 Κάντε κλικ στην [Start].** **3 Δεξί κλικ στην επιλογή [My Computer], και στη συνέχεια, κλικ στις [Properties].** Εμφανίζεται η οθόνη [System Properties]. **4 Κάντε κλικ στην καρτέλα [Hardware].** **5 Κάντε κλικ στην καρτέλα [Device Manager].** **6 Κάντε κλικ στο κουμπί [View], και στη συνέχεια επιλέξτε [Devices by type].** **7 Σε περίπτωση που υπάρχουν εγκατεστημένες άλλες συσκευές παρακάτω, κάντε δεξί κλικ και στη συνέχεια [Remove] για να τις διαγράψετε.** **Για την αντιγραφή και την εμφάνιση εικόνων που εγγράφονται σε μια κασέτα** • [USB Composite Device] στο φάκελο [Universal Serial Bus Controller] • [USB Audio Device] στο φάκελο [Sound, video and game controllers] • [USB Device] στο φάκελο [Other devices] **Για αντιγραφή και εμφάνιση εικόνων που εγγράφονται σε ένα "Memory Stick"** • [? Sony Handycam] ή [? Sony DSC] με ένα σημάδι "?" στο φάκελο [Other devices] **8 Όταν εμφανίζεται ένα μήνυμα οθόνης [Confirm Device Removal], κάντε κλικ στο κουμπί [OK].** **9 Απενεργοποιήστε τη φορητή βιντεοκάμερα, αποσυνδέστε το καλώδιο USB, και στη συνέχεια κάντε επανεκκίνηση του υπολογιστή.** **10 Εγκαταστήστε ξανά το πρόγραμμα οδήγησης USB (σ. 8).** **Σημείωση** • Η διαγραφή οποιασδήποτε άλλης συσκευής εκτός από τις [USB Composite Device], [USB Audio Device], [USB Device], [? Sony Handycam] και [? Sony DSC] μπορεί να προκαλέσει δυσλειτουργία στον υπολογιστή σας.

Σύμπτωμα	Αιτία ή/και διορθωτική ενέργεια
Το εικονίδιο "Memory Stick" ([Removable disk] ή [Sony MemoryStick]) δεν εμφανίζεται στην οθόνη του υπολογιστή.	→Μετακινήστε επανειλημμένα το διακόπτη POWER (Ισχύς) για να επιλέξετε τρόπο λειτουργίας PLAY/EDIT (Αναπαραγωγή/Επεξεργασία) στη βιντεοκάμερα (συσκευή καταγραφής βίντεο). →Εισαγάγετε το "Memory Stick" στη βιντεοκάμερα. →Αποσυνδέστε τις συσκευές USB, εφόσον δεν πρόκειται για το πληκτρολόγιο, το ποντίκι και τη φορητή βιντεοκάμερα από τον υπολογιστή(σ. 16). →Πατήστε [P-MENU], [MENU], [(KANON.ΡΥΘΜ.)] και [USB-PLY/EDT], στη συνέχεια πατήστε για να επιλέξετε [STD-USB]. • Ο υπολογιστής δεν αναγνωρίζει το "Memory Stick" κατά τη λειτουργία της βιντεοκάμερας, όπως η αναπαραγωγή ή η επεξεργασία κασέτας. →Ολοκληρώστε τη λειτουργία της βιντεοκάμερας πριν να συνδέσετε τη συσκευή στον υπολογιστή.
Το ImageMixer Ver.1.5 for Sony δεν λειτουργεί σωστά.	→Κλείστε το ImageMixer Ver.1.5 for Sony, και στη συνέχεια κάντε επανεκκίνηση στον υπολογιστή.
Εμφανίζεται ένα μήνυμα σφάλματος κατά τη λειτουργία ImageMixer Ver.1.5 for Sony.	→Κλείστε πρώτα το ImageMixer Ver.1.5 for Sony, και στη συνέχεια ρυθμίστε το διακόπτη POWER (Ισχύς) της βιντεοκάμερας σε ένα διαφορετικό τρόπο λειτουργίας.
Το Image Transfer (Μεταφορά Εικόνας) δεν ξεκινά.	→Οι εμφανιζόμενες εικόνες εγγράφονται σε ένα "Memory Stick" με τις ακόλουθες διαδικασίες. **1 Κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο [My Computer].** **2 Κάντε διπλό κλικ στο εικονίδιο για τη μονάδα δίσκου που εντοπίστηκε πρόσφατα [Removable disk (F:)] (Για Windows XP, [Sony MemoryStick]).** Είναι απαραίτητος κάποιος χρόνος μέχρι την αναγνώριση της μονάδας δίσκου. Αν ο υπολογιστής δεν την αναγνωρίζει, το πρόγραμμα οδήγησης USB μπορεί να μην εγκατασταθεί σωστά. Για λεπτομέρειες, βλέπε "Η εικόνα δεν εμφανίζεται στο ImageMixer Ver.1.5 for Sony, όταν χρησιμοποιείτε το καλώδιο USB." (σ. 46). **3 Κάντε διπλό κλικ στο αρχείο εικόνας που θέλετε.** **Συμβουλή** • Τα Windows XP δεν κάνουν αυτόματη εκκίνηση στο Image Transfer κατά την προεπιλεγμένη ρύθμιση, μολονότι εμφανίζεται η ένδειξη [Removable disk] στην επιλογή [My Computer]. Για να απενεργοποιήσετε τη ρύθμιση, βλέπε "Για Windows XP" σε "Αντιγραφή και εμφάνιση εικόνων που εγγράφονται σε ένα "Memory Stick"" (σ. 30).

→συνεχίζεται

Σύμπτωμα	Αιτία ή/και διορθωτική ενέργεια
Ένα μήνυμα σφάλματος εμφανίζεται, όταν τοποθετείτε το παρεχόμενο CD-ROM στον υπολογιστή σας.	→Ρυθμίστε την οθόνη του υπολογιστή ως εξής: Windows: 800 × 600 τελείες ή περισσότερο, Πολλά Χρώματα (16 bits, 65 000 χρώματα) ή περισσότερο Macintosh: 800 × 600 τελείες ή περισσότερο, 32 000 χρώματα ή περισσότερο
[Η λειτουργία ροής USB δεν είναι διαθέσιμη.] εμφανίζεται στην οθόνη της βιντεοκάμερας.	→Ξεκινήστε τις λειτουργίες για MEMORY MIX - εγγραφή ή αναπαραγωγή εικόνων που εγγράφονται στο "Memory Stick", αφού ολοκληρωθεί η Συνεχής Ροή USB.
Δεν είναι δυνατή η δημιουργία των CD Βίντεο.	• Δεν είναι δυνατή η χρήση του CD-RWs. • Το WINASPI δεν είναι εγκατεστημένο. Για να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία εγγραφής CD στο ImageMixer, το WINASPI πρέπει να είναι εγκατεστημένο στον υπολογιστή σας (σ. 11). **Σημείωση** • Η εγκατάσταση του WINASPI μπορεί να προκαλέσει δυσλειτουργία του υπολογιστή σε περίπτωση που έχει εγκατασταθεί άλλη εφαρμογή λογισμικού.
Οι εικόνες από τον αναλογικό εξοπλισμό δεν εμφανίζονται στην οθόνη του υπολογιστή, όταν χρησιμοποιείται η λειτουργία μετατροπής σήματος.	→Κάντε κλικ στις (Προτιμήσεις) στην άνω δεξιά γωνία της οθόνης ImageMixer, επιλέξτε το πεδίο [Capture using DV Cam.] στις [DVC Capture settings], και στη συνέχεια κάντε κλικ στο κουμπί [OK].
Δεν υπάρχει ήχος, όταν η βιντεοκάμερα συνδέεται στον υπολογιστή μέσω ενός καλωδίου USB.	• Δεν υπάρχει υποστήριξη του ήχου στα Windows 98. →Αλλάξτε τις ρυθμίσεις για το περιβάλλον του υπολογιστή σας, όπως περιγράφεται στις ακόλουθες διαδικασίες: **1 Κάντε διπλό κλικ στο [ImageMixer Ver.1.5 for Sony] στην επιφάνεια εργασίας.** **2 Κάντε κλικ στο (Περιβάλλον Καταγραφής).** **3 Κάντε κλικ στο (Λειτουργία Καταγραφής Συσκευής USB), και στη συνέχεια επιλέξτε (Προτιμήσεις).** **4 Επιλέξτε μια άλλη συσκευή από τον κατάλογο επιλογών μενού του [Sound capture device], και στη συνέχεια κάντε κλικ στο κουμπί [OK].** **5 Κλείστε το ImageMixer Ver.1.5 for Sony, και στη συνέχεια κάντε επανεκκίνηση.** Αν το πρόβλημα δεν επιλυθεί, επαναλάβετε την παραπάνω διαδικασία.

Σύμπτωμα	Αιτία ή/και διορθωτική ενέργεια
Η εικόνα που εμφανίζεται στον υπολογιστή είναι παραμορφωμένη.	→Προσαρμόστε την ποιότητα εικόνας με το ρυθμιστικό για να εμφανίσετε εικόνες που περιέχουν πολλά δεδομένα. Αν μετακινήσετε το ρυθμιστικό προς τα αριστερά, μειώνεται ο θόρυβος, όμως υποβαθμίζεται η ποιότητα της εικόνας.  Ρυθμιστικό **Σημείωση** • Η εικόνα σκουραίνει μόλις κάνετε κλικ στο ρυθμιστικό και καθώς το μετακινείτε.

Ευρετήριο

C

CD Βίντεο 26
CD-R 27
CD-ROM..... 8, 9, 12
CD-RW 27, 50
Click to DVD (Εγγραφή DVD)..... 37

D

DirectX 8.0a 11
DVD 37

H

Handycam Station 15, 35

I

ImageMixer Ver.1.5 for Sony 9, 20
Image Transfer (Μεταφορά Εικόνας) 12, 29

M

Macintosh 3, 34
MEMORY MIX 32
"Memory Stick" ... 29, 32, 36
MICROMV..... 2

U

USB driver (πρόγραμμα οδήγησης USB)..... 8

V

VAIO..... 37

W

WINASPI 11
Windows 3, 20
Windows Media Player... 28

A

Άλμπουμ..... 31
Αντιγραφή και εμφάνιση εικόνων (σε ένα "Memory Stick") ...29, 36
Αντιγραφή και εμφάνιση εικόνων που εγγράφονται σε κασέτα..... 20

B

Βοήθεια on-line..... 24

Δ

Διασύνδεση DV 17, 37

E

Εγκατάσταση 8, 9, 12
ΕΓΓΡΑΦΗ DVD..... 38
Εγγράψιμο DVD..... 38

K

Καλώδιο i.LINK .. 14, 17, 37
Καλώδιο USB..... 15
Κάμερα Η/Υ 25
Καταγραφή..... 22

Λ

Λειτουργία μετατροπής σήματος σε ψηφιακό..... 40

M

Μεταφορά και απόθεση 23
Μορφή AVI..... 28

Π

Προεπισκόπηση..... 24

O

Συνεχής ροή USB 24
Συνεχής ροή βίντεο 25

http://www.sony.net/

Stampato su carta 100% riciclata con inchiostro a base di olio vegetale senza COV (composto organico volatile).

Εκτυπωμένο σε 100% ανακυκλωμένο χαρτί με χρήση μελανιού βασισμένου σε φυτικά έλαια, που δεν εμπεριέχει ΠΟΕ (Πτητικές Οργανικές Ενώσεις).

Printed in Japan

3 0 8 4 9 4 6 5 2